

~~3.000~~
1.000
Lire

n.1 9-22 Febbraio 2000

computer

In edicola ogni 15 giorni

**semplice, pratico
tutto in italiano**

Computer a confronto

> Provatvi per voi sette personal computer che costano meno di 2.500.000 lire **p32**



idea

Basta la parola!

> Usare la voce per guidare il computer **p80**



Giochi

> Novità recensioni, trucchi e astuzie **p88**



Posta elettronica

> Cos'è, a cosa serve e come usare l'e-mail **p70**



L'esperto consiglia

> Scegliete il miglior pc senza sprecare tempo e denaro **p60**

Passo a passo

16 pagine di idee e suggerimenti

- > spostare e copiare documenti
- > il cestino di Windows
- > niente più errori con il controllo ortografico
- > guadagnare spazio comprimendo documenti
- > ascoltare musica MP3
- > come cambiare la schermata di avvio di Windows
- > piccoli passi **p43**

tutti in Internet!

collegamento
caselle postali
assistenza
promozioni

come sfruttare i vantaggi degli abbonamenti gratuiti **p16**

Canon BJC 6100
stampare a sei colori **p26**



Norton Antivirus 2000
per difendersi dai virus **p28**



Lego
robot e mattoncini **p30**



Voodoo 3
per giocare nella terza dimensione **p25**



sommario

> In questo numero

Benvenuti a **Computer Idea!**
Semplice, **pratico**, tutto in italiano



Internet: ingresso gratuito

pag. 16

Tutti i consigli per scegliere il miglior fornitore gratuito di accesso ad Internet e per navigare senza spendere una lira. O quasi.

Computer ai raggi X

pag. 32

Volete cambiare il vostro vecchio PC ma non avete le idee chiare? Abbiamo provato per voi sette personal sotto ai due milioni e mezzo di lire.



Un computer per ogni esigenza

pag. 60

Scegliere il PC adatto alle proprie necessità a volte può rivelarsi un'impresa. L'esperto di Computer Idea vi spiega quali sono gli aspetti da prendere in considerazione per risparmiare denaro e non rinunciare a nulla.

Pronti per Internet

pag. 66

> passo a passo

> Spostare e copiare documenti	43
> Niente più errori con il controllo ortografico	46
> Il cestino di Windows	47
> Un Mondrian a tutto schermo	48
> Guadagnare spazio comprimendo i documenti	50
> MP3, cominciare ad ascoltarli	52
> Come cambiare la schermata di avvio di Windows	54
> La tastiera	55
> Uno sguardo d'insieme	56
> Piccoli passi	58

Non fatevi ingannare: se avete già un computer ci sono ottime probabilità che sia più che sufficiente per navigare nella Rete. Poi si tratterà di scegliere un buon modem e una connessione affidabile...



Attualità

- > Le ultime notizie dal mondo delle nuove tecnologie 8

Reportage

- > Soltanto su Internet 14

Vediamoci chiaro

- > Internet: ingresso gratuito 16

Nuovi prodotti

- > **Creative Video Blaster WebCam Go**
Videocamera per viaggiare 24
- > **STB 3dfx Voodoo 3 3500 TV**
Non solo per giocare 25
- > **Microsoft IntelliMouse Explorer**
Il mouse del 2000 25
- > **Canon BJC 6100**
Colori in evidenza 26
- > **Symantec Norton Antivirus 2000**
Un PC a prova di virus 28
- > **NEC Multisync FE700**
Immagini in primo piano 28
- > **Legø Mindstorms**
Un robot per amico 30

A confronto

- > **Computer ai raggi X**
Provati per voi 7 personal computer sotto i 2.500.000 32

L'esperto

- > Un computer per ogni esigenza 60

Le vostre lettere

- > Le risposte dei nostri esperti alle vostre domande 64

Internet

- > Pronti per Internet? 66
- > La posta elettronica 70
- > Netiquette, il galateo di Internet 74
- > I siti migliori 76
- > Eventi in Rete 78

Software

- > **Riconoscimento vocale**
Basta la parola 80
- > **Omnia Medicina De Agostini**
Medici in famiglia 86
- > **PartitionMagic 5.0 PowerQuest**
Disco fisso tutto OK 87

Tempo libero

- > Giochi 88
- > Trucchi & astuzie 92
- > Attualità 94

Shopping

- > Oggetti del desiderio 96

posta > le vostre lettere

computer
idea

vnu business publications
italia

Via Gorki, 69 - 20092 - Cinisello B. (MI) - Tel: 02 66034.1 - Fax: 02 66034.238

Publishing	Claudio De Falco Direttore Responsabile
Redazione	Andrea Maselli - Responsabile • andrea.maselli@jackson.it Lorenzo Cavalca • lorenzo.cavalca@jackson.it Luisa Tatoni • luisa.tatoni@jackson.it Monica Rogiani Segreteria • monica.rogiani@jackson.it - tel: 02 66034411 Francesco Ferrari Responsabile • francesco.ferrari@jackson.it
Test Labs	Collaboratori: per la redazione Mario Bosio • mario.bosio@jackson.it Massimiliano Vispi, Silvio de Pecher, Nick Gandolfi Per il laboratorio: G11: Alessandro Camisasca, Massimo Giudici, Damir Laurenzi, Daniele Preda
Grafica e produzione	Marco Passoni Coordinamento grafico & Responsabile DTP Simona Terrana per Bimage Agency Impaginazione Studio Armando Chitolina Progetto grafico Roberto Cappuccio Servizi Fotografici The Stock Illustration Source Illustrazione copertina Marco Passoni Realizzazione copertina Nuovo Istituto Italiano Arti Grafiche S.p.A. (BG) Stampa Bama Trezzo S/Adda (MI) Fotolito Parrini & C. (RM) Distribuzione Ufficio Traffico tel: 02 66034219
Direzione	Ruud Bakker Presidente Egidio Mauri Publisher Claudio De Falco Coordinamento Editoriale
Pubblicità	Silvio Simontacchi Sales Manager • silvio.simontacchi@jackson.it Stefania Araldi Product Manager • stefania.arnaldi@jackson.it INTERNATIONAL SALES • www.globalreps.com European/Asian/Middle East representation: Global Media Europe Ltd - Mr Christophe Labedan 32-34 Broadwick Street • London W1A 2HG Tel: 44 207 316 9638 • Fax: 44 207 316 9774 US representation: Global Media USA, LLC • 565 Commercial Street, 4th Floor San Francisco, CA 94111 - 3031 USA Tel: 415 249 1620 • Fax: 415 249 1630
VNU Labs	I laboratori europei VNU svolgono i test per tutte le riviste pubblicate dal Gruppo. I sei laboratori con sede a Londra, Amsterdam, Milano, Bruxelles, Parigi e Madrid sono responsabili dei test di tutte le riviste VNU in Europa. Tutti i laboratori VNU si avvalgono delle stesse metodologie e benchmark. VNU European Lab, Wisse Hettinga Manager tel. +44/171/3169628
Newsire	Newsire, divisione della New Media Division della VNU è un servizio di news giornaliero. Il servizio fornisce news e analisi utilizzate da tutte le riviste specializzate VNU. Ha sedi presenti a Londra e Silicon Valley e un network di corrispondenti specializzati in tutto il mondo. Caroline Gabriel tel. +44/171/3169000
Abbonamenti	TELEPROFESSIONAL srl • Servizio Abbonamenti • Via Mentana, 17/A - 20052 Monza (MI) Abbonamenti • Richiesta di informazioni • Arretrati o reclami: Tel. 039-206860 Fax 039-206883 e-mail computeridea@teleprofessional.it N. di conto corrente postale per sottoscrizione abbonamenti: 18893206 intestato a: Gruppo Editoriale Jackson • Casella Postale 68 • 20092 Cinisello B. (Milano) Abbonamento annuale: ITL 50.000/€ 25,82 Abbonamento per l'estero: ITL 100.000/€ 51,65 Prezzo della rivista: ITL 3.000/€ 1,55 • Arretrati: ITL 6.000/€ 3,10 Spedizione in abbonamento postale art. 2 comma 20/B legge 662/96 Tiratura del presente numero: 350.000 copie Il Gruppo Editoriale Jackson è iscritto al Registro Nazionale della Stampa al n° 4863 in data 22/4/1995. Autorizzazione alla pubblicazione del Tribunale di Milano n° 721 del 2/11/1988. ©Tutti i diritti di riproduzione degli articoli pubblicati sono riservati. Manoscritti, disegni e fotografie non si restituiscono. "Computer Idea è un marchio registrato di VNU Business Publications B.V. (Amsterdam - Olanda) ed è utilizzato da VNU Business Publications Italia s.r.l. con l'autorizzazione e sotto licenza di VNU Business Publications B.V. VNU Business Publications B.V. e VNU Business Publications Italia s.r.l. fanno ambe due parte del gruppo VNU, che è l'editore, tra le altre, delle riviste Computer Idee, Computer Active e Computer Idea".

Computer Idea non è soltanto una rivista PER i lettori. È anche una rivista DEI lettori. Dal prossimo numero queste due pagine, con il quale oggi vi diamo il benvenuto, saranno interamente dedicate alle vostre lettere. Se avete suggerimenti, idee, proposte, se volete soltanto segnalarci i vostri siti Internet preferiti, o, magari, quelli creati proprio da voi, potete scriverci all'indirizzo di posta elettronica

lettere.computeridea@jackson.it

I nostri esperti sono a vostra disposizione, pronti a chiarirvi qualunque dubbio, anche di natura tecnica.

Se avete domande o suggerimenti specifici per quanto riguarda la rubrica Internet

internet.computeridea@jackson.it

Quesiti sul Passo a Passo possono invece essere inviati a

passopasso.computeridea@jackson.it

Se invece volete consigli e suggerimenti sui giochi potete rivolgervi all'indirizzo

giochi.computeridea@jackson.it

Computer Idea vi aspetta a braccia aperte, non solo in edicola!





Con gli occhi alle stelle



Nata sotto il segno dell'Acquario

Sono nata il 9 febbraio del 2000, sotto il segno dell'Acquario. Non è necessario essere astrologi professionisti per sapere che il mio è il segno del progresso e della tecnologia, ma anche dell'anticonformismo e della comunicazione (ecco perché non avrei potuto essere una rivista di uncinetto). A smorzare quanto di rigido può esserci in un sole in Acquario, interviene la luna in Ariete, un

segno di fuoco, che simbolizza l'entusiasmo, l'energia allo stato puro, l'amore per tutto ciò che è nuovo. Il contributo di sensibilità è dato da mercurio in Pesci, segno d'acqua: vale a dire un'intelligenza intuitiva e medianica in grado di captare i cambiamenti, le opportunità e lo spirito del tempo.

Il buon rapporto con i lettori è garantito da Venere, a cavallo fra l'Ariete e il Toro: il primo per spronarli nell'audace mondo nuovo, il secondo per prendersi cura e, metaforicamente, allevarli nel sapere informatico.

Le previsioni per il 2000? Beh, gli astrologi parlano di alcuni mesi un po' caotici, come sempre succede quando il nuovo deve venire alla luce e di una seconda metà dell'anno in crescendo con l'entrata di Giove, il pianeta della fortuna, nel segno amico dei Gemelli. Ora voi forse vi chiederete come faccio a sapere tutte queste cose. Non è necessario essere esperti astrologi, basta fare un giro su Internet: per cominciare potreste collegarvi al sito di Italia On Line (www.iol.it) dove vi attende l'oroscopo personalizzato.



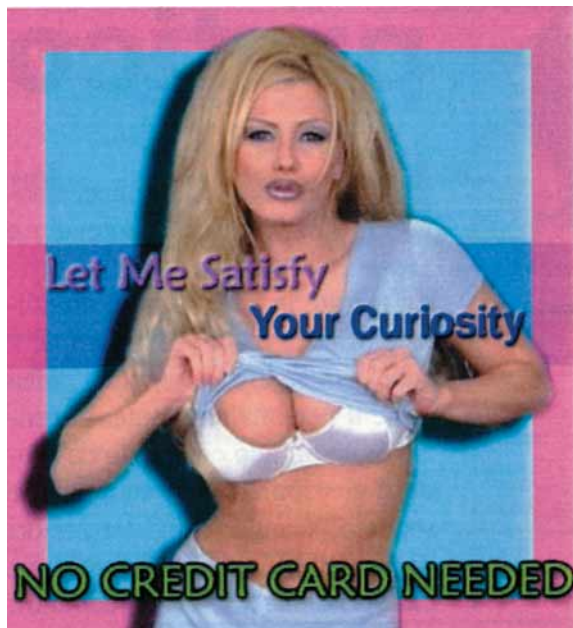
Semplice e pratico

Una rivista semplice, chiara, pratica, autorevole e in italiano.

La trovate in edicola ogni quindici giorni, il mercoledì mattina, a sole 3.000 lire. Computer Idea pone il personal computer al centro di un mondo composto da prodotti elettronici come stampanti e modem, scanner e masterizzatori di CD-ROM, macchine fotografiche digitali e telefoni cellulari, agende elettroniche e computer palmari, nonché i dispositivi per i videogiochi quali joystick e volanti. La rivista nasce per aiutarvi a utilizzare al meglio tutti questi "aggeggi" digitali che un po' ci affascinano e un po' ci spaventano per la loro complessità. Computer Idea è un amico che fa da consulente, un assistente personale che vi accompagna nella scoperta di tutte le possibilità offerte dal personal computer e dall'elettronica. Il nostro obiettivo è soddisfare sia la vostra voglia di migliorare le capacità nell'uso del computer, a casa come sul lavoro, sia il desiderio di essere informati su nuovi prodotti, prezzi, opportunità. E questo con articoli scritti in italiano e senza gergo informatico; articoli brevi, sintetici ma completi ed esaurienti, corredati di glossari per la spiegazione delle sigle e delle parole complesse. Informazioni semplici ma corrette e tecnicamente rigorose, comprensibili ma mai generiche e approssimative. Grazie a questa rivista, scoprirete come sfruttare il computer, come accedere alle sue massime potenzialità, come farsi invidiare dagli amici, come divertirvi.

Claudio De Falco
claudio.defalco@jackson.it

Allarme Codacons: attenzione a scaricare file da Internet!



MILANO - Pericolo bolletta milionaria per chi naviga sui siti a luci rosse. La denuncia è del Codacons milanese (il Coordinamento delle associazioni per la difesa dell'ambiente e dei diritti degli utenti e dei consumatori), che ha raccolto numerose denunce di cittadini che hanno ricevuto bollette telefoniche per importi che arrivano fino a un milione e mezzo di lire. La trappola è questa: alcuni siti di contenuto erotico promettono visioni proibite e foto "hard" a chi scaricherà del software gratuito sul proprio PC. La sorpresa è che scaricato e lanciato il programma,

si verrà connessi, con prefissi 006 e 005, verso località esotiche e asiatiche, effettuando quindi delle chiamate intercontinentali! Con questa procedura inoltre si scavalca la "barriera" della carta di credito, e quindi della verifica della maggior età dell'utente, ed è quindi possibile che ad attivare questi programmi siano i minori. I siti sotto accusa secondo il Codacons sono: www.club-incontri.com e <http://208.192.120.179/pk/italy>. Non visitateli, o se lo fate non scaricate nulla!

> L'Ubisoft nel vecchio "West"

MILANO - Grazie all'accordo con la South Peak interactive, software house americana attiva nell'intrattenimento multimediale, Ubisoft, società francese produttore di videogiochi distribuirà "Wild Wild West: the Steel Assassin", il titolo ispirato al celebre film con Willie Smith e Calvin Kline. L'accordo riguarda anche altri prodotti come "Scooby-Doo: Mystery of the Fun Park Phantom", The "Flinstones Bedrock Bowling". Wild Wild West, per ora previsto nelle versioni per PC e Playstation, è un mix di avventura e azione. "Ubisoft è orgogliosa di inserire questi titoli prestigiosi nel suo catalogo prodotti", ha dichiarato un sorridente Yves Guillemot, direttore generale di Ubisoft Entertainment.



Dalla dal vivo anche su internet

RIMINI - Le esibizioni del Lucio nazionale in 20 teatri italiani saranno trasmesse anche sulla rete grazie ad un accordo con Kataweb (www.kataweb.it). Il tour, partito il 19 gennaio a Milano, toccherà nei prossimi giorni Reggio Emilia, (teatro Valli), Firenze (teatro Verdi), Genova (teatro Carlo Felice), Torino (Colosseo) e si concluderà il 20 aprile a Napoli, città particolarmente cara al cantautore.

Furto di carte di credito con ricatto

WASHINGTON - Un pirata informatico è riuscito a rubare 300mila numeri di carte di credito a una compagnia che vende dischi on line, la CD Universe: l'hacker, nome in codice "Maxim", ha minacciato di rendere pubblici i numeri se la compagnia non avesse sborsato 100 mila dollari di "riscatto".



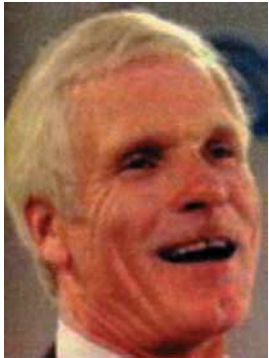
Di fronte al rifiuto della CD Universe, il pirata ha attuato la minaccia diffondendo sul sito "Maxus Credit Card Pipeline" i numeri segreti delle carte.

Almeno 25.000 numeri sono stati copiati dai visitatori del sito, finché non è intervenuta l'FBI che, d'autorità, ha

chiuso il sito. Sempre secondo l'ufficio investigativo dell'FBI l'hacker dovrebbe agire fuori dal raggio d'azione delle autorità americane, probabilmente nell'Europa dell'Est. Intanto la CD Universe ha offerto piena collaborazione nelle indagini e si è messa in contatto con le società che gestiscono il circuito delle carte per bloccare l'uso dei numeri rubati.



Dollari, fusioni e guadagni



NEW YORK- Della mega-fusione AOL-Warner, la più grande mai realizzata nella storia dell'economia per un importo di 181,8 miliardi di dollari, ne hanno parlato tutti. Molto meno però si è parlato di quanto hanno guadagnato e guadagnerà il Top manager della Time Warner. Ted Turner potrà consolarsi dalla recente

separazione con Jane Fonda con un gruzzoletto di circa 5.000 miliardi di lire. Il buon Ted possiede infatti il 9% della Time Warner, che il venerdì prima della fusione valeva 14.000 miliardi di lire, ma che è poi schizzato il lunedì successivo a ben 19.500 miliardi, e arriverà poi ad un valore stimato di circa 23.000 miliardi quando l'accordo tra i due colossi andrà a regime. Gerald Levin invece presidente di Time Warner ha guadagnato negli stessi tre giorni 340 miliardi di lire. Fanalino di coda è Richard Parson, il direttore generale che si consolerà con la modesta cifra di 70 miliardi di dollari.

Quando gli hacker si mettono in affari

NEW YORK- Si chiamano Mudge, Space, Rogue, Dildog e Agent Steal.

Per anni hanno minacciato di far collassare Internet e violando i codici di accesso di migliaia di siti Web e reti telematiche pubbliche e private.

I famigerati Lopht, questo il nome in codice dei cyber-criminali, pare però abbia deciso di mettere la testa a

posto. Gli appartenenti del gruppo, hanno infatti costituito una società, l'AtStake, nel pieno rispetto



della legge, con l'intento di offrire servizi di consulenza sulla sicurezza dei sistemi informatici moderni, in particolare nel settore

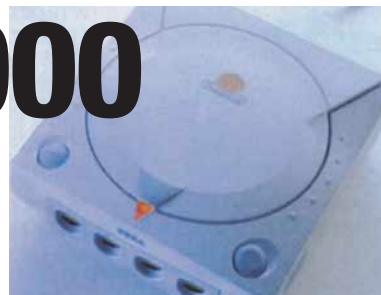
bancario e sanitario individuandone i punti deboli. La loro fama di "hacker gentiluomini" li ha portati ad avere ottimi rapporti con il Senato americano, e nella loro nuova azienda hanno accolto in qualità di clienti anche personalità di spicco del business a stelle e strisce: John Rando, ex vicepresidente Compaq e Daniel Geer, noto accademico americano esperto in sicurezza.

La console del 2000

MILANO - La prima console della nuova generazione, dotata di modem e predisposta per la connessione a Internet, è già qui. Giochi Preziosi distribuisce infatti già da settembre dello scorso anno il Dreamcast Sega nei punti vendita di Mondadori Informatica,

Mediaworld e nelle principali catene megastore, e il volume della distribuzione a gennaio di quest'anno mostrava già i segni di una rapida crescita. Il nuovo sistema d'intrattenimento digitale di Sega viene venduto al prezzo indicativo di 499.000 lire. La console è dotata di quattro porte

controller, un processore audio Yamaha a 64 canali, un processore SH4 Risc e un processore grafico Nec Clx: una configurazione che offre una risoluzione grafica e una rapidità di visualizzazione delle immagini superiore a tutte le



console concorrenti presenti sul mercato. Dreamcast, grazie alla dotazione di modem da collegarsi alla linea telefonica, permette di navigare in rete direttamente sulla TV di casa.

Brevi

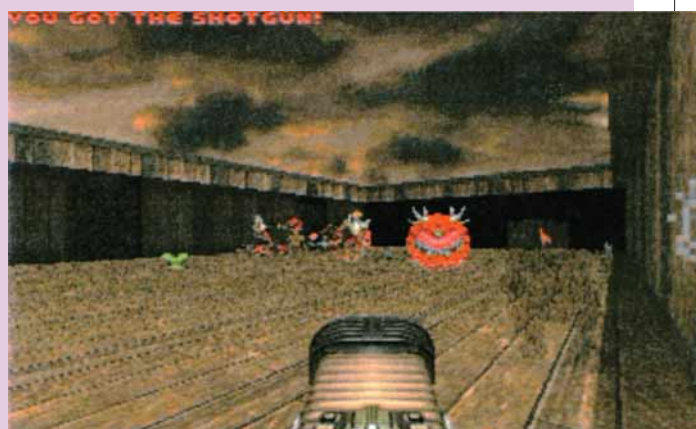
>Nel 1999 le **telefonate via Internet** sono state 12 volte superiori a quelle effettuate nell'anno precedente. Per l'esattezza le telefonate tramite rete sono state circa 2,5 miliardi. Secondo gli esperti potrebbero arrivare a 4 miliardi nel corso di quest'anno

>Si chiama Ananova ed è la **prima annunciatrice on-line** interamente realizzata in computer grafica. Modellata dalla PA New Media sulle forme delle sue colleghe in carne e ossa, Ananova leggerà dispacci di agenzia 24 ore su 24 in un apposito sito Web che sarà varato in occasione della prossima Pasqua. Carina, 28 anni, alta 1.70, amante degli Oasis e dei Simpson... in molti già non vedono l'ora di conoscerla!

> Una medicina chiamata Doom 2!

LIVORNO - Il dottor Paolo Fuligni, psicologo e psicoterapeuta livornese, utilizza infatti anche Doom 2, o altri videogiochi, in alcune terapie. "Non c'è da meravigliarsi - spiega il dottore - il gioco è sempre stato impiegato in psicologia clinica, basta ricordare che a inventare i mattoncini Lego fu uno psicologo inglese." Doom 2 dà un contributo significativo nei soggetti che hanno una paura esasperata di un confronto aggressivo, ma non fisico, e "giocare a un titolo del genere - prosegue Fuligni - può aiutare i soggetti, creando un ambiente virtuale in cui si sperimentano situazioni e emozioni, altrimenti mai vivibili, e senza far correre alcun rischio al paziente. "Altri videogiochi, come per

esempio Flight Simulator, possono rivelarsi ugualmente utili: il famoso simulatore di volo viene utilizzato nella terapia di coloro che soffrono di aerofobia.



attualità > novità / curiosità

Web da Formula 1

Il team Benetton di Formula 1 ha presentato la nuova auto con cui affronterà il campionato mondiale nel 2000. La presentazione è stata effettuata esclusivamente sul Web ed è visibile all'indirizzo www.benettonfl.com. Nella cornice del prestigioso Museu Nacional d'Art de Catalunya di Barcellona, si può ammirare macchina in foto e in video.



Automobili che navigano

Auto e computer: binomio sempre più stretto. Se fino a oggi avete guidato ascoltando l'autoradio, preparatevi a una rivoluzione. La cyber-car è una realtà: un'auto che ascolta le domande, indica qual è la strada meno trafficata, seleziona i brani musicali, imposta la temperatura dell'abitacolo e l'orientamento dei sedili, abbassa la velocità se a guidarla è il figlio minore e legge i messaggi di posta elettronica su Internet. Alcune case automobilistiche hanno realizzato i primi prototipi di auto intelligenti:

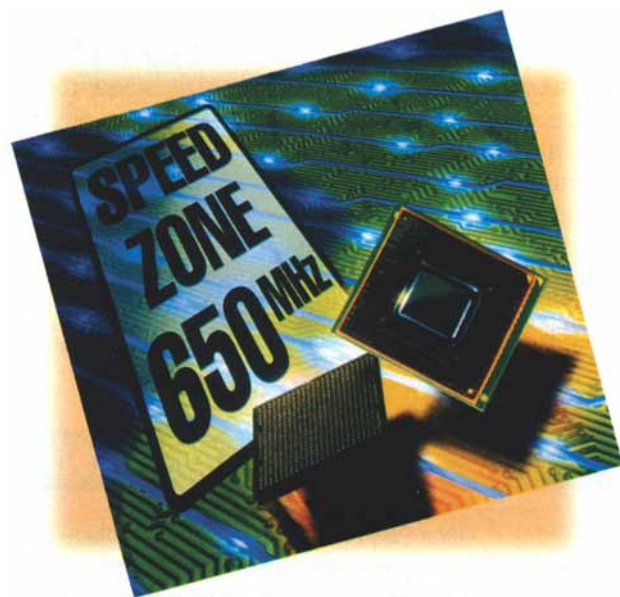
Ford ha presentato una 'concept car' dal nome un po' insipido - 2.47 - e un modello di Lincoln che permette di navigare sul Web, mentre la storica rivale General Motors ha iniziato la commercializzazione di un milione di veicoli (fra auto e camion) che si connettono a Internet tramite telefono cellulare integrato. GM aveva anche presentato già lo scorso novembre la EVI, una avveniristica automobile dotata di connessione satellitare. A quando qualche prodotto europeo?

I nuovi Pentium III risparmiano le batterie

Una nuova generazione di processori si delinea all'orizzonte, questa volta espressamente dedicati ai computer portatili. La tecnologia

Intel SpeedStep permetterà di alloggiare processori Pentium III a 650 e 600 MHz rispettivamente,

ottimizzandone le prestazioni a seconda che il computer venga utilizzato in ufficio, e quindi alimentato in rete, o fuori sede



> DNA come dischetti

Se pensavate che i CD-ROM e i DVD fossero supporti per la memorizzazione dei dati particolarmente capienti, è soltanto perché non avete ancora provato a salvare i vostri documenti su... una catena di DNA. Un esperimento realizzato presso l'Università del Wisconsin, negli Stati Uniti, ha dimostrato infatti che un solo grammo di molecole di DNA potrebbe contenere la stessa quantità di informazioni contenuta in 3000 miliardi di comuni CD-ROM. Questa strabiliante capacità è

dovuta al fatto che i dati non verrebbero immagazzinati in forma binaria (cioè come sequenze di 1 e 0), bensì sotto forma di strutture di molecole, che, tutte assieme, contribuiscono a formare la catena di DNA. Le ricerche in questo campo - denominato "DNA Computing" - procedono molto celermente, e, secondo gli scienziati americani, un giorno sarà possibile utilizzare il "codice della vita" come un'immensa memoria per computer. E pare non si tratti di fantascienza...

impiegando solo le batterie. Modificando la frequenza e il voltaggio in modo dinamico, sarà possibile diminuire proporzionalmente le prestazioni, passando per esempio da 650 MHz (1,6 volt) a 500

MHz (1,39 volt), con un notevole risparmio di batterie. Questi passaggi avverranno solo in 1/2000 secondi e non richiederanno il riavvio del PC, ma solo l'interazione con un software dedicato.

attualità > novità / curiosità

Tranquilli: il baco del 2000 è sotto controllo



Millennium Bug) non ha colpito come si temeva. Dei 170 paesi monitorati dall'International Y2K Cooperation Centre, 89 hanno dichiarato che tutti i settori chiave non hanno avuto problemi. A ripensarci ora, gli allarmismi americani che prevedevano il disastro informatico in Italia, le

Sollievo la notte del 31 dicembre 1999. Il tanto atteso baco (il cosiddetto

raccomandazioni di non usare il telefono a mezzanotte per i tradizionali auguri, le scorte di acqua e di farina fanno sorridere. Eppure il rischio c'era - e solo un lungo e attento lavoro preventivo da parte di aziende e programmatori, ha evitato che la situazione degenerasse, senza controllo.

> Baco atto secondo

Non è bastata la notte di San Silvestro per dileguare i timori dei Millennium Bug. Una nuova minaccia si avvicina: l'anno bisestile. I computer, soprattutto i più vecchi, sono infatti programmati per sapere che gli anni divisibili per 100 non sono bisestili. Il 2000 costituirà un'eccezione e il 29 febbraio potremo sperimentare qualcuno dei problemi che si attendevano per il 31 dicembre 1999. Il 2000 è anche un anno tutto particolare per il conto delle settimane, che sono 54 invece delle tradizionali 52 o 53 (cioè 51, più mezza settimana all'inizio e alla fine dell'anno).

Altre date a rischio sono il 10 ottobre 2000, la prima data con otto cifre, il 2019 e il 2038, a causa di un complesso problema di programmazione.

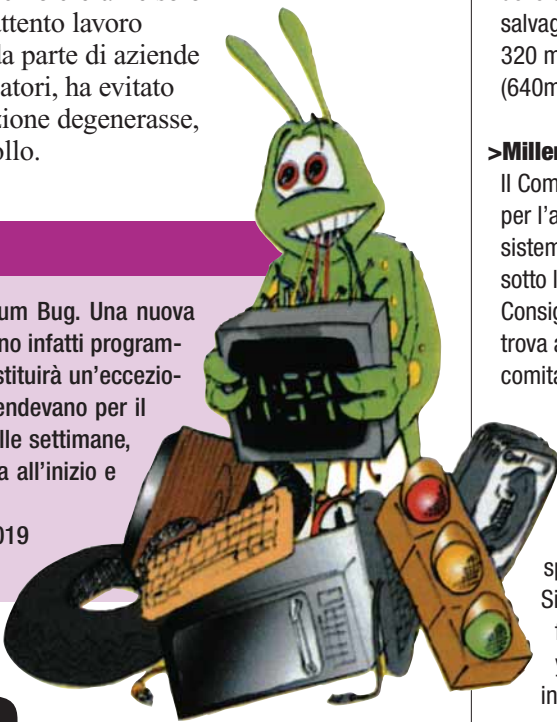
Nuovi ricchi per il nuovo millennio

Peter de Jager, esperto informatico canadese, fra i primi a mettere in allerta il mondo sui rischi del Millennium Bug, ha creato nel 1995 il sito www.year2000.com. Nel gennaio del 2000 il dominio è stato messo all'asta ed è immediatamente diventato un affare da miliardi di lire. Avete qualche suggerimento - serio o non serio - su chi voglia comprare il nome del sito per almeno 1 milione di dollari? Scrivete a y2kauction@year2000.com; se il vostro suggerimento va in porto, riceverete una ricompensa di 10.000 dollari.

Dall'Italia e dal mondo

In Italia il baco ha colpito i tribunali: a Napoli, Venezia e Genova è saltato tutto il sistema informatico e sempre a Genova ci sono stati problemi anche con il centro di prenotazioni ambulatoriali. Il Ministero delle Finanze ha deciso di chiudere per tre giorni il proprio sito Internet, ma le difficoltà principali, come la generazione dei codici fiscali (che pur rimanendo di 16 cifre devono contemplare le differenze fra i due secoli) sono già risolte da tempo. In tutto il mondo si sono verificati "problemi tecnici minori" in sedi centrali nucleari (7 in Usa, 5 in Giappone, 2 in Gran Bretagna e Spagna), senza però alcun impatto sulla sicurezza o sul funzionamento.

Il Pentagono ha ammesso che alcuni computer sono "saltati", obbligando a sospendere per alcune



Brevi

>Tanti zeri

Più di un quarto dei soldi spesi per sanare il Millennium Bug potevano essere risparmiati. Secondo gli analisti di IDG, a livello mondiale, il costo totale delle operazioni di salvaguardia è stato di 320 miliardi di dollari (640mila miliardi di lire).

>Millennium Internet

Il Comitato di studio per l'adeguamento dei sistemi all'anno 2000, sotto la Presidenza del Consiglio dei Ministri, si trova all'indirizzo www.comitatoanno2000.it.

Se il sito vi pare noioso, provate con The Wytookie, il Millennium Bug, spiegato ai bambini. Si trova su www.fema.gov/kids/y2k.htm (solo in inglese).

>Italians do it better

In Italia, contrariamente a quanto si attendeva, tutto è andato bene. Segno che il Millennium Bug era una farsa o che i sistemi italiani sono più efficienti? La risposta sembra stare nel mezzo: solo di recente l'Italia ha dato il via all'informaticizzazione della pubblica amministrazione e quindi molti servizi essenziali sono ancora gestiti alla vecchia maniera, con carta, penna e calamaio. Ma i sistemi informatizzati sono più recenti e quindi funzionano meglio di quelli di altri paesi.



reportage

> Birra elettronica

I clienti di www.lugton.co.uk possono sorseggiare ovunque una pinta di questa birra scozzese, derivata da quattro diversi tipi di malto e addolcita con miele. Ma la vera specialità della casa è produrre bottiglie personalizzate. Sull'etichetta si può far scrivere un messaggio, un nome, il logo della vostra ditta. La Scotland's Craft

Brewers Co-Operative consegnerà tutto a casa del fortunato destinatario, per una cifra che non supera le 100.000 lire.



> Giochi all'avanguardia

Dall'unione di Intel e Mattel sono nati gli Intel Play, giocattoli di altissimo livello qualitativo e didattico, che saranno lanciati in Italia per il Natale del 2000. Su Internet si trovano già le prime anticipazioni: chi desidera può ordinare direttamente dagli Stati Uniti la Me2Cam, una videocamera digitale che permette di entrare "realmente" dentro i videogiochi e interagire con il mondo virtuale. Si trova all'indirizzo www.intelplay.com. Costa 99,95 dollari (circa 200.000 lire) ed è destinata ai bambini dai cinque anni in su (anche questo sito è in lingua inglese).

Soltanto

> Gioielli a due ruote

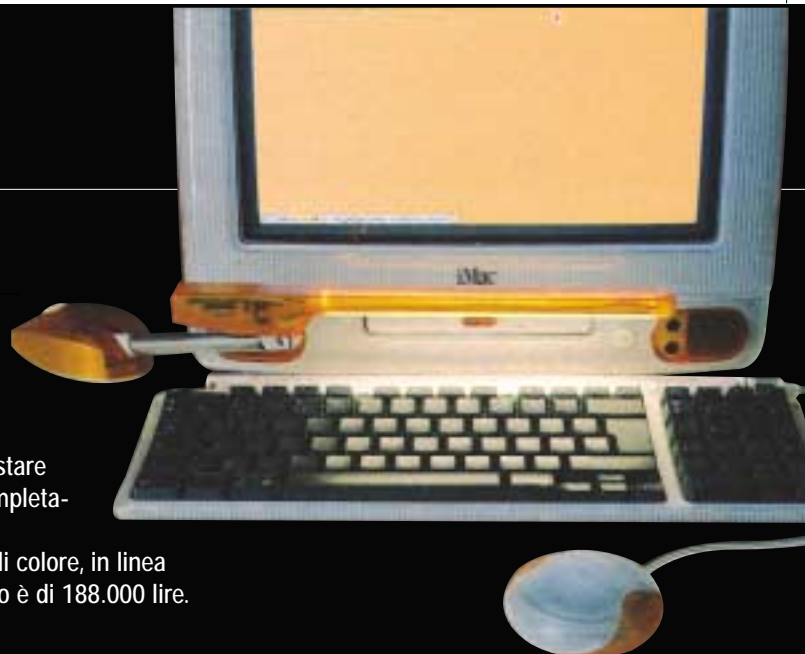
Ha cominciato la Fiat Barchetta, senza però ottenere un grande successo. Poi, il primo gennaio del 2000, Ducati ha messo in vendita un numero limitato di gioielli di tecnologia e design. Ed è stato un boom. La Ducati MH900 Evoluzione è stata la prima moto venduta esclusivamente su Internet. Per un prezzo circa 29 milioni di lire, gli appassionati di tutto il mondo si sono contesi in poche ore l'intera produzione del 2000.

La M900e, che si prenota visitando il sito www.ducati.com, è costruita a mano, in edizione limitata e richiama alla mente le imprese di Mike "the Bike" Hailwood.



> Luce buona

Non si compra solo su Internet, ma è qui che si vende per eccellenza. È la lampada E-light, prodotta da Artemide, interamente realizzata con materiali "buoni" (disassemblabili e riciclabili), pensata per lavorare in sinergia con il PC. Concepita per stare a tu per tu con gli occhi, non scalda ed è completamente snodabile. È disponibile all'indirizzo www.artemide.com in sei differenti varianti di colore, in linea con le nuove tendenze dei computer. Il prezzo è di 188.000 lire.



> Barbie su misura

Un miliardo di bambole nel mondo. Vuol dire che un abitante su cinque, nel nostro pianeta, possiede una Barbie. L'ultima moda è la personalizzazione: sul sito www.barbie.com, con pochi semplici passi si può costruire la bambola dei propri sogni, scegliendo il colore della pelle, gli occhi, le labbra e il taglio di capelli. Poi si decide il vestito, gli accessori e si paga con carta di credito, per un prezzo che si aggira intorno ai 40 dollari (circa 80.000 lire). La confezione in cui arriva è una nuvola rosa confetto.



Su Internet



> Orologi da collezione

Internet non è solo il regno del nuovo. Anche l'antiquariato ha un suo spazio, dignitosissimo. A Boston, un intraprenderne antiquario ha organizzato una delle più grandi rivendite di orologi antichi, rintracciabile all'indirizzo www.antique-world.com. Clienti di tutto il mondo effettuano ordini via Web, dopo aver valutato le qualità dei pezzi in una esposizione ricca di fotografie. A lato, uno dei pezzi forti della collezione: proviene dall'800 francese ed è in bronzo. Il prezzo si aggira sui 3000 dollari (circa 6 milioni di lire), più le spese di spedizione.

Vediamoci chiaro

vediamoci chiaro
> internet gratis

Internet: ingresso gratuito

Lorenzo Cavalca e Luisa Tatonì

Internet senza barriere e gratis? Sembrerebbe proprio così, stando agli slogan di numerosi spot pubblicitari, ma la realtà è diversa. I gestori regalano l'abbonamento al servizio di connessione alla rete, ma il costo della bolletta telefonica rimane costante. Il prezzo del collegamento infatti continua a gravare sulle tasche degli utenti. Grazie all'abbonamento gratuito però sta aumentando il numero di

italiani che cominciano ad esplorare la "rete delle reti". Il nuovo mercato vede oggi un pullulare di offerte e gestori. Ecco allora una piccola guida su come orientarsi nella scelta del provider. Abbiamo provato per voi le connessioni Internet proposte da dodici fornitori nazionali, valutandone i pro e i contro e misurandone i servizi offerti e la funzionalità.

*Gli italiani si stanno appassionando sempre di più alla **Rete delle reti**. Ecco una **piccola guida per scegliere i servizi migliori**.*

La prima cosa da fare è chiedere al gestore se dispone di un accesso Internet nella vostra città e se fornisce un numero verde per assistenza e chiarimenti.

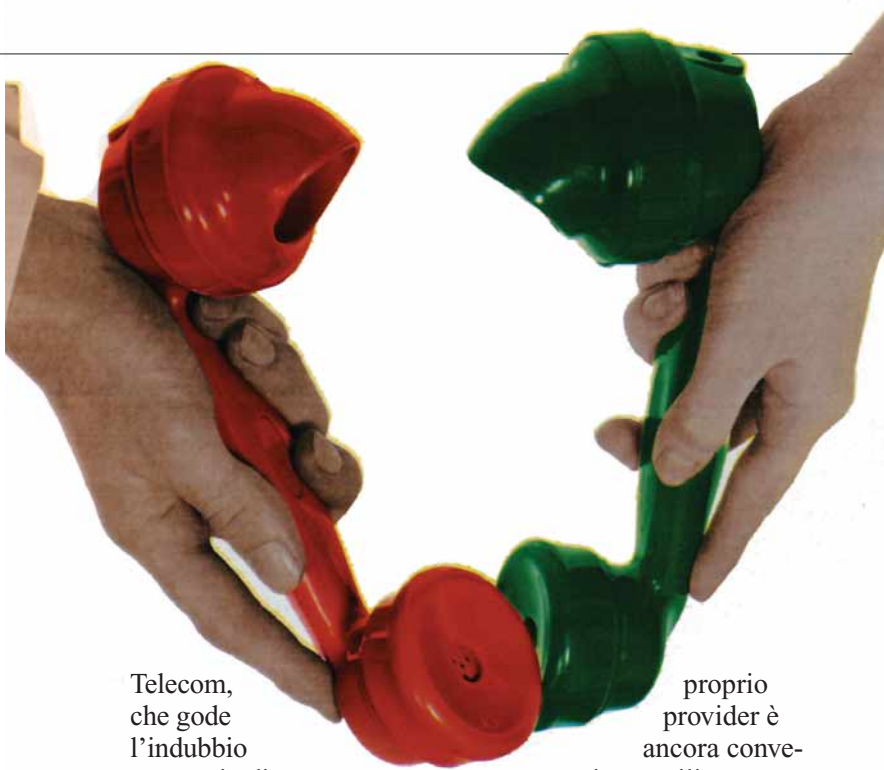
profonda evoluzione. Questo test è dunque una fotografia della situazione attuale e una guida per scegliere i servizi che si ritengono realmente utili per le proprie esigenze.

La scelta

Se non avete mai avuto il piacere di navigare o di utilizzare la posta elettronica, il primo passo da compiere consiste nella scelta del provider, cioè della società che vi fornirà l'accesso alla rete e a tutti i servizi da questa offerti. Si tratta di un passo fondamentale, dal momento che la prima impressione che vi farete di Internet dipenderà proprio da questa decisione. Ecco dunque qualche suggerimento per non sbagliare. Chiedete prima di tutto se il gestore che vi interessa dispone di un accesso nella vostra città o se è possibile chiamare un numero verde per avere informazioni. Alcuni provider hanno più POP, cioè Point Of Presence (punti di presenza sul territorio), di altri.

Il risultato comunque, lo diciamo subito, è positivo per tutti. Non si corre cioè il rischio di incappare in sorprese sgradite: quel che viene offerto gratis non si paga per davvero e in qualche caso c'è persino qualche piccolo vantaggio aggiuntivo. Bisogna però ricordare che il mercato è in una fase di





Telecom, che gode l'indubbio vantaggio di essere stata l'azienda monopolista per un lungo periodo, garantisce che entro marzo del 2000 i punti di accesso copriranno il 100% dei distretti telefonici.

Abbonandosi a Clubnet sarà dunque possibile pagare la tariffa telefonica minima da qualsiasi comune d'Italia. Libero, SuperEva e InterFree hanno più di 500 punti di accesso sparsi sul territorio nazionale.

Anche se le telefonate urbane sono state di recente liberalizzate, per connettersi al

proprio provider è ancora conveniente utilizzare

Telecom come gestore per poter usufruire degli sconti praticati con le tariffe speciali per Internet (vedi box più sotto).

L'assistenza

Se non si ha particolare dimestichezza con modem e computer, il supporto e l'assistenza diventano una parte fondamentale del servizio fornito dal provider. Le procedure necessarie per effettuare il primo collegamento sono molto più semplici di qualche anno fa

> Netscape, Explorer o ...?

Nei CD forniti dai provider si trovano i programmi più comuni per navigare. Capita però di dover decidere - o di dover partecipare all'eterno dibattito - se sia il caso di utilizzare Netscape o Internet Explorer. I due browser rivali sono qualitativamente simili: Netscape Navigator, che è arrivato alla versione 4.08, è stato a lungo apprezzato per un uso aziendale. La versione Communicator comprende una vera e propria pacchetto di programmi, a fianco del Navigator, tra i quali i **client** per leggere la posta elettronica e i **newsgroup**, nonché un editor per disegnare le pagine Web.

Internet Explorer, prodotto da Microsoft, si caratterizza per la completezza di funzioni e la versatilità. Al momento è in test la versione 5.5, che migliora le funzioni di stampa e aggiunge altre funzionalità. La sua scelta è particolarmente consigliata per chi ama la ricchezza della grafica e le funzioni multimediali. Per la navigazione pura, alla massima velocità, bisogna anche segnalare Opera, minibrowser indipendente che brucia tutti in agilità.

e quasi tutti i gestori distribuiscono "CD autoinstallanti", facili da reperire in allegato alle riviste specializzate, nei negozi di informatica o telefonia e nei megastore.

In alternativa si possono richiedere telefonando ai numeri che trovate indicati nella tabella di pag. 18.

Se non avete esperienza sufficiente per installare da soli l'**accesso remoto**, potete tranquillamente affidarvi al CD. Attenzione però a non sommare installazione su installazione: non è il caso di provare ogni CD che trovate sulle riviste, fate una cernita e scegliete il provider migliore con cognizione di causa.

In questo modo eviterete di causare problemi al vostro computer e di intasarlo di file. Ma a chi potete rivolgervi se proprio non riuscite nell'operazione o qualcosa all'improvviso smette di funzionare? Libero, InWind e WorldOnline offrono assistenza telefonica gratuita tramite un numero verde. Spray fa pagare la propria assistenza telefonica come se si trattasse di una telefonata

urbana, mentre Jumpy, Kataweb e Infinito obbligano a una chiamata interurbana (a meno di non abitare a Milano). ClubNet sdoppia l'offerta: per l'assistenza commerciale e per il primo collegamento è utilizzabile un numero verde con risposte pre-registrate, mentre per gli altri problemi tecnici occorre chiamare un numero la cui tariffa è di 1828.8 lire al minuto. InterFree e Supereva forniscono assistenza solo via posta elettronica: utile fino a quando la posta elettronica... smette di funzionare!

Velocità di accesso

Magari siete uno dei fortunati possessori di una linea digitale **ISDN**. Perché dunque non sfruttarla? Alcuni provider (Tiscalinet, per cominciare, ma anche altri) offrono accesso gratuito indifferentemente sia tramite linea telefonica analogica (quella standard cioè), sia tramite linea digitale. Tuttavia è bene tener presente che la velocità di navigazione non dipende solo dalla velocità di accesso: esistono altri parametri, tra cui la **banda** minima garantita, che indica quale porzione di banda è riservata a ogni utente. Questo dato è difficile da ottenere, poco pubblicizzato e soggetto ad ampie variazioni nel corso del tempo. Generalmente non fa parte delle clausole contrattuali dei servizi di connessione gratuiti. Le bande minime garantite

> Internet non gratis!

L'abbonamento è gratuito, ma rimane la spesa per il collegamento con il proprio provider. Con la nuova tariffa di Telecom, calcolata sul tempo effettivo di conversazione, un'ora di collegamento Internet costa 2107,2 lire in fascia intera e 1264,8 nella fascia ridotta con addebito iniziale di 120 lire (ulteriori dettagli nella tabella a fianco). Per spendere meno è consigliabile ricorrere alle tariffe agevolate proposte da Telecom Italia: "Formula 3" offre uno sconto del 15%, con canone mensile di 2000 lire, sul costo di chiamate dirette a 3 numeri urbani, (quindi, volendo, anche quello del vostro provider), distrettuali e interdistrettuali. "Formula urbana" propone invece il 50% di sconto, che scatta dopo i primi sei minuti di conversazione/connessione, con il contributo di attivazione di 10.000 lire. L'ultima opzione è "Formula internet": riduzione del 50% dopo i primi due minuti di connessione, solo però nel caso di telefonata distrettuale o interdistrettuale al proprio provider. I costi sono 10.000 lire per contributo di attivazione e 5.000 lire di canone mensile.

I costi di un minuto di connessione

Fascia intera*

Feriali dalle 08:00 alle 18:30 e sabato dalle 08:00 alle 13:00

Chiamate/connessioni sotto i 15 minuti
36,72 lire

Chiamate/connessioni sotto i 15 minuti
33,12 lire

Fascia intera*

Feriali oltre le 18:30, sabato dopo le 13:00 e festivi sempre

Chiamate/connessioni sotto i 15 minuti
21,24 lire

Chiamate/connessioni sotto i 15 minuti
19,08 lire

*Costi iva inclusa riferiti a chiamata urbana. Per ogni chiamata c'è sempre un addebito di 120 lire.

Fonte: Telecomitalia

vediamoci chiaro > internet gratis



Provider	Tiscalinet	Clubnet	Worldonline	Kataweb	Interfree
Portale	www.tiscali.it	www.tin.it	www.worldonline.it	www.kataweb.it	www.interfree.it
Assistenza	070/46046	166-800888	800072858	02/37009756	mail@interfree.it
Telefono per richiedere CD	800910091	147050505	800072858	800930940 oppure 02/37009756	800051988
N.caselle postali	1	1	1	1	1
Spazio Web	20Mb	20 Mb	25Mb	no	50Mb
Informazioni disponibili	5	9	8	9	6
Economicità Assistenza	7	5	9	7	5
Qualità della Connessione	8	8	8	7	8
Promozioni e sconti	9	7	7	6	7
Giudizio	7	7	8	7,5	6,5
PRO	Sconti: 6 lire per minuto di connessione	Portale ricco di dati e link	Connessione veloce	Portale notevole: news e motore di ricerca	Connessione veloce e consistente spazio Web a disposizione
CONTRO	Portale con poche news e informazioni	Assistenza cara: 1828,8 lire al minuto	Portale con informazioni, ma privo di link per e-commerce	Nessuno spazio Web	Manca assistenza telefonica

*158 solo per abbonati a telefonia Wind
**solo per assistenza a voce durante l'installazione (manca il CD autoinstallante)

e più ampie sono dichiarate da Worldonline (20Kbps), Wmd (10Kbps), Telecom (12Kbps) e Libero (Infostrada tra gli 8 e 11 Kbps). In generale però la velocità di collegamento a Internet è molto bassa, soprattutto nelle ore di punta, cioè all'ora di pranzo e nel primo pomeriggio, quando la grande maggioranza degli uffici sono aperti e nelle prime ore della sera. In tarda serata la situazione dovrebbe migliorare, ma non è sempre così. Altri parametri da considerare

sono il numero di abbonati per POP (più sono numerosi e più la velocità di connessione sarà lenta, a meno che il provider non investa ulteriormente in nuovi modem), e il rapporto "porte modem/utente", ossia il numero di utenti massimo che può collegarsi in contemporanea con il POP del provider. Un buon rapporto è 1/20, come quello di SuperEva, Jumpy, Infinito e Spray. Con l'introduzione di nuove modalità di connessione,

come per esempio l'**Adsl**, che sono in fase di prova in questi giorni, la velocità di connessione dovrebbe subire un generale miglioramento. Bisogna peraltro sottolineare

che queste tecnologie emergenti sono piuttosto costose e per ora sono consigliabili soprattutto e soltanto per chi intende fare un utilizzo professionale della Rete.

Le nuove linee Adsl consentono di ottenere una connessione ad Internet stabile e veloce. Purtroppo questo servizio è ancora davvero molto costoso.



InWind	Infinito	Jumpy	SuperEva	Libero	Spray
www.inwind.it	www.infinito.it	www.jumpy.it	www.supereva.it	www.libero.it	www.spray.it
800915899 o 158*	02/37009756	02/37009756	assistenza@supereva.it	155	199199111
Punti vendita Wind	800542121	800542121	80002905660 per assistenza**	155	199199111
1	infinite	1	1	1	1
no	100Mb	no	40Mb	15Mb	no
7	7	9	7	7	8
9	7	7	5	9	8
8	7	7	7	7	8
6	8	8	7	7	6
7,5	7	8	6,5	7,5	7,5
Assistenza gratuita	Portale con news, molto spazio Web a disposizione	Portale ricco di news, sconto di 500 lire l'ora con barra di navigazione di Jumpy	Connessione veloce e spazio Web a disposizione	Assistenza gratuita, portale ricco di dati e trasmissione di avvenimenti via web	Portale con informazioni e motore di ricerca
Portale con poche informazioni e nessuno spazio Web	Portale con poche informazioni e senza motore di ricerca	Assistenza telefonica potrebbe essere più economica	Assistenza solo on-line. Nessuno CD autoinstallante	Bei servizi aggiuntivi, ma purtroppo, solo a pagamento	Poche news di attualità, nessuno spazio Web

Il giudizio finale è la media aritmetica, approssimata per eccesso, di valori medi ponderati calcolati su informazioni fornite dai gestori

Posta, spazio Web... ma c'è dell'altro

Internet non serve solo per navigare fra le pagine Web. Esistono molti altri servizi, meno conosciuti ma non per questo meno interessanti o coinvolgenti. La posta elettronica, prima di tutto, seguita dalle **chat-line** e dalla possibilità di costruirsi una home page o addirittura un sito personale. E ancora l'opportunità di scaricare software, ascoltare musica, guardare video, leggere i

giornali on-line e via dicendo. Senza addentrarci troppo in questo universo multimediale (lo faremo nei prossimi numeri di Computer Idea) valutiamo cosa esattamente ci viene offerto insieme all'abbonamento gratuito a Internet. Tutti i provider offrono una o più caselle di posta elettronica (e-mail), con possibilità di leggere e scrivere i messaggi direttamente dal Web (Web-mail), senza bisogno quindi di installare un programma apposito sul proprio computer, come Outlook o Eudora.

Dotarsi di un programma che gestisca le e-mail è comunque utile per coloro che vogliono accorciare i tempi di scarico e lettura della posta. Quasi tutti i gestori di accessi Internet mettono a

vediamoci chiaro > internet gratis

disposizione degli utenti anche uno spazio per creare un sito Web: qualcuno ne offre di più, (Infinito), qualcuno di meno, (Wind, Spray) ma in generale questo è un servizio che ben pochi abbonati sfruttano e l'escalation di spazio offerto, a meno di particolari esigenze, non può essere considerata significativa per la scelta del provider. Più importante è verificare quali usi dello spazio concesso sono autorizzati dal contratto di abbonamento. Visto che attualmente sono gli utenti a essere considerati responsabili del contenuto dei file da loro pubblicati sul Web, non si possono considerare corrette le politiche di alcuni gestori che limitano drasticamente l'uso del servizio. Meglio preferire chi non entra nel merito dei contenuti esposti e lascia, com'è giusto, la libertà di fare quello che si preferisce, compresa la propaganda di prodotti o di attività commerciali. Alcuni provider offrono anche servizi aggiuntivi, come chat-line (spazi speciali dedicati alle chiacchiere in tempo reale con altre persone connesse

a internet), raccolte di programmi **shareware** o **freeware** da scaricare e utilizzare, **forum** e gruppi di discussione sui più svariati argomenti o invio di messaggi ai telefoni cellulari. Tutti questi servizi non sono esclusivi del provider (imparando a conoscere la rete troverete "di tutto e di più") ma spesso sono un buon punto di partenza per chi non sa cosa cercare e vuole esplorare tutte le potenzialità.

Portami dove vuoi

Più è ricco il sito del nostro gestore, più facile sarà conoscere le mille sfaccettature della rete. Il sito del provider è una porta verso Internet e per questo motivo prende il nome di "portale". Un portale non è altro che un sito in cui sono raccolte

> Il mistero svelato

Una domanda tormenta molti lettori: cosa c'è sotto ad Internet gratis? Il concetto che ha reso possibile questa forma di offerta è molto semplice. Fino all'anno scorso per navigare era necessario un abbonamento telefonico e un ulteriore abbonamento a un provider. In questo scenario il provider riusciva a tirare avanti grazie ai soldi racimolati con gli abbonamenti. Con questi soldi (più ovviamente quote di pubblicità e servizi aggiuntivi) doveva pagare le linee telefoniche, le linee dati per Internet, la connettività, nonché gli stipendi di tutti i suoi operatori, i macchinari, gli affitti e così via. Dalla parte dell'utente, invece, ai costi dell'abbonamento si sommavano quelli della telefonata con la tariffa urbana a tempo (una vera maledizione per chi abita fuori dai distretti urbani).

Facendo quattro calcoli semplicistici, risulta, con le dovute approssimazioni, che per ogni mille lire che il provider si metteva in tasca, Telecom Italia ne incassava circa tremila. Con la liberalizzazione dei servizi telefonici, Telecom è stata obbligata a cedere parte dei suoi privilegi e a restituire ai provider una certa percentuale dei soldi pagati dall'utente. Il business è così conveniente che la stessa Telecom è dovuta correre ai ripari, istituendo un proprio servizio gratuito (Clubnet).

Silvio de Pecher

informazioni, servizi e collegamenti ad altri siti. pronti per essere esplorati. Ogni provider adotta una strategia: Kataweb, nato dal gruppo l'Espresso e titolare

anche di un motore di ricerca, è senz'altro il portale più attento all'informazione, con notizie in tempo reale e numerosi link. Interessante la pagina Web di Tin (con ricerca per parole, news varie e chat con personaggi famosi, come Susy Blady e Maurizio Roversi) e quello di Libero dove vengono segnalati eventi culturali e sportivi trasmessi anche via Web. InterFree si distingue per un buon numero di servizi, Wind e Kataweb danno anche l'opportunità di inviare SMS e Supereva offre un motore di ricerca avanzato che usa il **linguaggio naturale**.

In più, gratis o a pagamento

Nella lotta senza quartiere fra le offerte gratuite, c'è chi è arrivato a offrire servizi "più che gratis". Ma come è possibile? In realtà, nulla di quello che ottenete è davvero gratis, al massimo si tratta di sconti. Voi siete una risorsa preziosa per il provider: generate traffico, lasciate i vostri dati personali, guardate la pubblicità, entrate a far parte di una comunità di utenti che ha caratteristiche ben precise e un altissimo valore commerciale. Anche se sembra contraddire le regole,

Più il sito Web del provider è ricco di informazioni e collegamenti, più piacevole risulterà la prima vostra esperienza di "navigazione".

Glossario

Accesso remoto: Procedura per connettersi a un altro computer o a Internet attraverso la linea telefonica e il modem.

Banda: La quantità di dati che può essere trasmessa o ricevuta da un provider nell'unità di tempo. Viene suddivisa tra gli utenti collegati.

Adsl: Nuovo sistema di comunicazione che sfruttando il normale cavo telefonico riesce a raggiungere velocità altissime.

Chat-line: Luoghi virtuali di conversazione fra utenti connessi a Internet nel medesimo istante.

Client: Un programma che per funzionare si procura i dati da un altro software residente su un altro computer.

Dominio: Indirizzo Internet che identifica i vari siti. L'ultima parte del dominio indica l'appartenenza a una determinata nazione o categoria (per esempio .it = Italia).

Forum: Una "bacheca" che raccoglie discussioni su uno specifico argomento, a cui si può accedere leggendo i messaggi o inserendone di nuovi.

Freeware: Distribuzione gratuita del software in rete.

ISDN: Connessione digitale a velocità maggiore (64 Kbps) delle linee telefoniche analogiche.

Linguaggio naturale: Il linguaggio che usano per comunicare tra loro gli esseri umani.

Newsgroup: Area pubblica di discussione, dedicata ad un argomento specifico, sulla Rete.

Provider: La società che fornisce accesso a Internet.

Shareware: I programmi disponibili liberamente per la prova, ma se decidete di farne uso, siete moralmente impegnati a pagare una piccola tariffa allo sviluppatore.

vediamoci chiaro > internet gratis

la "filosofia del gratis" è un elemento importante della nuova economia telematica, identificata sempre più frequentemente come Net-economy. Qualsiasi espediente è buono per attirare "nuove risorse". TiscaliNet per esempio arriva a offrire - come è stato ampiamente pubblicizzato - lo sconto di 6 lire per ogni minuto di collegamento. Il credito così accumulato va però speso utilizzando il servizio telefonico Tiscali Ricaricasa. Si tratta dunque di una complessa operazione promozionale che mira a fidelizzare l'utente, promuovendo contemporaneamente gli altri prodotti del medesimo gestore.

Jumpy invece presenta la promozione "Saltaevinci": scaricando e utilizzando una barra di navigazione - che contiene messaggi pubblicitari - all'utente vengono accreditate 500 lire ogni mezz'ora di navigazione da scontarsi dalla bolletta telefonica. Raggiunte le 100 ore di collegamento, l'utente riceve un ulteriore premio di 50.000 lire di telefonate gratuite.

InterFree regala invece a chiunque ne faccia richiesta un buon libro per capire come funziona Internet. La maggior parte dei servizi aggiuntivi sono comunque ancora a pagamento, salvo qualche occasione promozionale. Supereva e Tiscalinet, per esempio, offrono assistenza per registrare i **domini**



Sconti e invio di messaggi di testo da cellulari, sono solo alcune delle promozioni offerte.

(www.vostronome.it). Worldonline, precorrendo i tempi, ha in programma per i prossimi mesi la registrazione gratuita del dominio, con alcuni vincoli che devono ancora essere stabiliti. Libero offre "I-Pass", un servizio che permette di collegarsi a Internet da qualsiasi parte del mondo al costo di una telefonata

urbana e "Interposta", un servizio per inviare e-mail anche a chi l'e-mail... non ce l'ha. Se poi avete un telefonino con contratto InWind, potete essere

avvisati via SMS quando ricevete un messaggio di posta elettronica.

Vendete cara la pelle

Affidatevi al provider che avete scelto e usatene i servizi, ma non accettate clausole vessatorie o invasioni della privacy. Anche Stefano Rodotà, il Garante per la protezione dei dati personali, si è mosso sull'argomento Internet gratis. Dopo la denuncia contro un provider, (Infostrada accusata di imporre clausole vessatorie), Rodotà ha dettato le regole da seguire in materia: chiarire i termini del contratto prima di chiedere le generalità dell'utente, riepilogare il trattamento delle informazioni fornite dal navigatore e ricordare i diritti del cittadino stabiliti dalla legge 675.



test > nuovi prodotti

VIDEOCAMERA

Videocamera per viaggiare

Come un **camaleonte tecnologico**, la piccola **WebCam Go** si **trasforma a seconda delle occasioni**

È piccola, leggera ed estremamente maneggevole. Può essere utilizzata indifferentemente come videocamera da videoconferenza o come macchina fotografica digitale. Vive quindi attaccata al computer, collegata con una veloce connessione USB, o lontano da esso, magari al polso di un turista in un luogo

una superficie inclinata, potendo contare su di un supporto gommato antiscivolo, e di variare l'angolo della videocamera in modo da poter effettuare le riprese sempre nella migliore condizione di visuale. L'inserimento di quattro megabyte di memoria, consente di staccare la WebCam Go dalla connessione al PC e di portarla



di vacanza. Il suo nome? Video Blaster WebCam Go, ultima nata in casa Creative e capostipite di un nuovo genere di prodotto che permette una completa interattività con il PC di casa o ufficio. La struttura della WebCam Go, è tale che le permette di essere comodamente appoggiata anche su

tranquillamente in giro come videocamera digitale, con la capacità di scattare sino a 90 foto con una risoluzione di 640 per 480 punti e circa 200 a 320 per 240 a 16,7 milioni di colori, nel comodo formato JPEG. Una volta ricollegata,

> In questo numero

- > SOFTWARE PER IL 2000
Videocamera per viaggiare Pag. 24
- > SCHEDE GRAFICHE
Non solo per giocare Pag. 25
- > PERIFERICHE
Il mouse del 2000 Pag. 25
- > STAMPANTE
Colori in evidenza Pag. 26
- > SOFTWARE ANTIVIRUS
Un PC a prova di virus Pag. 28
- > MONITOR
Immagini in primo piano Pag. 28
- > LEGO MINDSTORMS
Un robot per amico Pag. 30

Caratteristiche

- > Collegamento USB al PC
- > Memoria integrata 4 Mbyte
- > Autonomia delle due batterie circa 300 foto
- > Risoluzione massima delle foto, 640 per 480 a 24 bit profondità colore

tramite il software dedicato le immagini vengono velocemente scaricate in appositi album fotografici. Utilizzandola come videocamera si possono effettuare riprese video con salvataggio del videoclip in formato .AVI, con risoluzione di 640 per 480 a 15 frame al secondo (ovvero il numero di immagini catturate per ogni unità di tempo), valore questo che aumenta sino a 30 frame per la risoluzione inferiore di 352 per 288 punti. Il display a cristalli liquidi, presente sulla parte posteriore, visualizza il numero delle foto realizzate, mentre utilizzando il pulsante centrale di selezione si può scegliere con quale delle quattro modalità a disposizione effettuare gli scatti. Infatti, oltre al tradizionale scatto singolo, può essere impostata la modalità "multi-frame" che permette di scattare sino a 10 foto consecutive con un intervallo di tempo di 0.5 secondi, e l'autoscatto singolo o multiplo con ritardo program-

mato di 8 secondi, sempre per un massimo di 10 scatti. Le due batterie formato stilo, contenute nel corpo macchina, permettono di effettuare circa 300 scatti, quando la WebCam Go è utilizzata lontana dal PC, mentre se connessa sfrutta l'alimentazione proveniente dal collegamento USB. L'obiettivo permette di mettere a fuoco oggetti da un distanza minima di circa 14 cm sino a distanze superiori ai 3 metri. I due programmi di controllo sono di facile installazione e utilizzo, e vengono affiancati da PhotoMax della Polaroid per la gestione delle immagini.

Mario Bosio

> In dettaglio

Creative Video Blaster WebCam Go

Prezzo: 299.000 lire

Produttore: Creative Labs

Tel. 02/8228161

Servizio Clienti: 02/48280000

www.creativelabs.com

> Facilità d'uso: 9



> Funzionalità: 8



> Documentazione: 8



> Rapporto prezzo/qualità: 8



> **Giudizio:** Di facile utilizzo è adatta ai principianti che vogliono imparare i primi concetti di videoconferenza e divertirsi con una macchina digitale

> **Voto: 8**

SCHEDE GRAFICHE

Non solo per giocare

Da **3dfx** una scheda per tutti i prodotti multimediali

Se siete appassionati di videogiochi ma volete anche misurarvi con programmi un poco più professionali. STB, la nota casa produttrice di schede

Caratteristiche

- > Scheda per giocare con sintonizzatore TV integrato.
- > Possono essere collegati fonti di acquisizione video come registratore TV, videocamera digitale e telecamera.
- > Supporto hardware per compressione file video
- > Monta solo 16 Mb memoria video

video recentemente acquisita da 3dfx, presenta il modello 3500 TV AGP, dotato di processore grafico Voodoo3 e 16 Megabyte di memoria video. La scheda dispone di un sintonizzatore TV che può essere collegato a qualsiasi antenna televisiva, permettendo in tal modo di visualizzare sul monitor del computer i programmi televisivi desiderati e di memorizzare sul disco fisso piccole parti di essi. Questo tipo di operazione richiede però l'occupazione di molti Mbyte di spazio sul disco fisso, ragione per

Nella confezione della STB 3dfx 3500 TV sono contenuti numerosi programmi per la gestione dei file video e anche il videogioco Unreal

cui la scheda è dotata di un programma di compressione video in tempo reale, mantenendo inalterata la qualità delle immagini catturate. Lo speciale cavo della lunghezza di circa 1,5 metri termina con una serie di ingressi e uscite video riunite in una pratica semisfera (anche chiamata "pod")



> In dettaglio

STB 3dfx voodoo3 3500 TV

Prezzo: 599.000 lire
 Produttore: STB
 Sito Web: www.STB.com
www.3dfx.com

> Facilità d'uso: 7



> Funzionalità: 8



> Documentazione: 6



> Rapporto prezzo/qualità: 8



> **Giudizio:** un buon prodotto che richiede un minimo di pratica nella connessione delle varie fonti di acquisizione video.

> **Voto: 7**

che può essere facilmente posizionata vicino alla fonte di acquisizione video, registratore, telecamera, videocamera digitale. Sono inclusi nella confezione Videostudio SE 3.0, Net Meeting, WinDVD 1.2.

PERIFERICHE

Il mouse del 2000

Nasce da una **rivoluzionaria tecnologia** il **mouse** più futuristico del momento

mouse. La periferica non necessita più quindi di alcuna manutenzione e può essere utilizzata su qualsiasi superficie piana, escluse però quelle riflettenti e trasparenti. Questa tecnologia è stata

definita IntelliEye, e consente al sensore ottico interno di scattare istantanee digitali ad alta risoluzione alla incredibile velocità di 1500 immagini al secondo. L'elaboratore di segnali digitali si occupa di gestire queste immagini e confrontarle con la sequenza degli scatti effettuati in ogni secondo, rilevando gli eventuali movimenti del mouse. Come un piccolo computer l'elaboratore esegue 18 milioni di istruzioni al secondo, circa dieci volte superiore a quelle gestite da un tradizionale puntatore.

Caratteristiche

- > Mouse con interfaccia seriale e USB
- > Rotella di scorrimento e quattro tasti personalizzabili nelle funzioni di utilizzo
- > Non vi sono parti meccaniche in movimento

Il mouse è la periferica con cui interagiamo (tastiera a parte) il maggior numero di volte nell'arco di una giornata e proprio per questo l'ergonomia e in parte il design ricoprono un ruolo sempre più importante. Microsoft propone IntelliMouse Explorer, vera e propria novità tecnologica, che ha permesso l'eliminazione della tradizionale sfera e di tutte le parti in movimento poste nella parte inferiore del



> In dettaglio

Microsoft IntelliMouse Explorer

Prezzo: 129.000 lire
 Produttore: Microsoft
 (tel. 02.70398.398)
 Sito Web: www.microsoft.com/italy

> Facilità d'uso: 9



> Funzionalità: 9



> Documentazione: 8

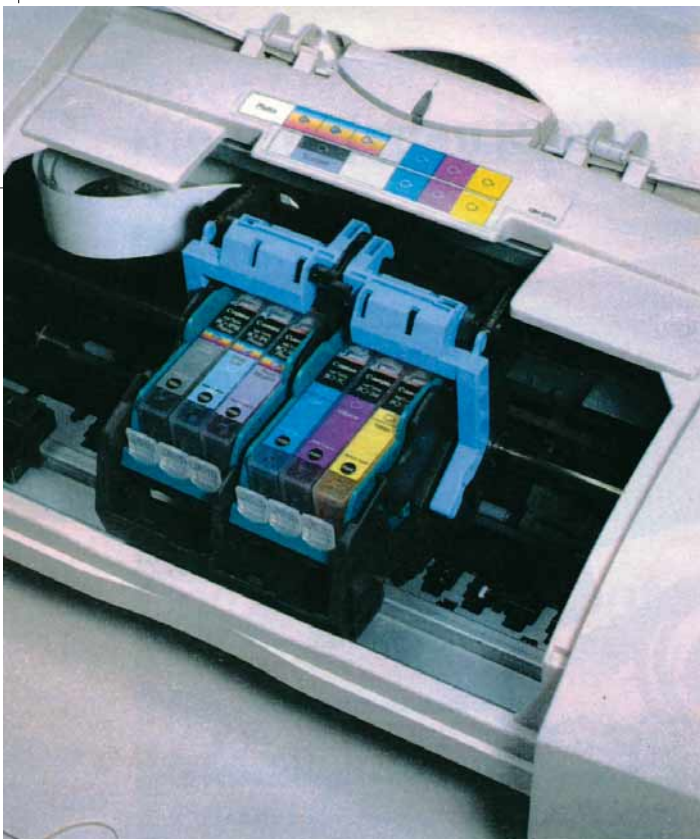


> Rapporto prezzo/qualità: 9



> **Giudizio:** Mouse innovativo, avveniristico nel design e con buona ergonomia.

> **Voto: 9**



Alle tre testine di serie della BJC 6100 ne sono state affiancate anche tre a qualità fotografica, in sostituzione di quella grande del nero

Canon presenta la nuova stampante BJC 6100 adatta ad essere utilizzata sia in piccoli uffici dove siano richieste buona qualità fotografica e discreta velocità in bianco e nero, sia in ambito domestico da parte di utenti che desiderano avere ottime prestazioni ad un prezzo particolarmente interessante. La risoluzione massima è di 1.440 per 720 punti, con una velocità massima dichiarata dalla casa costruttrice di 9 pagine al minuto in bianco e nero, e di sei a colori. Rispetto al precedente modello BJC 6000 le prestazioni sono state notevolmente migliorate con un incremento dell'ordine del 10/15 per cento. L'alimentatore automatico è in grado di gestire sino a 130 fogli in formato A4. Uno dei vantaggi di questa stampante è la possibilità di montare da quattro a sei testine, sfruttando cioè due set di

Caratteristiche

- > Risoluzione massima di 1440 per 720 punti
- > È possibile installare da quattro a sei testine
- > Tecnologia bubble jet
- > Serbatoi sostituibili anche singolarmente

cartucce da tre colori ognuna, che permettono di arrivare a stampare in esacromia. La configurazione a quattro testine è composta da una grande cartuccia per il nero, nel caso il numero dei documenti solo testo siano in soprannumero, e da quella a tre colori primari (ciano, magenta, giallo). In caso di esaurimento di un colore è sufficiente sostituire solo il serbatoio in questione, senza toccare la testina, traducendo il tutto in un notevole risparmio economico. Alternativamente può essere utilizzata la seconda cartuccia a qualità fotografica che va a sostituire quella grande del nero. I tre serbatoi contengono due colori ciano e magenta più leggeri di quelli standard e un inchiostro sintetico nero. Uno dei kit opzionali permette di trasformare la BJC 6100 in uno scanner a colori, incorporando in una speciale cartuccia con sensore ottico per la scansione a 720 punti per pollice. In questo caso dovrà essere installato anche

il programma dedicato. Il pannello dei comandi è limitato a soli due pulsanti posizionati superiormente allo chassis della stampante. Durante i test è stata evidenziata l'ottima meccanica di questo prodotto. Posteriormente sono posizionate le due porte, parallela bidirezionale e USB (Universal Serial Bus) con cui è possibile collegare la stampante al PC.



Il trasformatore per l'alimentazione interno riduce al minimo il fattore ingombro al momento dell'installazione. L'impiego di inchiostri fotografici permette di sfruttare a pieno questa periferica soprattutto in campo fotogra-

fico, dove la tecnologia "drop modulation" riesce a porre in evidenza anche le più piccole sfumature. Infatti la dimensione delle gocce viene fatta variare a seconda della quantità d'inchiostro in ogni area per pixel. Nel caso in cui vi siano aree da riempire con colori solidi (uniformi) è possibile saturare le gocce più grosse per velocizzare la stampa.

test > nuovi prodotti

STAMPANTI

Colori in evidenza

Realizzare album fotografici di buona qualità o stampare presentazioni professionali è ora possibile con un'unica stampante.

> In dettaglio

Canon BJC 6100

Prezzo: 549.000 lire

Distributore: Canon Italia

Tel. 02/824892000

Sito web: www.canon.it

> Facilità d'uso: 8



> Funzionalità: 9



> Documentazione: 8



> Rapporto prezzo/qualità: 9



> **Giudizio:** Un'ottima stampante adatta anche all'utente alle prime armi che desidera avere un prodotto versatile, utilizzata in ufficio permette anche la creazione di striscioni pubblicitari e gadget come magliette e adesivi.

> Voto: 9

test > nuovi prodotti

SOFTWARE ANTIVIRUS

Un PC a prova di virus

Norton Antivirus 2000 difende dai più pericolosi virus in arrivo da Internet e posta elettronica

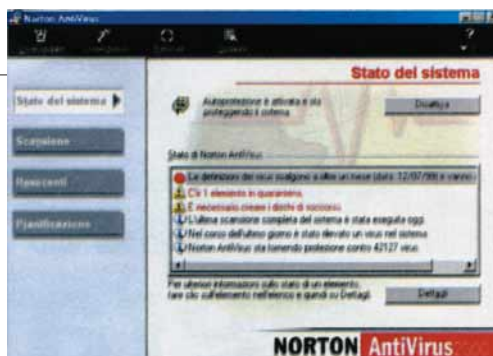
I continui attacchi prodotti dalle decine di virus in circolazione producono notevoli danni sia ai PC di casa sia a quelli presenti nelle piccole e grandi aziende. Per proteggersi adeguatamente a livello locale occorre investire una piccola somma di denaro e acquistare un programma specifico per localizzare e distruggere i virus più pericolosi. Symantec aggiorna alla versione 2000 il noto programma Norton Antivirus integrando anche una preziosa funzione di controllo per la posta elettronica. Una volta

installato è possibile lanciare direttamente dal programma il collegamento al sito

Caratteristiche



- > Scansione automatica dei file di posta elettronica
- > Sul sito Web sono scaricabili gli aggiornamenti ogni 15 g.



Symantec, qualora si disponga di modem e abbonamento Internet, per l'aggiornamento dell'archivio dei virus, fattore questo indispensabile per mettersi al riparo dalla costante invasione di nuovi elementi viranti. Se trovate un file infetto è consigliabile depositarlo in un'apposita cartella di quarantena prima di operare con gli strumenti a disposizione per eliminarlo. È possibile impostare la funzione di controllo per effettuare la "scansione" (ovvero passare tutto il disco a setaccio) sin dalla procedura di avvio del sistema operativo, in modo da tutelarsi da qualunque attacco indesiderato. Se poi utilizzate Netscape Navigator come navigatore predefinito per Internet, Norton Antivirus 2000 permette di

> In dettaglio

Symantec Norton Antivirus 2000

Prezzo: 119.000 lire

Produttore: Symantec

(Tel. 02.4827000)

Sito Web: www.symantec.com

> Facilità d'uso: 8

> Funzionalità: 9

> Documentazione: 8

> Rapporto prezzo/qualità: 9

> **Giudizio:** Un programma completo per proteggere il proprio computer dagli attacchi dei virus più pericolosi. Necessita però di un costante aggiornamento via Internet per mantenere alto il fattore di protezione.

> **Voto: 8**

controllare anche i file scaricati dal Web e dalla posta elettronica prima che questi vengano eseguiti sul disco fisso.

MONITOR

Immagini in primo piano

Colori brillanti e immagini definite per il nuovo nato di casa NEC

I monitor a 17 pollici si confermano sempre più spesso i prodotti da preferirsi al momento dell'acquisto del primo computer, grazie soprattutto ai prezzi estremamente competitivi. Tra i monitor che si segnalano per rapporto qualità/prezzo vi è l'ultimo modello prodotto da NEC, Multisync FE700, che presenta una diagonale utile, cioè pienamente sfruttabile dalle immagini a video, di ben 16 pollici. La risoluzione massima è di 1280 per 1024 punti a una frequenza di 66 Hertz. Tra le caratteristiche da

tenere presente al momento dell'acquisto è il valore di apertura della griglia, ovvero la distanza minima tra due pixel del medesimo colore, e che sulle schede di presentazione viene definito "dot pitch". Valori compresi tra 0.22 mm e 0.25 mm, ed è il caso di questo monitor NEC,

Caratteristiche

- > Menù OSD consultabile in più lingue
- > Risoluzione massima 1280 per 1024

corrispondono a monitor di ottima qualità.

La pulsantiera di comando delle funzioni di regolazione dell'immagine si avvale di un ottimo programma OSD "on screen display", che permette di modificare i vari parametri utilizzando una semplice interfaccia a video. Questo monitor è conforme tra l'altro alla severa normativa di controllo delle emissioni delle radiazioni e alla salvaguardia dell'ambiente lavorativo, riportando i marchi Nutek e TCO 99.



> In dettaglio

NEC Multisync FE700

Prezzo: 659.000 lire

Produttore: NEC

Sito Web: www.nec.it

> Facilità d'uso: 9

> Funzionalità: 8

> Documentazione: 8

> Rapporto prezzo/qualità: 8

> **Giudizio:** Un monitor molto conveniente e di grande qualità.

> **Voto: 8**

test > nuovi prodotti

LEGO MINDSTORMS

Un robot per amico

Anche **senza essere esperti** di elettronica, con il kit per creare **robot** di Lego si prova l'ebbrezza di sentirsi come **Archimede Pitagorico**.

Maschi o femmine, grandi o piccini, nessuno è mai sfuggito al fascino dei mattoncini Lego. In tempi neanche tanto remoti si riusciva a costruire una casa (un castello se proprio si era bravi) o una nave pirata. I bambini di oggi sono più fortunati: con gli stessi mattoncini possono costruire veri e propri robot, grazie al Robotics Invention System che non richiede di essere esperti di elettronica né di utilizzare linguaggi complessi per inventare amici animati e

Caratteristiche

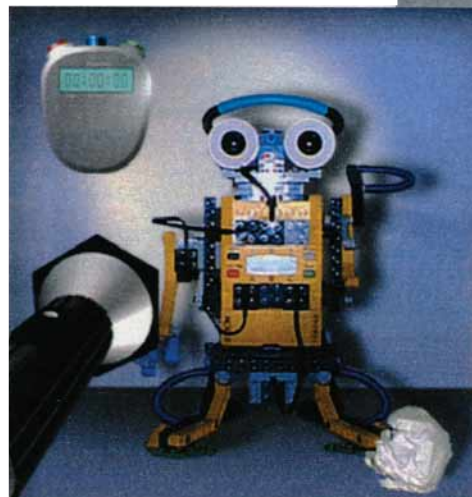
- > Elevato valore didattico
- > Installazione dei software semplice e veloce
- > Facilmente programmabile
- > Necessita di 6 pile stilo AA e di una da 9 Volt

I mattoncini

L'hardware, cioè la parte "tangibile" del Robotics Invention System, è la prima componente con la quale si viene a contatto aprendo la scatola. Gli oltre settecento pezzi colorati, ordinatamente racchiusi in bustine sigillate, non solo rappresentano un autentico piacere per gli occhi, ma fanno subito venire voglia di creare qualcosa di proprio, di originale. Insomma, passato un primo momento di ammirazione, viene da dire: "Sì... può... fare!". Si identifica subito un pezzo più grande degli altri: è l'Rcx, un vero e proprio computer

basato su una tecnologia realizzata in collaborazione col Massachusetts Institute of Technology. È un mattoncino del tutto speciale, e non solo per le dimensioni: al suo interno possiede un micro-processore e la memoria necessaria a contenere i programmi realizzati e inviati a lui tramite il PC. Agisce, quindi, da parte "pensante" del robot, occupandosi delle due componenti hardware fondamentali in qualsiasi robot: i sensori e i motori. Cercando nella scatola, si trovano due sensori di contatto e un sensore di luce,

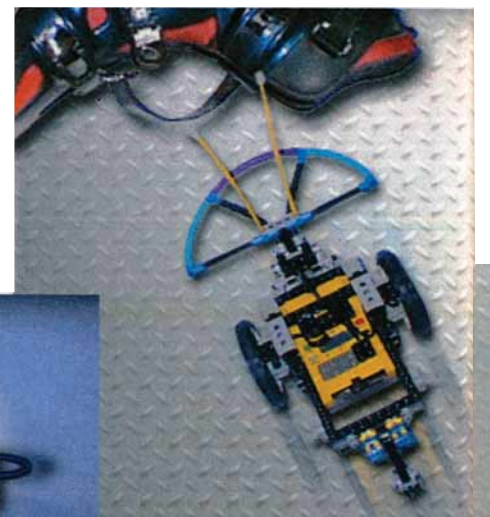
L'Inventorbot



oltre a due motori. Nel catalogo Lego esistono anche altri sensori, come il sensore di temperatura o il sensore di rotazione: tutti hanno, come scopo generale,

quello di consentire al robot di rendersi conto dell'ambiente che lo circonda in modo da agire nella maniera più intelligente e precisa possibile.

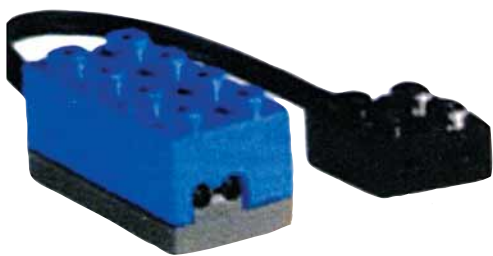
Il mattoncino programmabile, cioè l'Rcx, ha tre connettori per i sensori e tre per i motori, sufficienti per costruire robot



L'Acrobot sta per urtare l'ostacolo

ragionevolmente autonomi. L'altro dispositivo dall'aspetto curioso

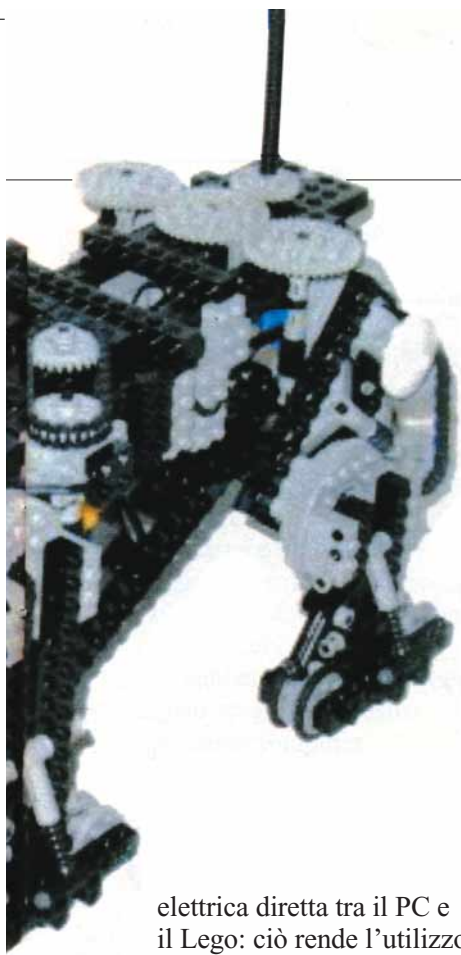
è la "torre", che serve per comunicare con l'Rcx: va collegata a una porta seriale del Pc e utilizza raggi infrarossi per trasferire dati da questo al robot. Non c'è quindi alcuna connessione



Il sensore di luce

programmare il loro comportamento. L'abilità richiesta è quella di assemblare tra loro i classici pezzi Lego, più un minimo di impegno per apprendere il linguaggio di programmazione visuale chiamato Rcx Code. Il grande fascino del kit è proprio questo: una miscela di hardware e software di facile utilizzo che consente di concentrarsi su ciò che si vuole creare, evitando di smarrirsi nei dettagli tecnici.





elettrica diretta tra il PC e il Lego: ciò rende l'utilizzo del Robotics Invention System molto sicuro, anche per i bambini.

Il cervello

Un robot è composto di tre parti. Le prime due sono materiali, (i sensori e i motori); l'ultima è il "cervello", costituito dal software, quell'insieme di istruzioni che permette al robot di agire con una certa autonomia nell'ambiente che lo circonda. È la parte più affascinante, perché definisce il "carattere" del robot. Da questo punto di vista, il kit

normali mattoncini. Le lezioni che fanno parte del software sono realizzate con estrema cura e sono molto piacevoli da vedere e ascoltare. Se seguite con

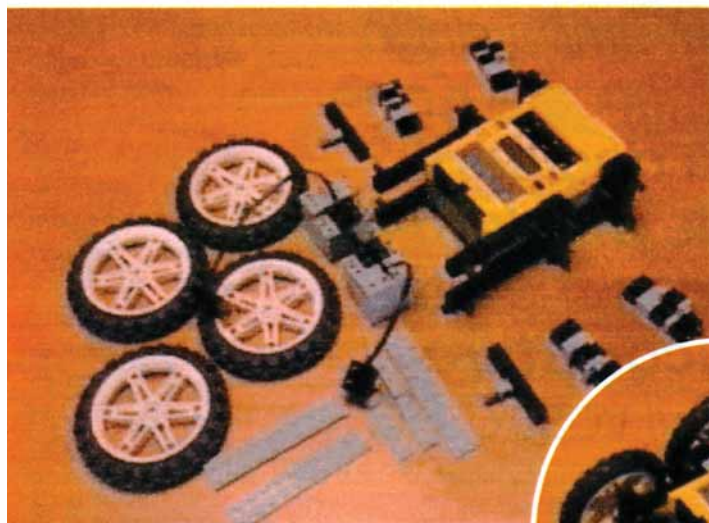
Per gli utenti già esperti di programmazione c'è una sorpresa: un file chiamato Spirit.ocx che consente la programmazione dei robot direttamente da Microsoft

limite del Robotics Invention System è che si tratta pur sempre di robot didattici: i pezzi Lego consentono di lavorare in modo piacevole e in tutta sicurezza, ma di certo non si può chiedere alle proprie creazioni di essere robuste o precise come i robot costruiti con altre tecnologie. Inoltre, a meno di non dotarsi di serie di pezzi aggiuntivi e magari anche di più Rcx (manovra piuttosto costosa) per costruire un altro robot è probabile che si

debbano prendere pezzi dal precedente, costringendo le proprie creazioni a una vita breve.

Ciò naturalmente non sminuisce il valore didattico dell'oggetto, dato che quello che si impara è davvero prezioso.

Massimiliano Vispi

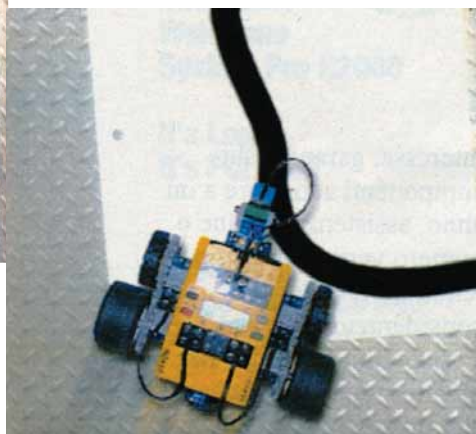


*Basta poco per trasformare un cumulo di pezzi...
...in un robot funzionante!*



attenzione, introducono alla progettazione e alla realizzazione di alcuni semplici robot in pochi minuti. Certo, bisogna sempre ricordare che si tratta di robot fisicamente autonomi, quindi prima di attivarli occorre aver ben capito cosa stanno per fare e come si fa a fermarli, ma ciò è indubbiamente formativo. Il software per il PC sembra avere delle richieste di sistema un po' esose (processore Pentium, Windows 95/98, 16 Mb di RAM) ma in realtà sono più che altro i filmati della guida a richiedere un processore potente e molta memoria: è probabile che il software di programmazione vero e proprio giri anche su computer molto meno potenti. L'installazione del software è semplice e ottimamente illustrata. Anche il caricamento del sistema operativo nel mattoncino principale (Rcx) è facile. L'Rcx è, come abbiamo detto, un vero e proprio piccolo computer, quindi necessita del proprio sistema operativo che gli viene inviato in pochi minuti.

Visual Basic. Sul sito Lego Mindstorms (www.legomindstorms.com) è disponibile un apposito Software Developer Kit, in inglese, con tutte le istruzioni necessarie e l'elenco dei comandi. Inoltre, su Internet si trovano altri linguaggi di programmazione che consentono di programmare l'Rcx anche da altri ambienti, come Macintosh o Linux. Insomma: sembra proprio che questo mattoncino programmabile abbia già stregato numerosi utenti, inclusi autentici professionisti. Ciò testimonia la validità del progetto. Il kit per costruire robot di Lego è un prodotto nato da un'ottima idea e realizzato con grande cura in ogni sua parte. Qualcosa che molti attendevano da tempo: un modo facile, immediato, sicuro e al contempo versatile, per costruire e pilotare robot usando il proprio PC. Anche se è importato in Italia da pochissimo tempo, esiste già un gruppo di utenti italiano, contattabile tramite il sito Web www.itlug.org. L'unico



Il Roverbot ha individuato la striscia nera

della Lego è una piacevolissima sorpresa: il linguaggio di programmazione è semplice, basta costruire sul video la sequenza delle istruzioni usando blocchi simili ai

> In dettaglio

Lego Mindstorms Robotics Invention System

Produttore: Lego

Distributore: Lego Italia (Tel. 02/931951)

Sito Web: www.lego.com
www.legomindstorms.com

Prezzo: 450.000 lire circa

Si trova: nei migliori negozi di giocattoli e in alcuni negozi della catena Computer Union

> **Facilità d'uso:** 8



> **Funzionalità:** 9



> **Documentazione:** 8



> **Rapporto prezzo/qualità:** 7



> **Giudizio:** Un prodotto sicuro, divertente e altamente didattico ma piuttosto costoso.

> **Voto:** 8

a confronto

> computer sotto i 2.500.000

di Mario Bosisio

Siete davanti alla vetrina di un negozio di informatica e non riuscite a decidervi?

*Ecco **sette prodotti** a confronto e qualche **utile consiglio per acquistare** al meglio il vostro **PC***

Computer

ai raggi X



Parliamo chiaro. Acquistare un computer non è una cosa semplice.

E a poco valgono i consigli di amici e conoscenti al momento del faticoso acquisto, dato che, rispetto alla configurazione ideale, i parametri e le variabili da tenere in considerazione sono davvero tante. La varietà di processori, schede madri, schede video, CD-ROM o DVD, capacità dei dischi fissi, quantitativo di memoria RAM e schede audio, potrebbe far girare la testa anche ai più avveduti esperti di informatica. Se a tutto questo aggiungiamo anche la bravura di numerosi

venditori nel “rifilare” veri e propri residuati bellici, il povero acquirente naviga davvero in cattive acque. Il più delle volte quindi, l'unico parametro di scelta rimane il budget a propria disposizione. Ed è proprio in questa direzione che Computer Idea si è mossa, volendo testare sette tra le configurazioni più complete (dotate quindi di monitor), che è possibile acquistare disponendo di 2.500.000 di lire IVA inclusa, presso le grandi catene di distribuzione. Il continuo ribasso dei prezzi ha permesso di avere sul banco di prova configurazioni di un certo

rilievo, dotate in alcuni casi anche di componenti di un'ottima qualità, come il processore AMD Athlon 550 MHz o la scheda video Matrox G400. Esaminando le caratteristiche peculiari di ogni configurazione, è stata posta particolare attenzione sulle varie forme di pagamento proposte,

privilegiando quelle che permettono dilazioni e percentuali minime di interesse, garanzia sui componenti superiore a un anno, assistenza on-line o numero verde. Abbiamo tenuto in grande considerazione anche l'espandibilità del PC per quanto riguarda il numero

Controllate sempre che il rivenditore inserisca il pacchetto contenente il CD-ROM e la licenza del sistema operativo.

di slot presenti sulla piastra, i vani esistenti per l'alloggio di nuove periferiche e la capacità della piastra di supportare processori più potenti di quelli già installati: tutti requisiti fondamentali per garantirsi la possibilità di arricchire il nuovo acquisto con nuove periferiche interne e esterne. Quella che segue è una piccola guida, ricca di consigli per quanti vogliono acquistare il primo PC o aggiornare il proprio, ormai obsoleto. Vi indichiamo quali sono i dieci componenti fondamentali sulla base dei quali scegliere il vostro personal computer.

Il Cabinet Spazio, spazio delle mie brame

È l'involucro che contiene tutte le parti del PC. A seconda delle vostre esigenze potete indirizzarvi verso un "cabinet minitower", con minimo ingombro sulla scrivania o piano di appoggio, oppure a


un modello "miditower", leggermente più grande ma in grado di contenere un maggior numero di periferiche. Quest'ultimo fattore, in particolare, potrebbe sembrare di secondo piano al momento dell'acquisto del computer, ma si rileva di grande importanza solo dopo pochi mesi. Per essere certi di poter in futuro espandere le funzionalità del proprio computer, nel cabinet dovrebbero essere disponibili almeno due vani di entrambi i formati standard- 3.5 e 5.25 pollici - rispettivamente, per montare ad esempio un secondo disco fisso o una piccola unità di backup a cartuccia, o, cosa molto probabile, un lettore DVD o un masterizzatore per CD-ROM. Non giudicate il cabinet soltanto in base all'estetica, anche se prodotti come quelli di Elettrodata o l'innovativo Strabilia



Estra Dream di Strabilia

colpiscono sicuramente l'occhio e non sfigurano nel salotto buono di casa. Al momento dell'acquisto controllate che sul retro del cabinet vi siano i sigilli di garanzia: di solito sono di carta adesiva e tendono a strapparsi al più piccolo tentativo di rimozione. Servono come prova che il cabinet non è stato aperto, e obbligano pertanto la casa costruttrice a sostituire i pezzi mal funzionanti se ancora in garanzia. Se esternamente non fossero stati posizionati i sigilli, è

possibile che internamente i vari componenti, come scheda video, audio, CD-ROM e disco fisso siano stati singolarmente siglati ed etichettati. È consigliabile chiedere maggiori informazioni prima di lasciare il negozio, per non incorrere poi in spiacevoli inconvenienti e malintesi. Se per voi lo spazio è un problema, esistono anche configurazioni con cabinet particolarmente piccoli, chiamati anche "micro ATX", poco espandibili, ma che permettono di sistemare

Prodotti:	Pro	Contro
Datamatic Wellcome System Pro R2000 	<ul style="list-style-type: none"> > Scheda video > Prezzo > Numero verde 	<ul style="list-style-type: none"> > Non è possibile estendere la garanzia > Il modem non è compreso > Nessun software incluso
It's Logic It's PC! Spot	<ul style="list-style-type: none"> > Componentistica, scheda video, DVD > Varietà formule di pagamento > Software incluso 	<ul style="list-style-type: none"> > Non è possibile estendere la garanzia
Opengate - Domo Domo Greenline 690	<ul style="list-style-type: none"> > Prestazioni processore > Software incluso > Possibilità di estendere la garanzia 	<ul style="list-style-type: none"> > Disco fisso da soli 6.4 Gb > Non è disponibile un numero verde a cui rivolgersi
Elettrodata Cor@lia ZC25533	<ul style="list-style-type: none"> > Varietà formule di pagamento > Garanzia 2 anni > Software incluso 	<ul style="list-style-type: none"> > Disco fisso da soli 6.4 Gb > Non è possibile estendere la garanzia > Non è disponibile un numero verde
Vobis Microcomputer XA Skymidi 500 K	<ul style="list-style-type: none"> > Software incluso > Forme di pagamento > Numero verde 	<ul style="list-style-type: none"> > Non è possibile estendere la garanzia > Altoparlanti non inclusi > Il modem non è compreso
Strabilia Extra Dream	<ul style="list-style-type: none"> > Disco fisso da 13 Gb > Monitor 17 pollici > Garanzia sui singoli componenti 	<ul style="list-style-type: none"> > Nessuna espandibilità interna > Nessun software incluso
Computer Union Union Entry PIII 500	<ul style="list-style-type: none"> > Prezzo competitivo > Espandibilità interna > Scheda video 	<ul style="list-style-type: none"> > Non è possibile estendere la garanzia

a confronto > computer sotto i 2.500.000

il computer un po' dappertutto. Chi disponesse di un ampio spazio di lavoro o avesse necessità di espandere la propria configurazione nel giro di pochi mesi, può



Union Entrv Pill 500
di Video Computer

scegliere il modello a torre ("tower"), in grado di alloggiare numerosi dischi fissi, unità di backup e lettori di varia natura.

Il processore Potenza allo stato puro

È stato fino a ora il principale parametro di confronto per giudicare la potenza di una configurazione. Abbandonate da molto tempo le sigle 286, 386 e 486, i modelli più recenti hanno nomi più avveniristici e d'effetto: Celeron, Athlon, Pentium III. La scelta di un processore piuttosto che un altro comporta come diretta conseguenza anche l'acquisto della scheda madre più adatta. Le sigle Slot I, Slot A, Socket 370, che compaiono su molti "depliant" si riferiscono al

blocco di plastica sul quale viene alloggiato il processore (anche definito come CPU). Fortunatamente per l'acquirente, le configurazioni sono abbastanza standardizzate, quindi, una volta scelta la "potenza" del processore, il negoziante selezionerà per voi la migliore soluzione. Le due case più importanti,

AMD e Intel, coprono la quasi totalità del mercato dei microprocessori. Grazie ai continui ribassi dei prezzi oggi è possibile acquistare CPU sempre più potenti a costi decisamente abbordabili. I test hanno permesso di apprezzare in media le ottime performance delle configurazioni in prova, segno evidente che l'utente alle prime armi può acquistare prodotti con elevate prestazioni spendendo cifre molto basse. I Pentium III 500 fanno la parte del leone per numero di esemplari, ma le prestazioni migliori le ha fatte registrare l'Athlon 550 di Modo. Tra i Celeron, il modello a 533 MHz di Elettrodata è l'ultimo ad essere stato prodotto da Intel, mentre, un po' più "vecchiotto", anche se con una buona resa, troviamo il 500 MHz di It's Logic.

Schede Madri L'importante è che sia di marca

Come sopra brevemente descritto, la scheda madre costituisce la centrale operativa di tutto il PC. A parità di processore una scheda madre (chiamata anche "piastra") può fare la differenza in termini di efficienza complessiva. Sono da preferirsi mother board (termine inglese per schede madri) di marca, non tanto per lo "stile" delle medesime, quanto piuttosto per la possibilità di trovare in Rete driver aggiornati, ovvero quel set di istruzioni che garantiscono il corretto funzionamento di tutte le periferiche. Controllare quindi che il rivenditore inserisca nella scatola del software, i driver originali per la scheda madre. Non accettate CD masterizzati dal negoziante, anche se questi ne garantisce il corretto funzionamento, dal momento che file non originali potrebbero causare gravi danni, a volte difficilmente riparabili. Chiedete inoltre quanti slot liberi (alloggiamenti per le schede) sono disponibili sulla piastra e di quale tipo, PCI o ISA (questi ultimi ormai in "via di estinzione")

dato che eventuali nuove periferiche interne, come modem, schede di rete, schede SCSI o di cattura video richiedono un particolare tipo di slot. Se non potete aprire il cabinet pena la perdita della garanzia, chiedete una nota specifica di quanto si trova all'interno e rivolgetevi al rivenditore per qualsiasi ulteriore espansione. La qualità riscontrata sui modelli in prova è discreta e anche i supporti cartacei - come per esempio i manuali delle piastre - sebbene tutti in lingua inglese, sono sufficientemente completi. Per qualsiasi chiarimento affidatevi comunque al negozio di acquisto. Alcuni tipi di schede madri permettono di intervenire sulla velocità con cui le varie periferiche si scambiano i dati direttamente dal pannello di controllo di avvio. Si tratta di un modo piuttosto "avventuroso" di aumentare le prestazioni del processore (il cosiddetto "overclock"). Sia in Rete che su riviste specializzate vengono proposte soluzioni "pericolose" per il buon funzionamento del PC. Evitate in ogni caso questo tipo di manomissione. La piastra più versatile è la



Greenline 690 di Domo



Cor@lia di Elettrodata

ECS P6BATA-A+ proposta da It's Logic che presenta ben due tipi di alloggiamenti, Slot-1 e Socket 370, entrambe per processori di marca Intel. Verificate se la scheda madre supporta frequenze superiori a quella del processore effettivamente installato: se così fosse vi sarete garantiti una futura possibilità di espansione.

Scheda video Memoria e risoluzione le caratteristiche base

È la periferica che ha subito lo sviluppo tecnologico più avanzato nell'ultimo anno. Non è difficile quindi trovare anche schede con 32/64 Megabyte di memoria installata a bordo, dalle incredibili prestazioni con prodotti multimediali.

A seconda dei programmi che avete intenzione di utilizzare sul vostro PC dovete chiedere una scheda adatta. Alcuni modelli presentano schede grafiche integrate per abbassare i costi, vedi Elettrodata Cor@lia, o modelli non troppo aggiornati, come la ATI Rage Pro da 8 Mb di memoria proposta nei modelli Vobis e Domo, dalle ottime prestazioni ma in difficoltà con qualche applicativo multimediale particolarmente esigente. Soluzioni come quelle proposte da PC Wellcome, che monta una scheda Matrox G400 con 32 Mb di RAM, o

Computer Union con Riva TNT 2, sono particolarmente indicate per gli appassionati di videogiochi, grafica 2D e 3D di un certo rilievo, ma sovradimensionate per un utilizzo comune. Pensate quindi attentamente al tipo di scheda che volete far installare dato che vi sono notevoli differenze di prezzo a seconda del modello scelto. Non rinunciate comunque ad avere un poco più di "sprint" per una differenza inferiore alle 100 mila lire. La scheda video è tra l'altro la vostra interfaccia con il monitor, quindi un prodotto di buona qualità vi consente non solo una buona risoluzione video, ma anche stabilità dell'immagine.

Monitor Anche l'occhio vuole la sua parte

È l'elemento su cui si gioca buona parte dell'offerta promozionale dei grandi distributori. Tra un monitor da 15 pollici e uno da 17 c'è una differenza di prezzo di circa 200 mila lire, ovvero il 10 per cento dell'intero valore. Controllate che sui depliant che riportano le offerte siano disponibili altre opzioni a prezzo aggiuntivo, ma che tengano presente come prezzo da scontare il modello base. Monitor con diagonali maggiori o che integrino anche diffusori acustici (casse) sono da preferirsi a quelli normal-

> Strabilia Extra Dream

È piccolo, piccolissimo. Talmente piccolo che una volta aperto il componente più grosso è il disco fisso da 3,5 pollici (8,75 cm) da 13 Gb. Il design è talmente innovativo da suscitare ancora qualche perplessità. Sta di fatto che quella operata da Strabilia è una scelta coraggiosa. I più attenti osservatori noteranno la completa mancanza del drive floppy, secondo i dettami della filosofia Mac, che vuole il PC collegato solo tramite la connessione in rete locale o remota (Internet). Non manca però la possibilità di collegare un floppy esterno tramite una delle tre porte USB (Universal Serial Bus) posteriori o le due frontali a disposizione. Date le ridottissime dimensioni del cabinet, si è optato per un alimentatore di tipo esterno, come già avviene per i PC portatili. Il processore AMD K6-3 450 MHz, offre prestazioni di tutto rilievo per quanto riguarda i programmi per ufficio e la navigazione in Internet. La scheda madre Biostar M5SAF, di formato Flex ATX, consente di gestire frequenze di processore sino a 600 MHz. Il chipset, ovvero il chip di controllo di tutta la componentistica, è Sis 960. L'unico slot per memorie RAM può montare sino a un massimo di 128 Mb. In questo caso è occupato da una memoria DIMM prodotta da Siemens. La scheda video dotata di 8 Mb di memoria, con bus AGP è integrata nel chipset Sis 530 e consente una risoluzione massima di 1024 per 768 a 16,8 milioni di colori a 75 Hz. Il lettore CD Mitsumi 40x è posizionato all'interno del cassetto frontale e richiede l'inserimento del CD in modo verticale. Come è logico aspettarsi la ventilazione è stata particolarmente curata per garantire un giusto raffreddamento sia al processore sia al disco fisso, creando un flusso di aria che possa raggiungere tutti i componenti. La scheda audio è anch'essa integrata e permette di sfruttare al massimo gli applicativi multimediali. Tastiera e mouse riprendono il design del cabinet e del monitor. Il prezzo del lettore floppy esterno USB, disponibile anche dello stesso colore del cabinet, è di 99.000 lire.



mente inseriti nelle promozioni. Se il computer inevitabilmente si svaluta nel giro di un anno, il valore del monitor tende ad essere maggiormente stabile, ragione per cui alla fine risulta l'elemento su cui bene investire maggior parte del denaro. Scegliete quindi prodotti di alta qualità, con buone prestazioni, stabilità dell'immagine anche a risoluzioni medio-alte. Le ore passate davanti al monitor affaticano sensibilmente gli occhi, controllate quindi di avere sempre la giusta fonte di luce e mantenete il più possibile alto il valore di frequenza di rige-

nerazione dell'immagine (refresh verticale).

I prezzi degli ultimi modelli a 17 pollici sono particolarmente interessanti e grazie all'impiego di nuove tecnologie che hanno permesso la riduzione dell'ingombro massimo e la profondità del tubo catodico, si possono posizionare anche sulla scrivania meno spaziosa i monitor con diagonali maggiori.

Le offerte in prova presentano nella quasi totalità dei casi modelli a 15 pollici con una risoluzione massima di 1024 per 768 punti con una diagonale utile intorno ai 14 pollici.

a confronto > computer sotto i 2.500.000



It's PC! Spot di Logic

Lo Strabilia, data le ridotte dimensioni del cabinet, quasi "portatile" (vedi box pag.35), affianca un monitor a 17 pollici che risalta per l'avveniristico design trasparente, riprendendo la caratteristica principale dei nuovi prodotti iMac per il mondo Macintosh. Prestate attenzione ai termini di garanzia sul contratto riguardo le modalità di assistenza, che possono variare da 1 a 3 anni a seconda della marca considerata, e che possono essere "on-site", ovvero presso la vostra residenza o luogo di lavoro, e "on-center", cioè presso il rivenditore e centri convenzionati. Tra le novità più interessanti vi sono i monitor a cristalli liquidi LCD, purtroppo ancora al di fuori della portata di acquisto, dal momento che hanno ancora un prezzo intorno ai due milioni di lire.

Disco fisso **Memoria a prova di elefante**

Milioni di informazioni. Sembra impossibile eppure all'interno di un comune disco fisso inserito in una qualunque delle configurazioni oggi disponibili sul mercato,

possono essere memorizzati milioni di documenti, biblioteche di carta dell'altezza di un grattacielo che finiscono per occupare uno spazio paragonabile al volume di una agendina telefonica. La "capienza" di un disco fisso è quindi la sua capacità di immagazzinare dati, programmi, immagini e filmati. La media delle configurazioni testate presentava dischi fissi con una capacità di 6.5 Gb (Gigabyte, pari a 1.000 Megabyte), con una punta 13,4 Gb nel modello di It's Logic. L'interfaccia di tutti i dischi fissi della prova comparativa è EIDE, che vanta una larga diffusione sul mercato, grazie ai bassi costi e alla maggior presenza di schede madri che integrano "controller" (dispositivi di controllo

e gestione) per questo tipo di dischi. La velocità di trasferimento dei dati è cresciuta proporzionalmente alla capacità di memorizzazione. L'ultimo standard Ultra ATA Mode 4, consente velocità di trasferimento teoriche di 66,6 Mb al secondo, molto vicine a quelle di periferiche professionali come le SCSI (da leggersi "scasi"), dai costi decisamente più elevati. I prezzi per questo tipo di memorie di massa hanno avuto una caduta quasi verticale, consentendo di installare dischi fissi da 15 o 20 Gb. con costi abbordabili anche dalla maggior parte degli utenti. Maggior spazio vuol dire maggiore libertà di utilizzo per tutti quei programmi, come videogiochi e multimedia che richiedono sempre più spesso qualche centinaio di Mb, e la possibilità di utilizzare anche schede per la cattura video che consentono la memorizzazione di spezzoni di film, particolarmente esigenti in fatto di spazio libero.

CD-ROM/DVD

Tutto quanto a spettacolo

La seconda unità di memorizzazione più importante all'interno del PC è il CD-ROM. Non sono passati

molti anni da quando i primi modelli Macintosh montavano di serie questo speciale lettore, suscitando le perplessità dei progettisti dei "compatibili IBM", come si diceva una volta per indicare gli odierni PC. Ora questo drive è indispensabile, sia per l'installazione di programmi sempre più voluminosi, sia per poter usufruire di tutte quegli applicativi multimediali - giochi, musica e enciclopedie - che rendono interattivo il nostro computer. L'avvento dei DVD ha portato una ventata nuova e molte delle configurazioni in vendita includono questo tipo di drive. Se il DVD non viene espressamente richiesto, solitamente vengono installati lettori CD con una velocità variabile tra i 40x e i 52x. Per calcolare la velocità di trasferimento dati che questi lettori possono teoricamente raggiungere, basta moltiplicare per 150 Kb al secondo, il fattore dichiarato dalla casa costruttrice. Per esempio, un lettore 40x può trasferire dati alla CPU alla straordinaria velocità di 6 Mb/s. Il CD-ROM è indispensabile in ogni PC, e quindi non accettate alcuna configurazione che non lo comprenda. Controllate con attenzione che all'interno



Wellcome Sistem Pro R2000 di Datamatic

a confronto > computer sotto i 2.500.000

della confezione contenente il software con il sistema operativo, sia incluso il CD-ROM di installazione, indispensabile in caso di nuova installazione o aggiunta di qualche programma di utilità non precedentemente caricato. Per quanto riguarda il DVD, a meno che la scheda video già presente nel PC non permetta una decodifica in tempo reale delle informazioni, occorre installare una seconda scheda che si occupi specificamente di questa operazione. Non abbinate quindi un lettore DVD con una scheda video economica, buttereste i vostri soldi e penalizzereste pesantemente il sistema.

XA Skymidi 500 K di Vobis



RAM Quando la memoria è volatile

Mai meno di 32 Mb. Questo è il consiglio che ogni venditore scrupoloso deve darvi al momento dell'acquisto. Tutti i PC in prova hanno almeno 64 Mb e in alcuni casi è consigliabile aggiungere ancora un modulo da 64 per ottenere prestazioni di un certo rilievo. Purtroppo il sistema

che l'anno scorso ha sconvolto Taiwan ha fatto crollare la produzione di questo tipo di memoria con conseguente rialzo dei prezzi. È consigliabile mettere nel preventivo

Milioni di informazioni. All'interno di un comune disco fisso possono essere memorizzate intere biblioteche.

iniziale un buon quantitativo di memoria, evitando di dover correre ai ripari nei mesi successivi non appena vi accorgete che i vostri programmi preferiti funzionano "a scatti" e stentano a caricare i dati. Sul manuale della scheda madre è indicato il quantitativo e il tipo di memoria che è possibile installare: non dimenticate di consultarlo prima di incrementare la

RAM installata. Se il PC è ancora in garanzia, fate installare la RAM dal venditore, per non perdere il diritto all'assistenza gratuita.

Schede audio e casse acustiche E il suono fu

Quella che fino a qualche anno fa era la periferica più ambita fa ora parte della dotazione di serie della

maggior parte dei PC di casa. Indispensabile per poter godere a pieno dei prodotti multimediali, la scheda audio sta vivendo ora una seconda giovinezza, con una schiera di nuovi prodotti in uscita

dotati di caratteristiche semi-professionali. Effetti "surround" e suono tridimensionale sono ormai all'ordine del giorno, a patto però di voler investire qualcosa nelle casse acustiche. Quasi tutte le configurazioni provate offrono casse di serie, con la sola eccezione del modello Vobis Skymidi 500. Per modelli più tradizionali la spesa è comunque irrisoria: intorno alle 50 mila lire.

Modem lo, la rete e il mondo

Come potreste vivere senza? Modem, schede di rete, Internet... la connessione globale è finalmente arrivata anche nelle case e negli uffici degli italiani! La spesa necessaria per acquistare un modem interno è davvero modesta, e, grazie alla gratuità dei collegamenti offerti dai vari fornitori di servizi, il "costo d'esercizio" si riduce alla sola bolletta telefonica. Non dimenticate quindi di controllare che nella configurazione del PC sia incluso anche un modem

da 56 Kb/s. I modelli da 36 Kb/s appartengono a una generazione precedente e vanno accettati solo a un prezzo davvero scontato. Alcune catene di distribuzione insieme al PC forniscono anche CD-ROM con abbonamenti gratuiti a Internet. Insistete, chiedere non costa nulla.

Software accluso Non è tutto oro quello che luccica

Oltre al sistema operativo, a discrezione del rivenditore, possono essere inclusi nel pacchetto software anche altri programmi, come applicativi per ufficio, videogiochi, enciclopedie multimediali e così via. Controllate sempre che si tratti di prodotti originali dotati di licenza d'uso. Non accettate prodotti masterizzati dal rivenditore: sono illegali. La confezione contenente il sistema operativo deve essere sigillata e includere, oltre al CD-ROM, anche il manuale d'installazione con il codice di licenza. Se non è compreso nella configurazione, è consigliabile disporre di una piccola cifra per acquistare un programma antivirus: indispensabile nel caso vogliate navigare in Internet e utilizzare la posta elettronica, vi eviterà un mucchio di seccature e vi metterà al riparo dalla irresponsabilità di taluni individui. Non dimenticate però di effettuare l'aggiornamento della libreria antivirus tramite collegamento ad Internet.




> Come leggere i nostri test


I test **Visual Benchmark** rilevano le prestazioni complessive di un computer che utilizza i programmi Microsoft Word 7, Excel 7, Access 7, e Corel Draw 6.0. Le prove sono riferite al computer Dell Optiplex GX1 preso come campione, a cui viene attribuito arbitrariamente il valore di "1" e avente i seguenti componenti: Pentium II a 333 MHz, 64 Mb di RAM e scheda grafica ATI Rage Pro con 4 Mb di memoria video. I test **Final Reality**, permettono di misurare il rendimento delle schede video nell'ambito della grafica a due e tre dimensioni. Il computer di riferimento, a cui viene attribuito il valore di "1" è dotato di processore Pentium 150 MHz e scheda grafica S3 Virge/VX.


a confronto > computer sotto i 2.500.000



Produttore	
	
> Modello	
> Prezzo monitor incluso	
> Telefono	
> Numero verde	
> Sito Internet	
> Caratteristiche	
> Scheda madre	
> Processore	
> Memoria RAM / massima	
> Disco Fisso	
> CD o DVD	
> Scheda grafica/ memoria (Mb)	
> Risoluzione massima	
> Scheda audio	
> Diffusori audio	
> Porte USB	
> Modem (Kbps)	
> Scheda di rete	
> Monitor (pollici)	
> Software incluso	
> Documentazione a corredo	
> CD-ROM ripristino	
> Assistenza	
> Garanzia	
> Tipo di assistenza (on site/on center)	
> Modalità	
> Assistenza telefonica	
> Estensioni garanzia	
> Acquistabile on-line (sconto%)	
> Rateizzazione	
> Prestazioni	
> Visual Benchmark	
> Final Reality	
> Qualità componenti	
> Prestazioni	
> Rapporto prezzo/qualità	
> Voto finale*	



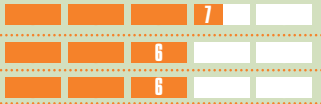
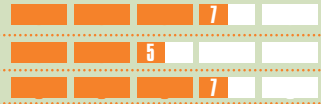
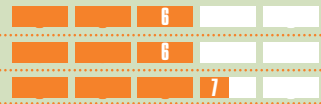
Opengate-Domo	
	
Greenline 690	
2.490.000 lire	
0522-504111	
No	
www.domo.it	
Gigabyte GA-7IX	
Athlon 550 MHz	
64 Mb / 768 Mb	
FUJITSU 6.4 Gb	
LG 48x	
ATI XPERT 98 / 8 Mb	
1600 x 1200	
Creative SB PCI 128	
Si	
2	
56K interno	
No	
Domo SC570C / 14"	
Ms Works 4.5 - Norton Antivirus 5 - Corel Print Office Tiscali Free Net Babylon	
Si	
No	
12 mesi	
On-site	
-	
Si	
Si	
No	
Si	
1,576	
4,116	
8	
8	
7	
7	

It's Logic	
	
It's Logic! Spot	
2.495.000 lire	
0362-559407	
No	
www.itslogic.com	
ECS P6BATA-A+	
Intel Celeron 500 MHz	
64 Mb / 768 Mb	
IBM13.5 Gb	
DVD Toshiba 8x/40x	
Matrox Millenium G400 / 32 Mb	
2056 x 1536	
Sound Blaster Live	
Si	
2	
56K interno	
No	
Trust Precision Viewer / 17"	
Visual Word, Visual Calc, Winfamiglia, Wintraduco, Wincarte, Websnake, La Fabbrica delle magliette, La Fabbrica dei distintivi, La Fabbrica dei modellini	
Si	
No	
12 mesi	
On-center	
Gratuito presso negozi It's Logic	
Si	
No	
Si	
1,202	
3,704	
8	
5	
7	
7,5	

Datgamatic	
	
Wellcome System Pro R2000	
2.290.000 lire	
02-285061	
800-202203	
www.welcome.it	
Aopen MX6BEZ	
Intel Pentium III 500 MHz	
128 Mb / 512 Mb	
Fujitsu 10 Gb	
Aopen 48x	
Matrox Millennium G400 / 32 Mb	
2056 x 1536	
ESS Es1938s integrata	
No	
2	
No	
No	
Hansol 500A / 15"	
No	
Si	
No	
12 Mes	
On-center	
Corriere a pagamento	
Si	
No	
No	
Si	
1,546	
5,238	
7	
9	
8	
9	

* Il voto finale tiene conto dei seguenti parametri: prezzo, prestazioni, qualità dei componenti, modalità di acquisto e assistenza

a confronto > computer sotto i 2.500.000

Elettrodata	Vobi Microcomputer	Strabilia	Computer Union
			
Cor@lia ZC25533	XA Skymidi 500K	Estra Dream	Union Entry PIII 500
2.494.800 lire	2.448.000 lire	2.499.000 lire	2.298.000 lire
02-580311	02-660721	0587-26041	011-4034828
No	No	800-234298	800-904020
www.coralia.it	www.vobis.it	www.strabilia.it	www.computerunion.it
Soltek 65H64-SL	Microstar MS 6163va	Biostar M5SAF	Winmax 6VA+X
Intel Celeron 533 MHz	Intel Pentium III 500 MHz	AMD K6-3 450 MHz	Intel Pentium III 500 MHz
64 Mb / 256 Mb	64 Mb / 768 Mb	64 Mb / 128 Mb	64 Mb / 768 Mb
Samsung 6.4 Gb	Maxtor 13 Gb	Quantum Fireball 13 Gb	Seagate 10.2 Gb
LG 48x	Nec 40x	Mitsumi 40x	BTC 52x
Chip 810 integrato / 4Mb	Ati Xpert 98 / 8 Mb	Sis 530 integrato / 8 Mb	Creative Riva TNT2 / 16 Mb
1280 x 1024	1600 x 1200	1024 x 768	1920 x 1200
Intel integrato	Terratec Solo1	Sis 7018 integrato	Creative PCI128
Si	No	Si	Si
2	2	5	2
56K interno	56K interno	56K interno	56K interno
No	No	Sis 900 10/100	No
LG575C / 5"	Vobi MS1570P / 15"	Bridge BM / 17"	Funai / 15"
Works - Word 2000	MS Works4.5, MS Word97, MS Money 99, MS Atlante Encarta 99, Ms Picture it 99, Norton Antivirus 5.0, World On line, Internet gratis	No	Work Suite 99
Si	Si	Si	Si
No	No	No	No
24 mesi	12 mesi	12 mesi	12 mesi
On-center	On-center/Monitor on site	Carry in	On-center
A pagamento on site	Carry-on/on site	-	-
Si	Si	0587/732241	Si
No	No	No	No
No	Si	No	No
Si	Si	Si	Si
1,250	1,318	1,388	1,410
3,992	3,442	2,907	3,811
			
7	7,5	7	7,5

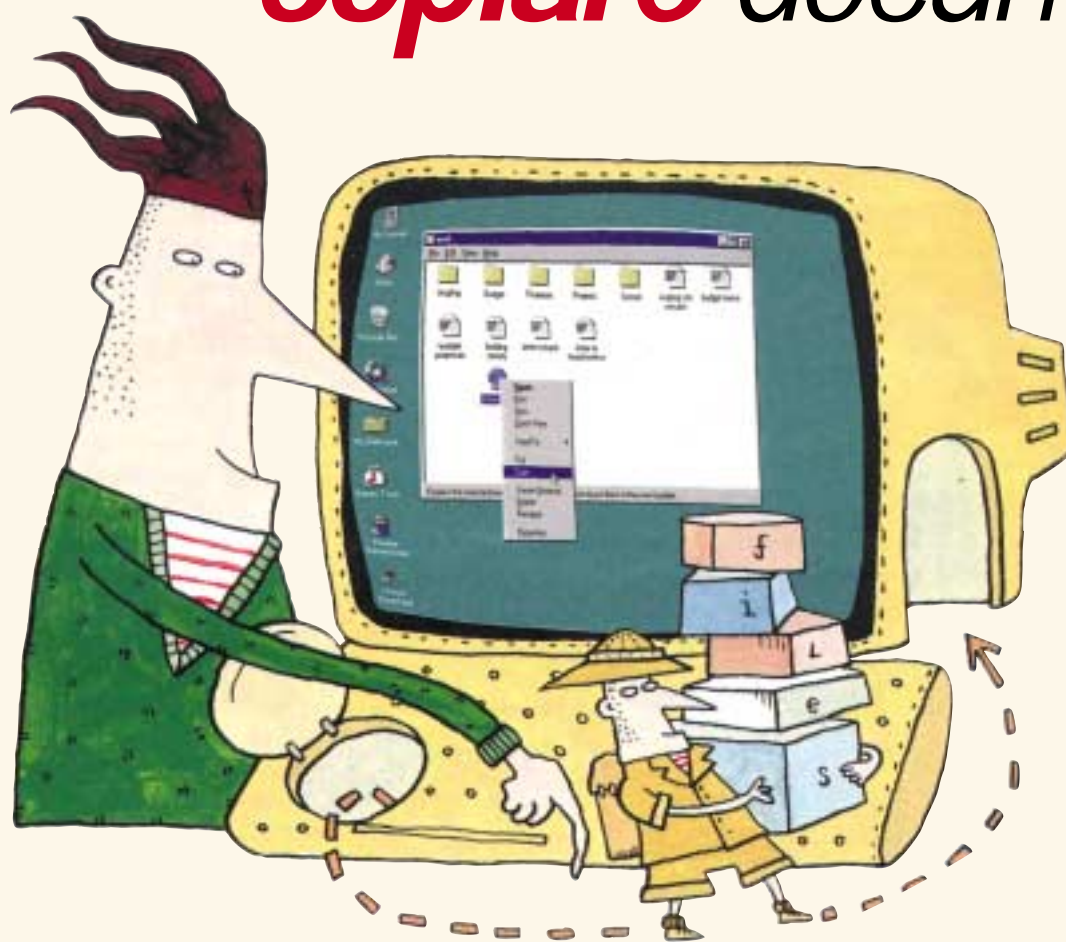
(passo a passo / n. 01)

> *In questo numero:*

- | | | | |
|---|---------|---|---------|
| > Spostare e copiare documenti | Pag. 43 | > MP3, cominciare ad ascoltarli | Pag. 52 |
| > Niente più errori con
il controllo ortografico | Pag. 46 | > Come cambiare la schermata
di avvio di Windows | Pag. 54 |
| > Il cestino di Windows | Pag. 47 | > La tastiera | Pag. 55 |
| > Un Mondrian a tutto schermo | Pag. 48 | > Uno sguardo d'insieme | Pag. 56 |
| > Guadagnare spazio comprimendo i file | Pag. 50 | > Piccoli passi | Pag. 58 |

> passo a passo / n. 01

Spostare e copiare documenti



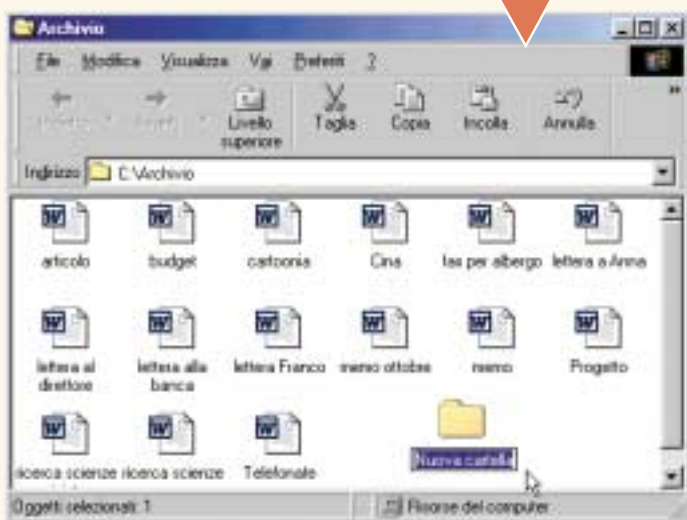
Creare documenti e salvarli è facile, ma presto o tardi ci si ritroverà con un gran disordine di file sparsi qua e là per il disco fisso. Non preoccupatevi, Windows viene in vostro aiuto.

Stanchi di avere cartelle piene di file in cui non trovate mai quello che cercate? Stanchi di salvare qua e là i documenti che usate tutti i giorni? Stanchi del disordine e di perdere tempo? Non c'è niente meglio di Windows per mettere ordine nel vostro hard disk e nel vostro archivio.

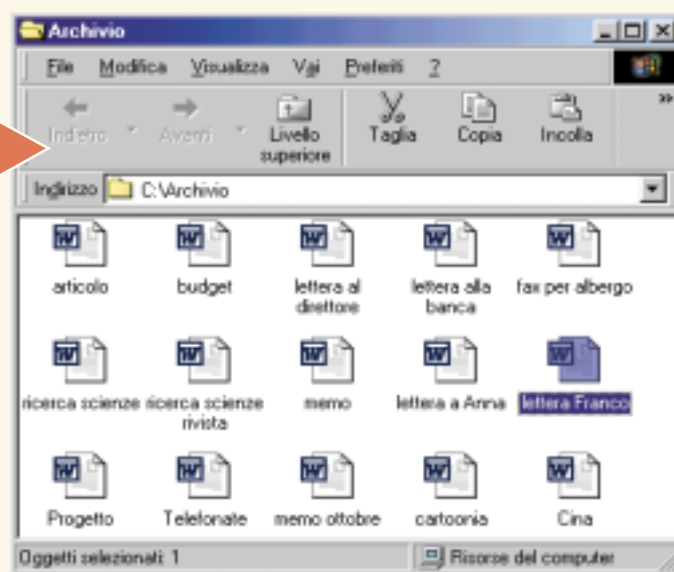
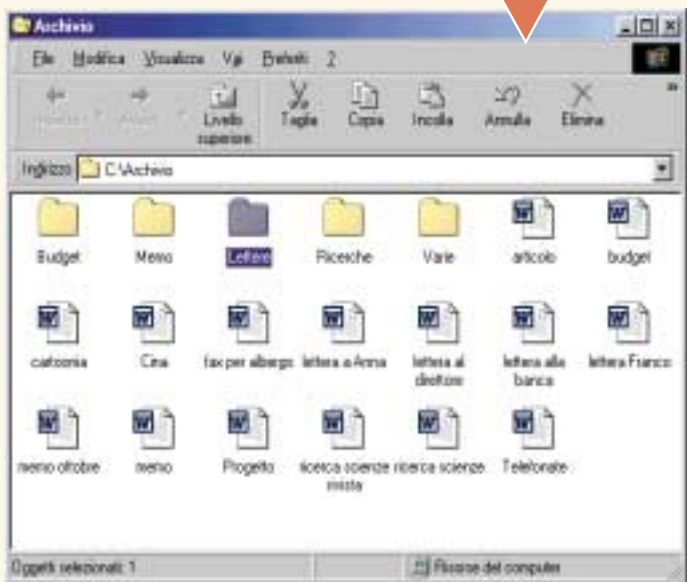
In questo passo a passo vi mostreremo come funzionano i comandi Copia e Sposta, che accoppiati ad alcune tecniche di base, come per esempio la creazione e l'utilizzo corretto delle cartelle, possono trasformare il disordine in un ordine a prova di qualsiasi necessità.

1 Per evitare che nel disco fisso la confusione finisca per regnare sovrana, è bene abituarsi a conservare ordinatamente i propri documenti nelle cosiddette “cartelle”, una sorta di versione “virtuale” dei più tradizionali archivi cartacei. Per prima cosa creiamo dunque una Cartella. In qualunque punto della Scrivania di Windows facciamo clic con il tasto destro del mouse. Dal menu che apparirà selezioniamo la voce Nuovo e, quindi, Cartella. Verrà creata una cartella vuota con il nome “Nuova cartella”.

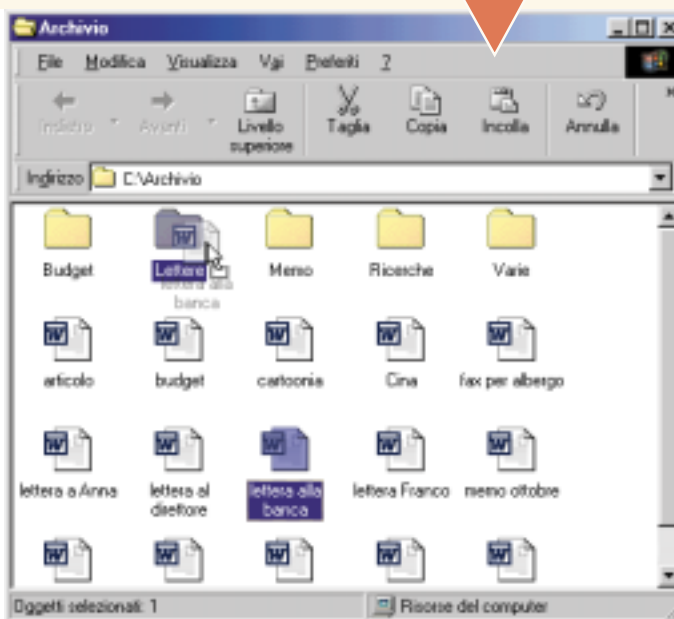
2 Il nome “Nuova cartella” è poco significativo: sostituiamolo allora con una dicitura più consona ai nostri scopi. Facciamo clic col tasto destro del mouse sull'icona della cartella e dal menu selezioniamo Rinomina. Il testo “Nuova cartella” apparirà evidenziato in blu: digitiamo allora il nome “Archivio”, quindi facciamo clic con il tasto sinistro del mouse in un qualunque punto della scrivania di Windows. Per aprire la cartella Archivio così creata sarà sufficiente fare doppio clic su di essa.



3 Create ora voi la cartella ‘Lettere’ con il medesimo procedimento e ripetete l’operazione in modo da avere altre cartelle, una per ogni tipo di documento: Ricerche, Budget, Memo, Varie. Mentre state inventando le nuove cartelle, Windows distribuisce le icone un po’ alla rinfusa nella finestra che avete aperto. Se questo offende in vostro nuovo senso dell’organizzazione, fate un clic con il tasto destro all’interno della finestra e scegliete dal menu la voce Disponi Icone e Per Tipo. È meglio.



4 È ora tempo di spostare i documenti nelle relative cartelle. Cominciamo con le lettere. Fate un clic con il tasto sinistro del mouse in modo da selezionare il documento che volete spostare (deve diventare blu). Tenete sempre premuto il tasto sinistro del mouse durante l’intera operazione. Trascinate il **file** nella sua cartella, quindi rilasciate il tasto. Avete spostato il file dentro la cartella Lettere.



> Collegamenti

È facile confondersi tra il comando Copia e il comando Crea Collegamento, tuttavia la differenza fra i due è semplice. Quando copiate un file ne fate una copia ex-novo, senza modificare l’originale. Quando create un collegamento, è come se aveste creato un segnaposto, che vi aiuta a ricordare dove è posizionato il file originale. In genere i collegamenti si mettono sul desktop di Windows, in modo da avere sempre sottomano i documenti, le cartelle o i programmi usati più di frequente. Quando aprite un documento attraverso il collegamento, vi trovate comunque a lavorare sul file originale.

I collegamenti si identificano per una piccola freccia che sta sulla sinistra dell’icona. Per crearne uno, si fa clic col tasto destro del mouse sul desktop e si sceglie Crea Collegamento dal menu. Eccone uno, a fianco del file originale.



5 Fin qui tutto bene. Ma magari avete decine di file da copiare e farlo uno per uno diventa lungo. Fortunatamente, Windows permette di copiare più file alla volta. Se fin dall'inizio siete stati coerenti nel dare i nomi (se per esempio, avete chiamato tutte le lettere "lettera per...") non avrete nessun problema a raggrupparle. Potete mettere i file in ordine di nome facendo un clic con il tasto destro nella finestra Archivio e scegliendo Disponi Icone e Per Nome. Quindi selezionate tutti i documenti simili. Potete farlo in due modi: tenendo premuto il tasto sinistro del mouse e trascinandolo su tutti i nomi dei documenti, oppure tenendo premuto il tasto Ctrl sulla tastiera e facendo un clic col tasto sinistro su ogni file.

Quindi, sempre tenendo premuto il tasto sinistro del mouse (come nel passo precedente), trascinateli nella cartella appropriata.

6 Naturalmente oltre a spostare i file fra una cartella e l'altra è possibile copiarli, cioè duplicarli in modo da conservare una copia A da una parte e una copia B da un'altra. Ipotizziamo di voler copiare un file dalla cartella Archivio dentro la cartella Varie. Fate un clic con il tasto destro sul nome del file da copiare, quindi scegliete Copia dal menu.

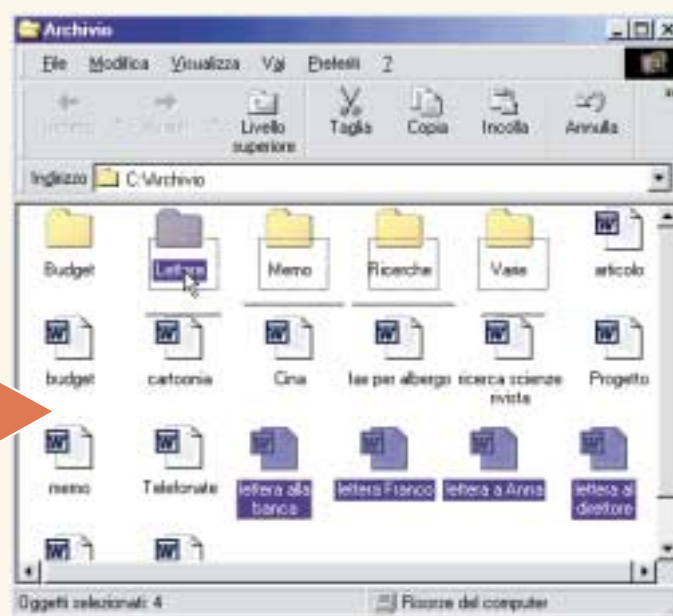


8 Se preferite vedere con i vostri occhi quel che succede, potete copiare i file con il sistema **drag & drop**, selezionandoli con il tasto sinistro del mouse e trascinandoli nella cartella di destinazione. L'unica cosa importante da ricordare è che per copiare dovete tenere premuto il tasto Ctrl durante tutta l'operazione. Per verificare la correttezza della procedura, controllate che ci sia un piccolo segno di più (+) vicino al file che avete selezionato. Se c'è, vuol dire che ne state facendo una copia, altrimenti che lo state spostando. Se infine desiderate fare una copia di un file nella stessa cartella, ricordatevi che Windows darà automaticamente il nome "Copia di...".

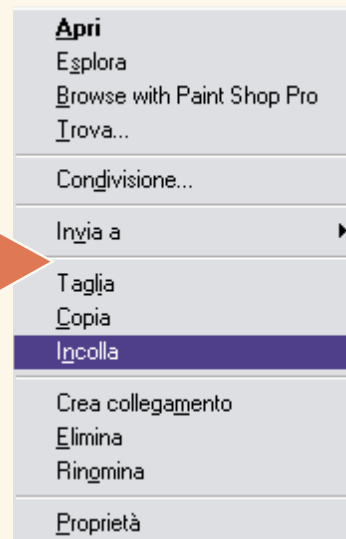
Glossario

Drag & drop: letteralmente "trascina e lascia". Si chiama così l'azione di selezionare un oggetto con il mouse e spostarlo altrove.

File: un insieme di dati in forma elettronica che può rappresentare un documento di testo, un'immagine, un suono o un intero programma.



7 Selezionate quindi la cartella dove volete conservare la copia e fate un clic con il tasto destro del mouse. Vedrete comparire di nuovo il menu, ma in più, questa volta, ci sarà il comando Incolla, subito al di sotto del comando Copia. Fate clic su Incolla.



> Un suggerimento

Ricordatevi che rimettendo a posto i file, è possibile che i documenti che trovate indicati come "file recenti" nel menu File di Word non si aprano. Non vi spaventate. I documenti sono sani e salvi, ma li avete spostati in un'altra cartella rispetto all'ultima volta che li avete aperti. Per far tornare tutto normale, aprite manualmente ogni documento una prima volta.

Niente più errori con il controllo ortografico

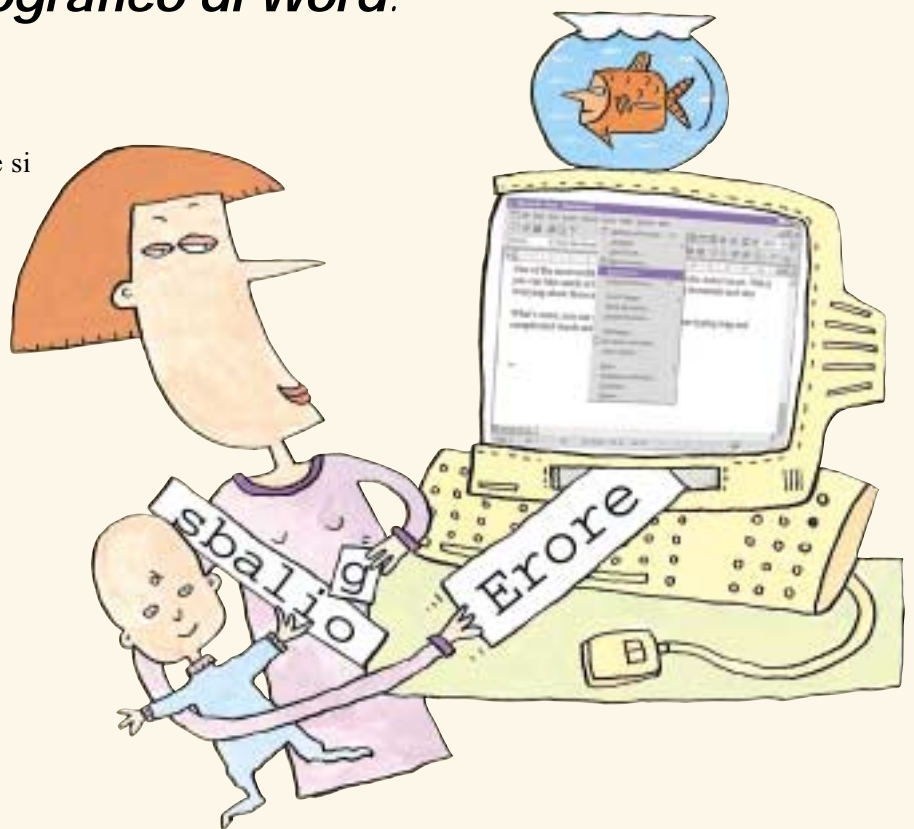
Stanchi di correggere gli **errori di battitura**? Quando scrivete "efficiente" (oops!!) siete sempre in dubbio se mettere o no la 'i'? Affidatevi al **controllo ortografico di Word**.

Fra tutte le funzioni di Word, una ha conquistato il pubblico fino a diventare indispensabile. Si tratta del controllo ortografico, grazie al quale si eliminano buona parte degli errori di battitura e alcuni seccanti piccoli refusi. Se per esempio avete l'abitudine di far scivolare le dita sulla tastiera e siete abituati a scrivere "crotsata" invece di crostata, potete configurare il programma perché controlli la digitazione e faccia le correzioni al posto vostro. Vediamo come.

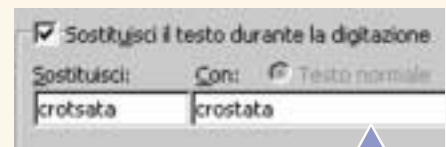
1 Lanciate Word e scegliete la funzione **Correzione Automatica** dal menu Strumenti. Si apre una finestra di dialogo che contiene diverse voci per correggere gli errori più comuni – ben spiegati negli esempi – come la doppia maiuscola a inizio parola o l'utilizzo accidentale del tasto Bloc Maiusc (a volte anche indicato come Caps Lock).



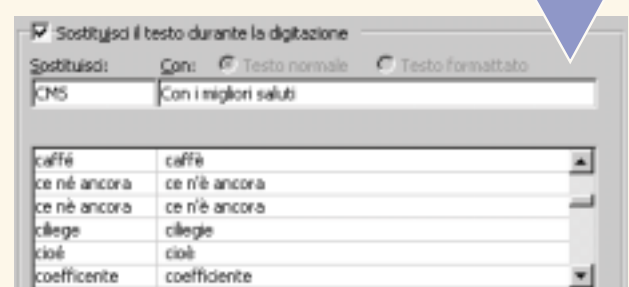
2 Il cursore è automaticamente posizionato in una casella chiamata **Sostituisci**. Scrivete all'interno 'crotsata' (esattamente con l'errore che vi capita di ripetere) e premete una volta il tasto Tab per spostarvi nella casella successiva, chiamata 'Con'.



3 Qui scrivete 'crostata' e fate clic su OK. In questo modo avete configurato la correzione automatica dell'errore di battitura. Provate a scrivere ancora una volta 'crotsata' in un documento e verificate che il programma corregga automaticamente la parola al vostro posto.



4 La **Correzione Automatica** si presta anche a tirare fuori intere frasi da piccole abbreviazioni. Se per esempio terminate tutte le lettere di affari con la formula 'Con i migliori saluti', potete istruire il correttore a inserire la frase quando digitate le lettere 'CMS'. Per avere un'idea delle altre correzioni effettuate, scorrete la lista delle parole inserite.



Il cestino di Windows

Anche i documenti **cancellati** per sbaglio si possono **recuperare**.

Una delle migliori componenti di Windows è il Cestino. Ogni file cancellato viene spostato qua dentro, in modo che possiate recuperarlo se la cancellazione è avvenuta per sbaglio.

1 Fate un doppio-clic sull'**icona** del Cestino che vedete sul desktop. Scegliete **Dettagli** dal menu **Visualizza**; in questo modo potete vedere quando è stato cancellato il file e in quale cartella era posizionato in origine.

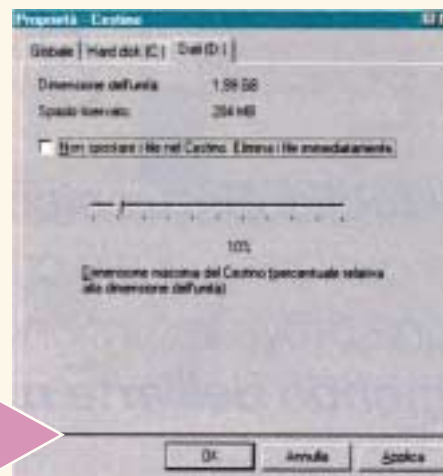


2 Per migliorare il funzionamento del Cestino fate un clic con il tasto destro sull'icona. Selezionate il comando **Proprietà** dal menu a discesa.

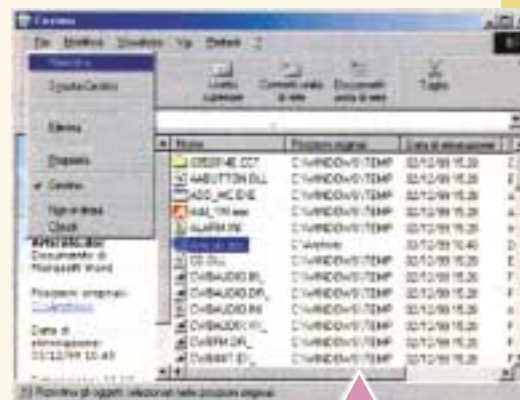


3 Se avete più di un hard disk o se avete **partizionato** un disco di grandi dimensioni in più di un **drive**, potete scegliere di usare le stesse opzioni per tutti i dischi, invece di configurarli uno per uno. Usa le stesse impostazioni per tutte le unità è la scelta più semplice ed è anche quella predefinita da Windows. La freccia sottostante indica l'ammontare di spazio su disco che è assegnato al Cestino. Se avete un disco da 1 Gbyte e assegnate il 10% dello spazio, significa che 100 Mbyte del vostro disco rigido saranno dedicati ai file cancellati. Se pensate che sia troppo o troppo poco, scegliete la dimensione che preferite muovendo la freccia a destra o a sinistra.

4 Per aver maggior controllo potete decidere di configurare indipendentemente ogni drive del Pc. Può essere una buona idea se lavorate con grandi file di fotografie che archiviate in un hard disk secondario. In questo caso selezionate 'Configura le unità in modo indipendente'. Ogni disco ha una scheda e su ogni scheda si può scegliere la quantità di spazio da dedicare ai file cancellati. In alcuni casi specifici si può anche scegliere di non usare del tutto il cestino. Naturalmente è preferibile non selezionare questa opzione, per essere certi di recuperare i file cancellati per sbaglio.



5 Per essere sicuri di non cancellare irrimediabilmente un file, controllate che la casella 'Visualizza conferma eliminazione' sia selezionata. In questo modo, ogni volta che tentate di cancellare un file dal Cestino, si apre una finestra di dialogo che chiede una ulteriore conferma. Può sembrare noioso, ma è una misura di sicurezza aggiuntiva che evita di commettere errori.



6 Infine, se avete bisogno di recuperare un file e riportarlo nella posizione originale, fate un doppio clic sull'icona del Cestino. Selezionate il nome dalla lista e scegliete la voce **Ripristina** dal menu **File**.

Glossario

Drive: L'hard disk, il floppy, il CD-ROM si chiamano anche drive e sono identificati da una lettera maiuscola seguita dai due punti.

Icona: Una piccola immagine che permette di identificare un file o un comando.

Partizionare: Un hard disk diviso in parti più piccole si dice partizionato. Ogni partizione si comporta come un hard disk a sè stante.

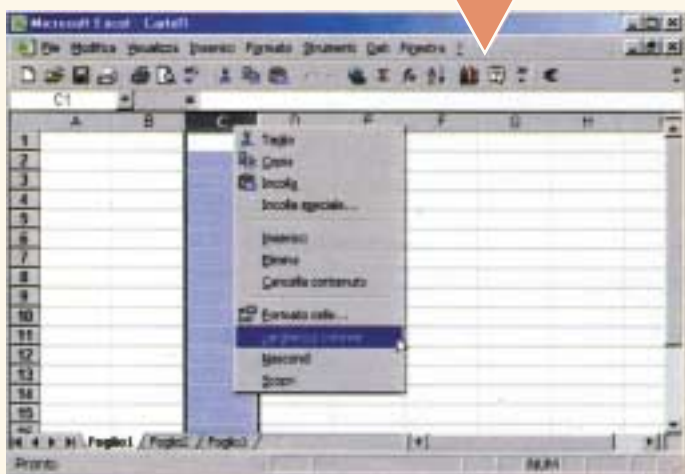
Un **Mondrian** a tutto schermo

Il foglio elettronico può servire a qualcosa di più creativo, come una breve incursione nel mondo dell'arte moderna

Credetelo o no, i fogli elettronici si prestano a qualcosa di più gradevole che la gestione di numeri e tabelle. Mondrian può essere un nome poco noto, ma i suoi lavori risultano familiari agli occhi di tutti. Negli anni ottanta lo stile di Mondrian è stato riscoperto, assieme a quello creato nella rivista De Stijl (Lo Stile), pubblicata fra il 1913 e il 1931 dall'olandese Theo van Doesburg.

De Stijl è anche il nome di un movimento artistico, che ebbe il suo centro in Olanda ma fu presto conosciuta in tutto il mondo. I designer, gli artisti e gli architetti che presero parte al movimento, reagirono al caos prodotto dalla prima guerra mondiale in Europa celebrando la precisione resa possibile dall'avvento delle macchine. Per realizzare il vostro capolavoro su PC secondo i canoni di De Stijl, riflettendo l'armonia originale degli artisti (composta da semplici rettangoli e da colori primari), non c'è bisogno di un programma di grafica. Un normalissimo foglio elettronico, come Excel 2000, può andare più che bene.

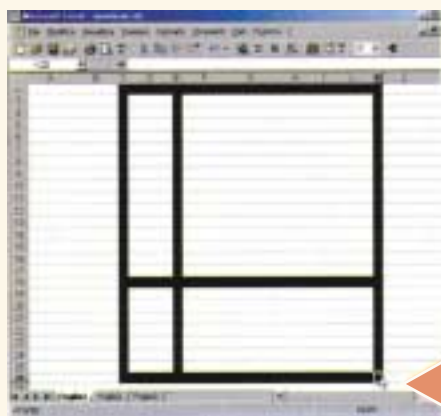
1 Naturalmente non si tratta di copiare terra-terra il lavoro di un artista, ma di prendere spunto e farsi influenzare dallo stile. Ecco come. Avviate Excel, fate un clic con il tasto destro del mouse sulla lettera C all'inizio della colonna e scegliete Larghezza Colonne. Nella finestra di dialogo che si apre, scrivete 1. Volendo è anche possibile trascinare l'intestazione di **colonna** (cioè l'area in grigio, contraddistinta da lettere e numeri), ma in questo caso bisogna lavorare a occhio e si ottiene un risultato meno preciso.




2 Con il mouse, fate un clic con il tasto destro sulla cella C2 e scegliete la voce Formato Celle. Nella tabella Motivo, scegliete il colore nero e fate clic su OK. Ora fate clic su C2 e muovete il cursore sul piccolo quadrato nero in basso a destra della celta, fino a quando il cursore non si trasformerà in una crocetta nera. A questo punto fate clic e trascinate il mouse fino alla cella C26. Fate un clic in qualunque altro punto del **foglio elettronico**. Con questa serie di operazioni avete colorato di nero una serie di celle, creando una prima linea nera verticale.

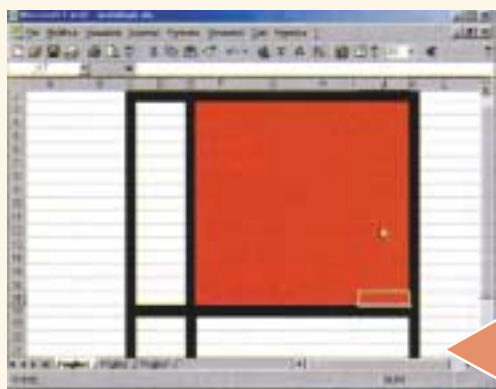


3 Fate clic con il tasto destro del mouse sulla **riga** numero 2, selezionate Altezza Riga, scrive 11 e fate clic su OK. Fate un clic sulla cella C2 e trascinate il mouse fino alla cella K2 usando lo stesso metodo descritto nel passo precedente. Fate clic in qualunque punto del foglio di lavoro. La riga nera orizzontale che vedete dovrà essere della stessa dimensione della riga verticale. L'altezza della colonna e la larghezza della riga dipendono dal **font** principale che è selezionato per il foglio di lavoro. Noi assumiamo che sia utilizzato il carattere Arial con una dimensione di 10 punti.



ancora evidenziate utilizzate lo strumento Copia Formato che si trova sulla barra degli strumenti  (se usate Excel 2000 e non avete mai avuto bisogno di questo strumento, lo troverete assieme agli Altri Pulsanti cliccando con il mouse sulle due frecce nere). Selezionate quindi le celle che vanno da C26 a K26. Con lo stesso procedimento disegnatte delle righe verticali da E2 a E26 e da K2 a K26.

5 Eccoci alla parte più divertente: aggiungere i colori. Mondrian utilizzava prevalentemente colori primari, come il rosso, il giallo e il blu. In un secondo momento potremo sbizzarrirci con tonalità diverse, ma per cominciare è meglio mantenersi fedeli allo stile del maestro. Fate un clic sulla cella F3 e fatelo seguire da un secondo clic con il tasto destro del mouse. Scegliete Formato Celle e la tabella Motivo. Selezionate il colore rosso (terzo a sinistra a partire dall'atto)

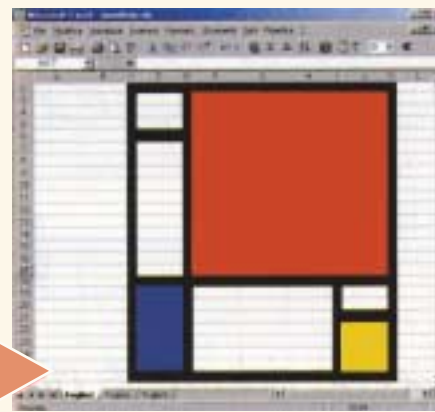


4 Tenendo premuto il tasto Ctrl, fate clic con il mouse sull'intestazione di colonna alle lettere E, I e K.

Riducete la dimensione esattamente come avete fatto per la colonna C la prima volta. Allo stesso modo, riducete l'altezza delle righe numero 18, 21 e 26 come visto nel passo precedente. Selezionate le celle che vanno da C18 a K18 e con le celle

e fate clic su OK. Muovete il mouse in prossimità dell'angolo in basso a destra della cella F3, fino a quando si trasformerà in una crocetta nera. A questo punto fate un clic e senza mai rilasciare il tasto del mouse, trascinate il colore fino alla cella F17, poi spostatevi verso destra sulla cella J17. Ora avete un grosso rettangolo rosso. Si possono colorare più celle contemporaneamente selezionandole tutte insieme.

6 Colorate le celle D6 e J21 in nero e ripetete l'operazione sulle celle tra I18 e I26, in modo da avere una piccola riga nera verticale. Siamo ora pronti per aggiungere nuovi colori. Utilizzando il metodo descritto nel passo 5 colorate le celle da J22 a J25 in giallo. Le celle da D19 a D25 devono invece diventare blu.



7 Il capolavoro è terminato. Per ammirarlo in condizioni ottimali, selezionate Opzioni dal menu Strumenti. Nella tabella Visualizza, deselezionate con un clic del mouse le voci Griglia, Intestazione di riga e di colonna. Schede ed entrambe le Barre di scorrimento. Nel menu Visualizza togliete la Barra della Formula e la Barra di Stato. Se desiderate stampare l'immagine, selezionate l'insieme di celle da C2 a K26, quindi scegliete nel menu File la voce Area di stampa, Imposta area di stampa e quindi Stampa.

Glossario

Cella: In un foglio di calcolo, la cella è l'intersezione fra una colonna e una riga. Ogni cella ha un suo nome, che è dato dall'unione del nome della colonna (una lettera) e della riga (un numero). A1 è la prima cella e si trova all'intersezione fra la colonna A e la riga 1.

Colonna: Il foglio di calcolo è diviso verticalmente in un dato numero di colonne. Ognuna di queste è contraddistinta da una lettera maiuscola. Il nome della colonna forma la prima parte del nome di ogni cella.

Foglio elettronico: Programma simile a una super calcolatrice, utile per la gestione di un budget familiare, un leasing o un investimento. I programmi migliori, oltre alle funzioni di calcolo, permettono l'utilizzo di colori e grafica e la costruzione di grafici e tabelle complesse.

Font: Una raccolta di caratteri con stile e grandezza predefinita, come Courier o Times New Roman.

Riga: Il foglio di calcolo è diviso orizzontalmente in un dato numero di righe. Ognuna di queste è contraddistinta da un numero. Il nome della riga forma la seconda parte del nome di ogni cella.

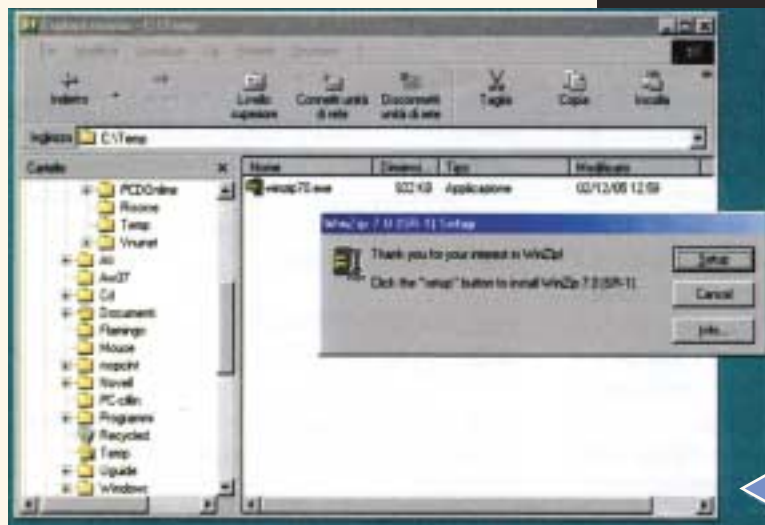
Guadagnare spazio comprimendo i file

Come ridurre le **dimensioni dei documenti per archivarli, copiarli su dischetto o spedirli per posta elettronica.**

Succede spesso di avere file di grandi dimensioni da spostare fra un computer e un altro o da spedire via posta elettronica. In questi casi è utile dotarsi di programmi come Winzip, una **utility** che si può scaricare gratuitamente da Internet. Winzip riduce le dimensioni dei file, rendendoli più facili da archiviare e trasportare, detto in gergo li “zippa”, come vi sarà capitato di sentir dire da qualche amico o collega. Vediamo quali sono i passi necessari per scaricare e installare Winzip e per cominciare a usarlo.



1 Aprite il browser e digitate l'indirizzo www.winzip.com. Fate un clic su “New Version” per scaricare l'ultima versione del programma. Winzip è un programma che occupa circa 1 Mbyte, quindi può richiedere qualche decina di minuti per terminare il **download**. Segnatevi il nome della cartella su cui salvate il file che state scaricando da Internet.



2 Aprite Esplora Risorse e posizionatevi nella cartella su cui avete salvato il file, che si chiama Winzip70.exe. Fate un doppio clic sul nome del file per far partire la procedura di installazione. Il doppio clic va eseguito velocemente e con mano ferma. In alternativa si può selezionare il file e premere il tasto INVIO.

3 Seguite le istruzioni che il programma vi propone passo a passo, scegliendo "Start with Winzip Classic" e "Express Setup". Al termine della installazione, Winzip si avvia automaticamente mostrandovi anche alcuni consigli utili per un migliore utilizzo.

Per zippare un file, cioè comprimerlo riducendone le dimensioni, potete lavorare tanto da Winzip, tanto da Esplora Risorse. Quest'ultima via è decisamente più semplice.

4 Aprite Esplora Risorse. Selezionate il file che desiderate comprimere e fate un clic con il tasto destro del mouse. Noterete che nel menu sono comparse due nuove voci. Scegliete Add to zip



5 Per questa prima volta, lasciate inalterate le opzioni che compaiono nella finestra di dialogo. Se però il file è di dimensioni molto grandi, potete scegliere un livello di compressione più elevato del normale, anche se questo allungherà il tempo necessario per **zippare** il file. Fate clic su Add.

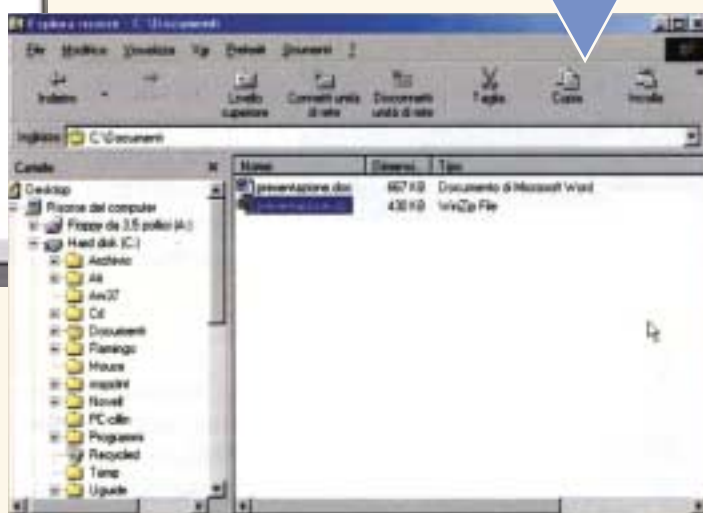
> Altri modi

Esistono altri programmi per comprimere i file. Ognuno è contraddistinto da un'estensione diversa come ARC, ARJ, e LHA.

Winzip riesce a lavorare anche con questi formati ma occorre scaricare i programmi aggiuntivi e configurarli secondo le istruzioni che si trovano sul sito www.winzip.com.



6 A questo punto il vostro file è zippato. Chiudete Winzip e tornate su Esplora Risorse. Avete ora un file in più, con **estensione zip**, che contiene al suo interno il file originale. Noterete che le dimensioni sono notevolmente ridotte. Un file più piccolo e adatto da spedire in **attach** con un messaggio di posta elettronica, da copiare su dischetto o ancora da conservare sull'hard disk quando si hanno problemi di spazio.



Glossario

Attach: Un file, come un documento di Word o altro, inviato insieme a un messaggio di posta elettronica. È buona norma ridurre al minimo possibile le dimensioni dei file in attach.

Download: Operazione necessaria per scaricare un file da un sito Internet. Per eseguire un download basta fare clic sulla pagina Web e attendere che il programma finisca.

Estensione: Le ultime tre lettere del nome di un file. Sono precedute da un punto e identificano il tipo di programma con cui il file è stato generato.

Utility: Piccoli programmi per la "manutenzione" del PC e la gestione dei file.

Zippare: Termine che in senso generale indica la compressione di un file per ridurre le dimensioni, senza perdere la qualità.

MP3, cominciare ad ascoltarli

*Vi mostriamo come fare incetta di un gran numero di classici installando il software per la gestione di **file musicali MP3** sul vostro computer.*

È in atto una vera e propria rivoluzione in campo musicale e al momento solo chi possiede un PC può godere delle nuove tecnologie disponibili. Tutto questo è reso possibile dalla nascita di MP3, uno standard di **compressione** che riduce i file musicali in piccoli file trasportabili via Internet.

La qualità del suono è elevata, tanto che risulta difficile distinguere un brano in formato MP3 da uno di un normale CD audio.

Non occorre avere un computer particolarmente potente per ascoltare musica MP3, ma è importante che sia multimediale, cioè che abbia una scheda audio e le casse (o le cuffie) e un hard disk sufficientemente grande da contenere un po' di brani, le cui dimensioni oscillano tra i 3 ai 5 Mbyte. Gli artisti che hanno adottato questo sistema economico per distribuire la loro musica sono sempre di più. Questo significa che ce n'è per tutti i gusti: le nuove tendenze musicali, le band

del momento, anarchici refrattari o musica classica. Seguite le nostre istruzioni per ascoltare la nuova musica. Tutto quel che serve è un computer con la connessione a Internet e un MP3 **player**, cioè un programma per l'ascolto degli MP3; noi abbiamo utilizzato Winamp, il più diffuso audio player in circolazione, utilizzabile gratuitamente (anche se dopo 14 giorni è chiesto di registrarsi).

1 Avviate il **browser** Web (qui vedete Internet Explorer, ma vanno bene anche Netscape Navigator o qualunque altro) e digitate <http://www.winamp.com> nella casella Indirizzo. Effettuate il download del programma seguendo le istruzioni del sito Internet, prestando attenzione alle dimensioni del file, che nella versione completa arrivano a 1,86 Mbyte. Per scaricarlo serve una mezz'oretta, quindi è meglio effettuare il collegamento nelle ore serali, quando la tariffa telefonica è meno costosa.



2 Il file che avete scaricato da Internet si chiama winamp25e_full.exe. Ricordate ancora in quale cartella l'avete salvato? Aprite Esplora Risorse e fate un doppio clic sul nome del file per avviare l'installazione. La prima schermata vi chiede di leggere le regole del contratto. Fate un clic sulla casella in basso a sinistra per accettare, quindi scegliete Next. Nella seconda schermata il programma vi chiede di installare il supporto anche per altri tipi di file audio, come WMA e Mjuice. Winamp permette infatti di ascoltare molti formati audio, come MP2, CD, MOD, WAV e altri. Sono inoltre disponibili innumerevoli **plug-in** di diverso genere per migliorare la ricezione e aggiungere funzionalità video ed effetti speciali.



> Cosa ascoltare

Sono numerosi i siti che diffondono file in formato MP3, alcuni dei quali gratuiti. Per cominciare, vi consigliamo una visita a <http://www.vitaminic.it> e <http://www.mp3.it/>

3 L'ultima finestra pone una serie di domande a cui di **default** è risposto sì. Winamp può attivarsi automaticamente quando inserite un cd, oppure diventare il programma con cui ascoltate tutta la musica sul vostro PC. Vi viene anche chiesto se desiderate avere un'icona del programma nel Menu Avvio e sul desktop, nonché in una piccola icona a lato del tasto Start (ma questo si può fare solo se avete installato Windows 98 e Internet Explorer). Scegliete di ottimizzare Winamp per il tipo di connessione che state utilizzando, cioè con la chiamata diretta via modem. Infine, se volete, potete far sì che il programma si informi automaticamente sui nuovi aggiornamenti. Fate clic su Next e, sempre se lo desiderate, compilate il modulo che il programma vi propone e che promette di usare solo per fini statistici, altrimenti fate clic su Later.



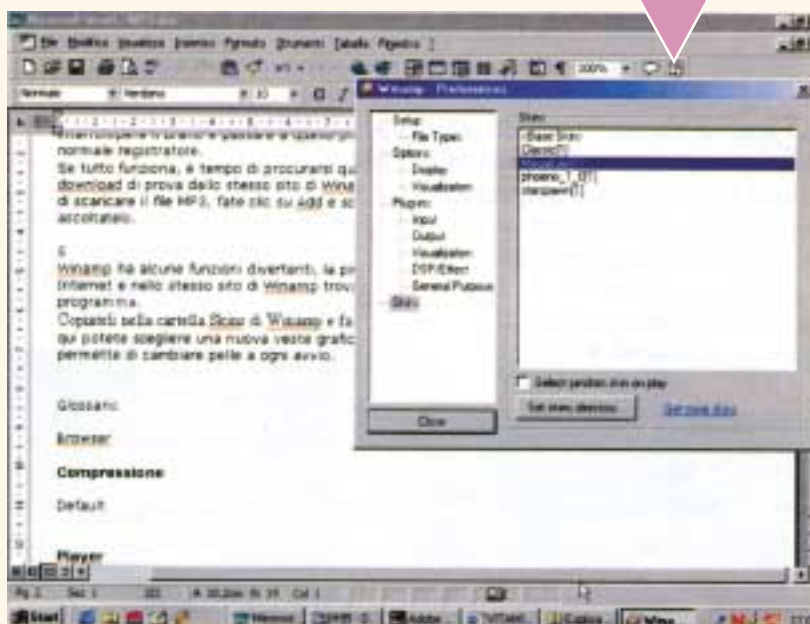
4 Avviate il programma che è simile allo stereo di casa e provate a riprodurre il brano "demo" con un semplice clic sul tasto a forma di triangolo in alto a sinistra. Gli altri tasti permettono di interrompere il brano e passare a quello precedente o successivo, esattamente come su un normale registratore. Se tutto funziona, è tempo di procurarsi qualche file MP3 da ascoltare. Potete eseguire un download di prova dallo stesso sito di Winamp alla voce "Getfree music". Quando avete finito di scaricare il file MP3, fate clic su Add e scegliete Add File. Selezionate il nome del nuovo file e ascoltatelo.



6 Da qui potete scegliere una nuova veste grafica definitiva o optare per la funzione Random che permette di cambiare pelle a ogni nuovo avvio.



5 Winamp ha alcune funzioni divertenti, la più famosa delle quali è "cambiare pelle" (skin). In Internet e nello stesso sito di Winamp trovate numerosissimi "look personalizzati" per il vostro programma. Copiateli nella cartella Skins di Winamp e fate un clic sul menu (la croce in alto a sinistra) e poi alla voce Skin Browser, oppure digitate la combinazione di tasti veloci Alt+S.



Glossario

Browser: Un programma che consente di navigare e visualizzare le pagine HTML e i contenuti multimediali che costituiscono il World Wide Web. I browser più diffusi sono Netscape Navigator e Microsoft Internet Explorer.

Compressione: Sistema per ridurre le dimensioni di un file. In alcune situazioni determina una perdita di qualità: è il caso delle immagini Jpeg. I file MP3 invece, pur essendo compressi, mantengono una qualità audio "tipo CD".

Default: Si dicono "di default" i parametri di fabbrica di un prodotto software o hardware, da usare in mancanza di una decisione definita dall'utente.

Player: Riproduttore. Può essere sia hardware che software ed è in genere specificato che cosa è in grado di riprodurre. Un Player MP3 difficilmente permetterà di vedere i filmati in formato Quicktime e viceversa.

Plug-In: Si tratta di moduli aggiuntivi che estendono le capacità di una applicazione. In genere sono riferiti al browser, cioè a Netscape Navigator o Microsoft Explorer. Una volta installati, i plug-in vengono riconosciuti automaticamente dal programma e le loro funzionalità ne diventano parte integrante.

Come cambiare la schermata di avvio di Windows

Stanchi delle nuvolette che vi accolgono a ogni avvio di Windows? Cambiatele! Avrete sicuramente una foto delle vacanze o un'immagine scaricata da Internet che vi piace di più. Seguite le nostre istruzioni e sostituite la **schermata di avvio** di Windows con una foto di vostro gradimento.

Abbiamo usato PaintShop Pro per realizzare questo lavoro, anche se può andare bene qualsiasi altro **software di fotoritocco**. L'ultima versione di PaintShop si può scaricare per un periodo di prova dalla pagina www.jasc.com/psp6dl.html. È necessario fare un po' di fotoritocco per adattare l'immagine alle dimensioni richieste da Windows: l'immagine deve essere in formato **bitmap** a 256 colori (o meno), con una dimensione di 320 pixel per 400 **pixel**, altrimenti il sistema la ignorerà.

1 Naturalmente si può disegnare la schermata di avvio da zero, ma è più semplice partire da un'immagine già esistente. Avviate PaintShop, aprite l'immagine scelta e ridimensionatela usando il comando Resize dal menu Image. Nella finestra di dialogo, alla voce Pixel Size scrivete a sinistra il numero 320 e a destra il numero 400, dopo aver fatto un clic sulla voce Maintain Aspect Ratio Box, in modo da togliere la crocetta. Selezionate OK.



Glossario

Bitmap: Un tipo di immagine formata da pixel (piccoli punti). Si differenzia dagli altri formati di immagine per la qualità e il numero di colori.

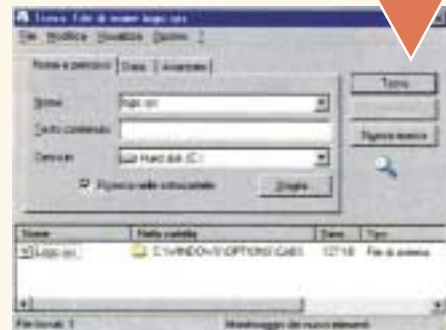
Pixel: La più piccola unità di misura di un'immagine che può essere mostrata su un monitor.

Schermata di avvio: In inglese si chiama Start o Splash Screen. In genere mostra il logo della casa produttrice mentre il computer si avvia.

Software di fotoritocco: Programmi come PaintShop Pro o Adobe PhotoShop. Utili per rimuovere gli "occhi rossi" o le piccole imperfezioni dalle foto.

Aggiungete un po' di pepe al vostro PC personalizzando la schermata di avvio.

3 Prima di installare la nuova immagine di avvio, è meglio fare una copia della vecchia, in modo da poter tornare indietro in qualsiasi momento. Fate un clic con il tasto destro del mouse sul pulsante Start (o Avvio se usate Windows 95) e selezionate Trova. Nella finestra Nome e Percorso scrivete logo.sys. Fate un clic sulla freccia verso il basso vicino alla



scritta Cerca in: e selezionate il vostro hard disk. Quindi fate un clic sul tasto Trova. Selezionate il file logo.sys e premete F2 per cambiargli nome. Scrivete un nome che sia simile e facile da ricordare, come per esempio xlo-

go.sys. Se qualcosa va storto, potrete sempre ritornare al nome originale. Annotate in quale cartella si trovava il file logo.sys.

4 L'immagine che avete creato dovrebbe ancora essere aperta in PaintShop. Andate nel menu File e selezionate Save As. Posizionatevi sul vostro hard disk (C:). Scrivete logo.sys nello spazio dedicato al nome del file e cercate fra i formati disponibili. La voce Windows or OS/2 Bitmap o BMP. Fate clic su Salva e riavviate il pc. L'immagine che avete elaborato apparirà sullo schermo al posto delle solite nuvolette con il logo di Windows.



2 Il file deve essere salvato nel formato corretto. Se la vostra immagine ha più di 256 colori, dovete convertirla nel formato bitmap a 256 colori. Fate un clic nel menu Colors e scegliete la voce Decrease Color Depth selezionando 256 colori (otto bit). Selezionate le voci Optimized Median Cut, Error Diffusion e Include Windows Colors. Quindi fate click su OK.



> Cerchi un'idea

Ci sono diverse collezioni di sfondi pronti per l'uso. Potete trovarli agli indirizzi www.desktopsunlimited.com e www.desktopia.com

La tastiera

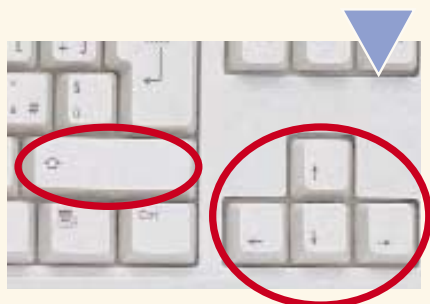
Una veloce carrellata dei tasti più oscuri.

La tastiera del computer ricorda un po' una macchina da scrivere, ma ci sono mille differenze, inclusi alcuni tasti di primo acchito un po' minacciosi. Se siete quel genere di persona che preferisce non sfiorare nulla al di fuori delle lettere che conosce, questa piccola introduzione fa per voi. Ma anche chi ha maggiore esperienza potrà trarne giovamento, trovando qualche trucco che magari negli anni gli è sempre sfuggito.

1 Lavorando su Word, la pressione simultanea dei tasti Ctrl e S permette di salvare il file, operazione che si può fare anche con il mouse, ma che richiede più tempo. Se aprite il menu File, trovate accanto alla voce Salva l'indicazione Ctrl+S. Queste sigle si chiamano 'scorciatoie da tastiera' e indicano che bisogna premere il tasto Ctrl e il tasto S. Il segno '+' indica che i due tasti vanno premuti contemporaneamente. Ci sono numerose scorciatoie sul menu File (altre si trovano nel menu Modifica). Alcune non sono così ovvie, ma conviene impararle perché si ripetono praticamente su tutti i programmi Microsoft e su molti altri: per esempio basta premere Ctrl+B per scrivere in grassetto, Ctrl+I per scrivere in corsivo e Ctrl+U per sottolineare. Usare la tastiera al posto del mouse non è solo più veloce, ma è anche un modo per ridurre lo stress dei polsi.



2 Selezionare il testo con il mouse è talvolta faticoso e richiede una certa precisione. Si può fare anche con la tastiera. Sulla destra trovate quattro frecce; tenendo premuto il tasto Maiusc (anche indicato con Shift o con una freccia rivolta verso l'alto) e premendo in contemporanea la freccia verso destra o verso sinistra, si seleziona il testo immediatamente prossimo al punto in cui si trova il cursore sullo schermo. Per selezionare interi paragrafi, tenete premuto il tasto Maiusc e premete le frecce verso l'alto e verso il basso. Ecco un piccolo trucco: i tasti in alto che vanno da F1 a F12 si chiamano Tasti Funzione. Premete il tasto F8 e quindi una lettera qualsiasi, per esempio la L. Con questa azione si seleziona tutto il testo digitato tra la posizione del cursore e la prima lettera L incontrata nella frase. Per interrompere, basta premere il tasto Esc, il primo in alto a sinistra, sulla riga dei tasti funzione. Le azioni collegate ai tasti funzione cambiano di programma in programma, ma alcune sono standard. Per esempio il tasto F1 nella maggior parte dei casi apre l'Help.



3 Se il vostro PC è recente, sulla tastiera troverete un tasto dedicato a Windows, chiamato convenzionalmente Win. Premendolo una volta si apre il menu Avvio. Premendo Win+M si riducono a icona tutte le finestre aperte: una buona scorciatoia se dovete visualizzare il desktop in fretta. Per aprire Esplora Risorse basta premere Win+E, mentre per trovare un file basta la combinazione Win+F.



4 Finito di lavorare? Premete Alt+Win+F4 e la finestra di chiusura si mostra automaticamente. Per chiudere soltanto una applicazione, premete Alt+F4. Notate che nella tastiera ci sono due tasti Alt, uno a destra e uno a sinistra. Il tasto destro si chiama Alt-Gr e ha qualche funzione in più del sinistro. In molte tastiere, per scrivere la chiocciolina degli indirizzi e-mail, bisogna premere Alt-Gr assieme all'apposito tasto.



5 Tranne che nei portatili, nella maggior parte delle tastiere di PC c'è un tastierino numerico, posizionato sull'estrema sinistra. Ogni numero ha una seconda funzione; per smettere di farlo funzionare come numero, premete il tasto Bloc Num (in alcuni casi può essere chiamato Num Lock). Il tastierino si trasforma così in un insieme di frecce. Sulla destra del tastierino si trovano infine alcuni tasti utili per chi lavora con grandi documenti. Pag Up e Pag Down si spiegano da soli (talvolta sono indicati da Pag e da due frecce, una che guarda verso l'alto e una che guarda verso il basso). La freccia trasversale (Home) vi riporta all'inizio della riga, mentre la pressione contemporanea di Ctrl+Home va all'inizio del documento. Canc cancella qualsiasi cosa sia selezionato: utile se non c'è nessun'altra maniera ovvia per cancellare.



Uno sguardo d'insieme

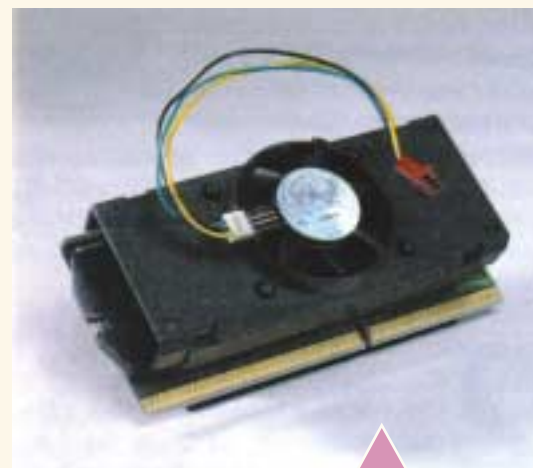
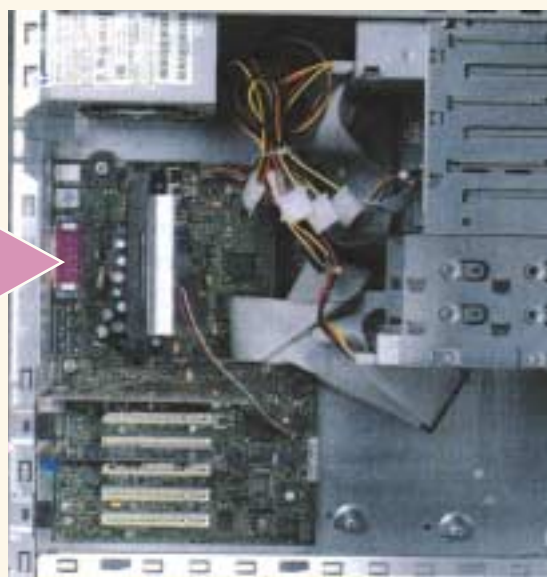
Cosa c'è dentro la **scatola bianca**? Per molti l'interno del PC rimane un mistero. D'altro canto, quanti fra noi hanno aperto il televisore per vedere cosa c'è **dentro**?

Ci sono svariati motivi per cui il PC non è da considerare in tutto e per tutto un normale elettrodomestico. Il primo - che è anche il motivo del suo successo - è che il personal computer non è 'fermo', ma si può potenziare e migliorare aggiungendo **periferiche** secondarie e sostituendo le principali quando invecchiano o quando smettono di funzionare. L'operazione è molto semplice e anche un totale neofita può, con le debite precauzioni, migliorare le prestazioni del suo computer. Come farlo, lo vedremo nei prossimi Passo a passo. Per adesso limitiamoci a uno sguardo d'insieme per sapere cosa c'è nel oltre le pareti di lamiera.



1 Un PC aperto è un groviglio di cavi attaccati a delle schede verdi. La più grande di queste si chiama **scheda madre** (o piastra madre o, all'inglese, motherboard). Qui trovano alloggiamento le altre componenti fondamentali del PC: il processore, le schede di memoria, la scheda audio e la scheda

video. Se vi accingete per la prima volta a smontare il PC, ricordatevi di togliere il cavo di alimentazione e di non toccare le schede con le mani unte o sporche. Una buona precauzione per evitare danni è anche scaricare l'elettricità statica dalle mani, toccando un elemento di metallo collegato a terra. Un calorifero è perfetto.



2 La forma del **processore** (chiamato anche CPU, cioè Central Processing Unit) è molto cambiata in questi ultimi anni ed è probabile che cambierà ancora. Quello che vediamo in fotografia è un Pentium III, quindi un processore di marca Intel dell'ultima generazione. Non vi spaventate se nella vostra macchina vedete qualcosa di diverso: non sono tutti uguali e quelli di qualche anno fa sono decisamente più piccoli.

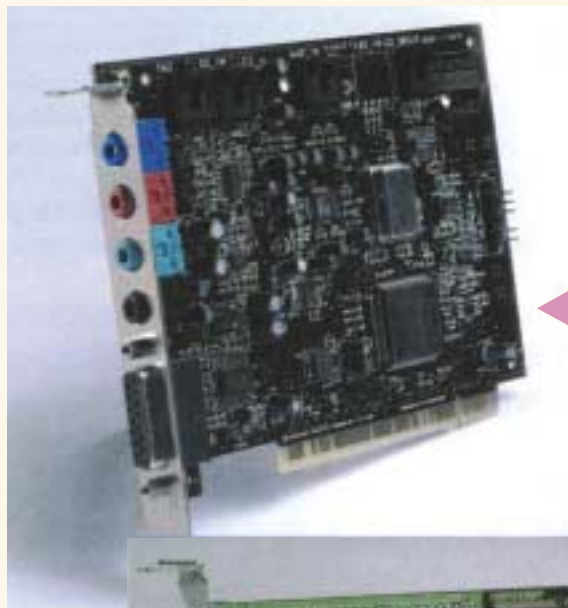


3 Vi sarà capitato di sentire che la memoria del computer si può potenziare e aumentare in un secondo momento, dopo l'acquisto. Significa semplicemente che potete acquistare dei banchi di memoria aggiuntivi e posizzionarli negli appositi slot, dando così maggior respiro alla vostra macchina. Naturalmente non tutta la memoria è uguale e non tutti i banchi sono adatti a tutti i PC. Prima di eseguire questa operazione è meglio quindi leggere altri passo a passo o chiedere consiglio a qualche amico con esperienza.

4 La scheda video e la scheda audio sono quelle parti del PC che inviano le istruzioni al monitor e alle casse o al microfono. Queste schede sono facilmente sostituibili, se si desidera acquistarne un modello più recente e veloce. In alcuni casi, però, le schede sono 'integrate', cioè saldate sulla scheda madre e non suscettibili di miglioramenti.

Le altre schede, come il **modem** interno, la scheda di acquisizione video o il **con-**

troller SCSI necessario per certi tipi di scanner, hanno un aspetto simile alla scheda video e si installano con relativa semplicità.



5 I dati, cioè il sistema operativo, i programmi e tutto quello che salta nel corso del tempo, sono conservati sull'**hard disk**. Questo si presenta come una scatoletta nera grande qualche decina di centimetri, piuttosto pesante e misteriosamente saldata. Al suo interno c'è un disco che gira e una testina che legge le tracce, proprio come nei vecchi giradischi. Attenzione: non tutto quello che c'è dentro il Pc va aperto a sua volta! Se smontate l'hard disk (cosa non facile a farsi, peraltro) con molta probabilità lo danneggerete irreparabilmente. Per tutte le componenti del PC vale la regola della delicatezza e della massima pulizia. Una ditata di unto può costare qualche centomila lire di danni.



6 Hard disk, floppy disk e CD-ROM sono collegati alla scheda madre da alcuni lunghi cavi piatti. La corrente arriva invece dall'alimentatore attraverso un piccolo fascio di cavi colorati. Il CD-ROM è una delle periferiche (cioè degli accessori) che si cambia più facilmente, anche perché l'evoluzione tecnologica in questo settore è stata molto veloce e i nuovi prodotti sono decisamente migliori di quelli venduti solo qualche anno fa.

Glossario

Hard disk: è la parte del PC dove vengono memorizzati i dati. Ha capienze molto diverse e la dimensione media oggi aggira intorno agli 8-10 Mb.

Modem: è l'apparecchio che permette di collegarsi a Internet. I modem più recenti vanno a velocità di 56Kbps.

Periferiche: Qualunque accessorio esterno al computer, come una stampante, uno scanner o un modem. Spesso si usa anche per indicare tutti gli altri componenti del PC, esclusi la scheda madre, il processore e la memoria.

Processore: Il processore è il cervello dell'intero PC. Più è veloce, migliore è la performance del computer. Attualmente, i processori più diffusi sono il Pentium III o il Celeron di Intel e il l'Athlon di Amd.

Scanner: Dispositivo per l'acquisizione di immagini. Con un apposito software detto Ocr è possibile convertire una immagine - per esempio: una pagina di libro - in testo.

Scheda madre: La scheda principale del computer, dove hanno sede il processore e la memoria e dove si inseriscono le altre schede (come quella video e audio). È una delle componenti fondamentali, anche se spesso poco citata.

Controller SCSI: è la scheda che controlla le operazioni effettuate da una periferica, in questo caso un disco fisso. Lo SCSI, in particolare, è uno standard di comunicazione fra processori e periferiche inizialmente nato per i Macintosh e successivamente adottato anche nel mondo dei PC.

(piccoli passi)

> Microsoft Word

Un'idea maiuscola

Un tasto da tenere sempre a portata di mano quando lavorate in Word: F3. Se volete trasformare una o più parole (o un intero paragrafo o un intero documento) tutto in lettere maiuscole e viceversa, selezionate il testo su cui desiderate intervenire e premete contemporaneamente Maiusc e F3.

Questa combinazione trasforma il testo in prima lettera maiuscola (Testo), tutto maiuscolo (TESTO) e tutto minuscolo (testo) a seconda del numero di volte che premete F3. Ottima soluzione per quando si inizia a digitare senza accorgersi di avere il **Caps Lock** inserito.

> Hardware

Sempre pulito

Il CD-ROM rifiuta di partire automaticamente? Verifichiamo subito alcune possibili cause. Dal menu Avvio selezionate Impostazioni e Pannello di Controllo. Da qui fate un doppio clic sulla voce Sistema e portate la tabella Gestione Periferiche in primo piano. Fate un clic sulla piccola icona che rappresenta un CD-ROM, in modo che vi mostri il nome del CD-ROM che avete installato. Selezionatelo e fate clic su Proprietà.



Dal Pannello di Controllo si possono individuare alcune cause di malfunzionamenti hardware

Nella tabella Impostazioni assicuratevi che la voce Notifica inserimento automatico sia selezionata (cioè che la casellina abbia un segno di spunta all'interno). Se non funziona ancora, provate a verificare sul sito Web del produttore ed eventualmente a contattarlo, soprattutto se è ancora in garanzia. In ultima analisi, potete comprare nel più vicino negozio di computer un disco per la pulizia del CD-ROM. Il problema potrebbe anche essere causato da un accumulo di polvere e sporcizia che non permette al disco di funzionare correttamente.

> Windows

Spostamenti veloci

Se lavorate con più di un programma aperto contemporaneamente, probabilmente vi muovete da una schermata all'altra facendo clic con il mouse sulle icone nella barra di Windows. Sapete che c'è un altro modo per spostarsi? Tenete premuto il tasto Alt e senza rilasciarlo, premete una volta il tasto Tab. Si mostrerà in primo piano la finestra di uno degli altri programmi che state utilizzando. Premendo di nuovo Tab (dovete sempre avere il tasto Alt premuto) vi sposterete alla prossima finestra e via di seguito, fino a tornare alla prima.

> Windows 95

Non restate senza caratteri

Se state scrivendo un documento e d'improvviso vi accorgete che il carattere 'ù' non c'è sulla tastiera, niente panico. Fate clic sul tasto di Avvio (Start in Windows 98), scegliete in sequenza le voci Programmi, Accessori di Mappa Caratteri (in Windows 98 è all'interno della voce Utilità di Sistema). Nella finestra che si apre, individuate il carattere che vi serve, fateci un doppio clic sopra e premete il tasto Copia. Tornate al documento dove stavate lavorando, fate un clic con il tasto destro del mouse nel punto in cui volete inserire il carattere e selezionate Incolla.



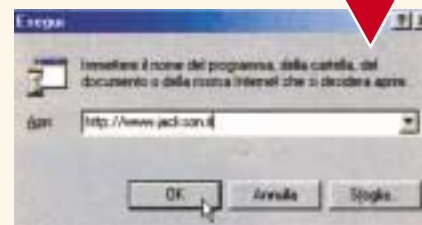
Con la Mappa Caratteri dovreste trovare ogni carattere che vi serve

> Internet

Autostrade Web

Se avete fretta di visitare un indirizzo Web e non avete voglia di avviare il programma e scrivere l'indirizzo, potete fare un clic su Start e scegliere Esegui. Scrivete l'indirizzo della pagina qua dentro e fate clic su OK. Windows 95/98 avvia da solo il **browser** e vi porta direttamente alla pagina selezionata.

Direttamente su Internet passando per Start



Glossario

Browser: Un programma che consente di navigare e visualizzare le pagine HTML e i contenuti multimediali che costituiscono il World Wide Web. I browser più diffusi sono Netscape Navigator e Microsoft Internet Explorer.

Caps Lock: Tasto che, una volta premuto, permette di scrivere tutte le lettere in maiuscolo, fino a quando non lo si preme di nuovo.

> Nel prossimo numero

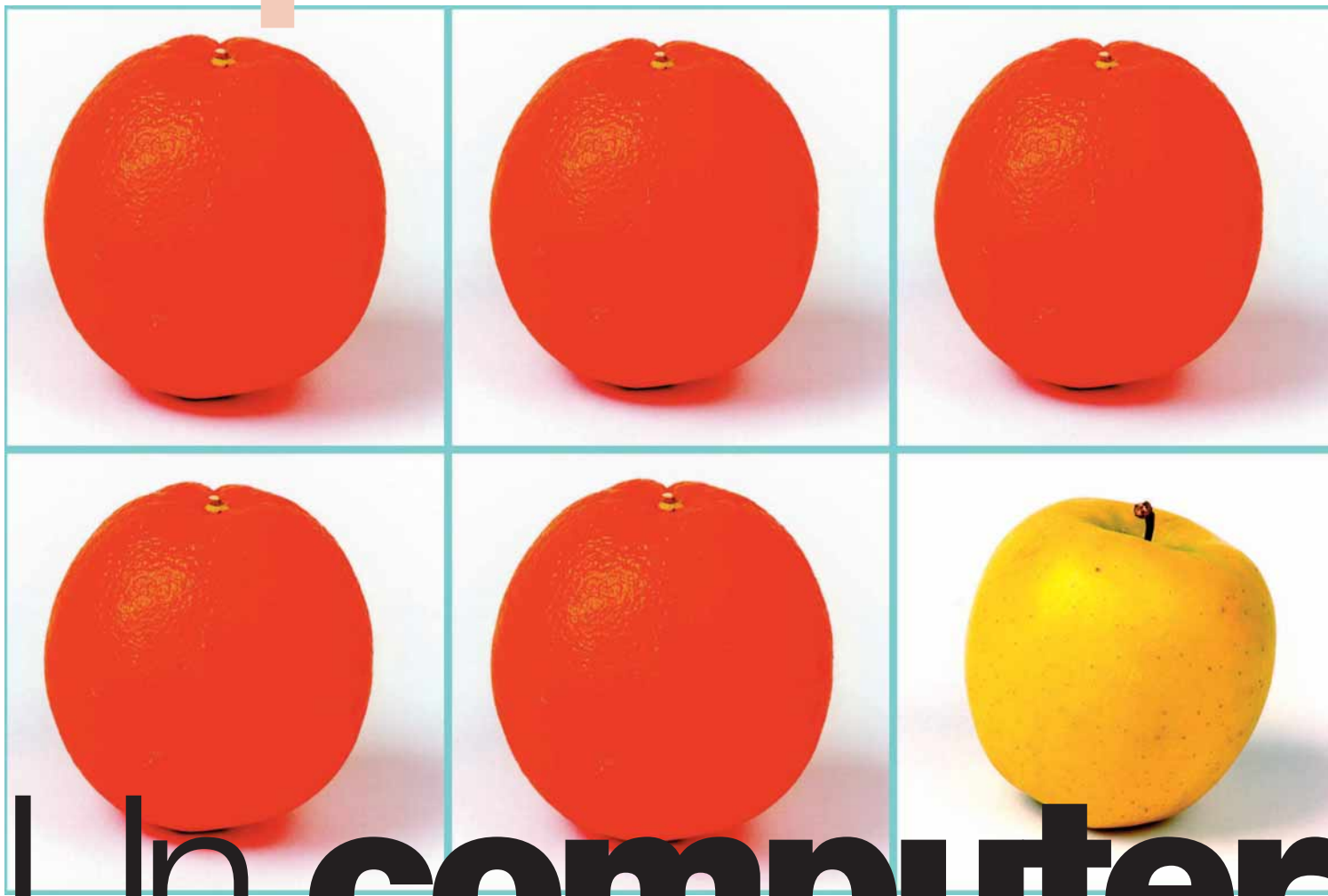
- > Restaurare fotografie
- > I formati dei documenti
- > Piccole pulizie del PC
- > Paragrafi in ordine
- > Accessi controllati sul proprio pc

- > Usare le funzioni dei fogli elettronici
- > Navigare sicuri in Internet
- > Le animazioni di Powerpoint

L'esperto

l'esperto

> **parole semplici per capire**



Un computer per ogni esigenza



Massimiliano Vispi imbattutosi per caso in una pubblicazione divulgativa nel 1983, acquistò un computer l'anno successivo, probabilmente sotto qualche tipo di influsso orwelliano dato che quella pubblicazione gli era risultata tanto affascinante quanto pressochè incomprensibile. Entrato, anni dopo, a far parte della redazione di una rivista d'informatica, si è occupato, per lungo tempo, di ogni sorta di hardware e di software, e non ha mai perso la speranza di imparare a scrivere in maniera chiara e comprensibile.

*Ad ogni esigenza il suo **personal computer...***

*L'esperto di Computer Idea vi spiega come scegliere il PC che fa per voi **senza sprecare tempo e denaro.***

Normalmente, i personal computer venduti oggi, anche quelli in **configurazione** "base" soddisfano da subito le esigenze più comuni alla grande maggioranza degli utenti: scrivere testi, eseguire calcoli anche molto complessi, visualizzare documenti o foto, scambiare posta elettronica e, perché no, giocare. Anni addietro, i microprocessori, non solo i più economici, erano piuttosto lenti, e stentavano a raggiungere prestazioni accettabili. Oggi, invece, un processore a 200 o più **MHz** riesce a far funzionare, a adeguata velocità, e con un'**interfaccia** utente piuttosto chiara, le applicazioni di base. Va benissimo per ogni esigenza relativa alla posta elettronica e alla consultazione delle informazioni presenti su Internet,



dato che il vero problema è costituito dalla connessione sulla quale il microprocessore non può praticamente nulla, (a questo proposito vi rimando all'articolo di pag. 66 "Computer pronti per Internet"). Anche i dischi rigidi (o hard-disk) disponibili oggi hanno capienze e velocità tali da rendere l'uso del computer piacevole e produttivo anche senza dover ricorrere necessariamente al modello più costoso.

Tuttavia oggi è soprattutto la memoria RAM a fare la differenza: se un PC diventa troppo lento per le proprie esigenze, spesso la prima componente sulla quale agire è proprio questa memoria, l'unico luogo dove il microprocessore può operare direttamente. Se questa è insufficiente, parte del suo contenuto viene spostato sul disco rigido rallentando tutte le operazioni. Un microprocessore veloce non può nulla se deve comunque attendere che i dati vengano ogni volta trasferiti dal disco alla memoria, prima di poter effettivamente cominciare ad eseguire i programmi e quindi ad elaborare i dati. Oggi è semplice trovare un PC con almeno 32 Megabyte di RAM, una quantità sufficiente per le applicazioni fondamentali, ma che può diventare un limite nel caso si decida di utilizzare le nuove versioni di certi software. Normalmente, infatti, le nuove versioni di molte applicazioni richiedono più memoria delle precedenti, e, se si decide di aggiornare i programmi, presto o tardi ci si troverà ad avere bisogno di più memoria. Ciò significa che un aggiornamento software, cioè



5 regole da non dimenticare

1 Il computer va scelto in base alle proprie esigenze. Un computer destinato a scrivere testi e scambiare posta elettronica non è normalmente configurato come uno che serve per il fotoritocco. Bisogna per prima cosa partire col computer giusto per ciò che si intende fare: prima dell'acquisto è importante comprendere, per quanto possibile, quali siano le reali esigenze da soddisfare.

2 Se il computer soddisfa appieno queste esigenze, potrà lavorare per lungo tempo senza alcun bisogno di cambiamenti di configurazione.

3 Se le esigenze restano le stesse, ma si cambia o si aggiunge software, oppure si aggiorna quello esistente, probabilmente si dovrà aggiornare l'hardware, normalmente aggiungendo memoria o, più di rado, un hard disk più capiente o una scheda video o altro ancora.

4 Se si decide di mettere al lavoro il computer in ambiti totalmente diversi da quelli per i quali era stato acquistato, occorre chiedersi se serve nuovo hardware, per esempio uno scanner, e se occorre aggiornare quello esistente.

5 I personal computer invecchiano commercialmente nel giro di un anno.

Dopo due o tre anni potrebbe cominciare a essere difficile trovare pezzi per il ricambio o l'aggiornamento nel caso alcune componenti di base, come il microprocessore, non siano più in grado di sostenere il carico di lavoro al quale sono preposte. In altri casi, l'aggiornamento potrebbe essere sempre possibile ma non più vantaggioso in termini economici; ciò comunque dipende molto dalla validità dell'acquisto iniziale.

l'acquisto di nuovi programmi, spesso comporta anche un adeguamento dell'hardware, cioè nuovi componenti elettronici da acquistare in sostituzione o in aggiunta a quelli già presenti nel proprio PC.

Il tempo dell'acquisto

La "prima stagione" del proprio personal computer va dall'acquisto all'aggiornamento dei programmi già

presenti nel computer oppure all'installazione di qualcosa di nuovo, per esempio un potente programma di visualizzazione di immagini abbinato a uno scanner per migliorare, magari, l'inquadratura di una foto oppure la sua esposizione per poi stamparla con la propria stampante a colori. A questo punto 32 Megabyte di memoria RAM potrebbero non bastare: normalmente tutte le operazioni vengono rallentate e lavorare diventa noioso, dato che si passa da un'attesa all'altra.

La cosa diventa evidente soprattutto se si tengono aperti più programmi contemporaneamente. Come intervenire in questo caso? La prima soluzione è quella di aggiungere memoria RAM. Un buono standard oggi giorno è costituito da 64 Megabyte, ma si può andare anche oltre se il budget lo consente. Raddoppiare la memoria porta immediati vantaggi in quasi ogni applicazione e l'hard-disk torna a svolgere i suoi compiti originari. Lavorando sulle immagini, ci si dovrà dotare anche di un monitor più grande: uno da diciassette pollici è più riposante di uno da quindici a parità di risoluzione video, e non costa nemmeno più tanto.

Un sistema audio completo, un lettore CD-ROM e un modem per scaricare da Internet file MP3 renderanno il vostro PC un perfetto stereo

Glossario

Byte: Unità per il calcolo della capacità della memoria di un computer, sia quella del microprocessore, cioè la RAM, che quella per l'immagazzinamento dei dati, come l'hard disk. I multipli più usati sono Kilobyte, Megabyte e Terabyte che indicano, rispettivamente, 1.024 byte, 1.024 Kilobyte, 1.024 Megabyte.

CD-ROM: (Compact disc read-only memory) è un disco ottico che può contenere centinaia di Megabyte di dati, letto da un raggio laser.

Chip-set: Strumento che regola il funzionamento della scheda madre o di altre schede.

Configurazione: Elenco dei componenti hardware e software che formano il PC.

Disco rigido: Dispositivo che memorizza permanentemente i dati su dischi metallici cosparsi di materiale magnetico.

File: Dati registrati su un dispositivo di memorizzazione come il disco rigido. Ogni file deve avere un nome in modo che il sistema operativo, e l'utente, possa recuperarlo.

Hardware: La parte solida del computer, cioè la parte che si può "toccare con mano".

Internet: Rete che unisce milioni di computer, che funzionano in due modalità: come "server" mettono dati a disposizione di altri, come "client" consentono all'utente di utilizzare i servizi. A Internet si accede tramite la linea telefonica, con un modem e un abbonamento presso un provider.

Interfaccia: Indica il modo in cui un sistema operativo si presenta all'utente.

Megabyte: 1.048.576 byte, cioè 1.024 Kilobyte. "Mega" per hard disk, Compact disc e simili, significa un milione. Acquistando 128 Megabyte di RAM si porta a casa un dispositivo che memorizza 134.217.728 byte.

MHz: Megahertz, milioni di cicli al secondo. Indica quante volte al secondo si ripete l'impulso che sincronizza il funzionamento delle varie componenti nel PC.

Microprocessore: Circuito che esegue i programmi, cioè le istruzioni dei quali sono composti. È in grado di fare conti, spostare dati da una parte all'altra della memoria, generare impulsi diversi in base al risultato di un confronto e così via.

L'esperto > parole semplici per capire

L'aggiornamento del software comporta anche l'adeguamento dell'hardware, cioè dei componenti elettronici da acquistare in sostituzione o in aggiunta a quelli già presenti nel proprio PC.

La torrida estate dei videogames

Con l'uscita dell'ennesima versione di videogiochi come Quake o Ultima c'è il rischio che la "primavera" del proprio personal computer finisca definitivamente, e inizi una torrida estate. I giochi d'azione spremono a fondo il microprocessore e la scheda video, quel dispositivo cioè che permette la visualizzazione delle immagini sul monitor del computer. Se la scheda video non è in grado di gestire i dati

in maniera adeguatamente veloce, rovina anche il gioco che apparirà lento e visivamente piuttosto brutto. Bisognerà cambiarla, oppure affiancarle una seconda scheda. Per adesso il mercato dei videogiochi pare orientarsi verso un pieno utilizzo delle risorse offerte dalle attuali schede acceleratrici. Il risultato sono personaggi realizzati con dettagli accurati, riproduzioni realistiche di effetti visivi, illuminazione in tempo reale, bagliori e trasparenze. La mole di dati e informazione che il processore deve caricare (sfondi, personaggi in movimento, architetture varie) rendono l'acquisto di una scheda video acceleratrice

una scelta assolutamente determinante per chi desideri rendere il proprio PC una vera macchina da gioco. Basta acquistare una **scheda video acceleratrice** con **chip-set** 3Dfx, (adesso si è arrivati alla versione voodoo 3), Riva TNT, per essere pronti al gioco e per allungare almeno di un paio d'anni la vita del proprio PC (almeno se destinato principalmente ad un utilizzo ludico).



Quanto tempo dura un computer?

La durata "fisica" di un computer, cioè il numero di anni durante i quali il computer funziona senza rompersi, è molto elevata; si possono superare i dieci anni senza alcun problema, se il computer è costruito, e custodito, con cura, adeguatamente raffreddato e non subisce urti o scossoni. La durata "utile" di un computer è cosa ben diversa: dipende da quanto l'utente segua l'aggiornamento continuo del software o dai nuovi campi dove sia possibile far funzionare un PC con grande soddisfazione, per esempio l'acquisizione e il montaggio di filmati.

È chiaro che la qualità dell'acquisto iniziale è fondamentale: comprando qualcosa che è già vecchio, i tempi d'uso si accorciano sensibilmente. Partendo dal presupposto che il computer sia, al momento dell'acquisto, perfettamente adeguato alle proprie esigenze, si possono individuare tre possibili "durate" generiche, applicabili alla maggioranza dei

casi. Chi segue costantemente le nuove mode, dovrà cambiare un computer ogni anno, o comunque aggiornarne componenti fondamentali anche ogni sei mesi. Chi col computer fa sempre le stesse cose, pur aggiornando tutto il software quando ne esce una nuova versione, probabilmente comincerà a sentire il bisogno di cambiare il computer o almeno una componente ogni due o al massimo tre anni, in base al tipo di programmi utilizzati.

Chi, invece, ha individuato una configurazione software che lo soddisfa appieno, e non ha intenzione di cambiarla, potrà tenere il proprio computer finché non si guasti per qualche ragione o finché le esigenze non cambino, cosa che può avvenire dopo vari anni. A quel punto, però, sarà ben difficile trovare pezzi di ricambio o per l'aggiornamento, e il computer andrà con ogni probabilità interamente sostituito.

Un PC come questo è l'ideale per chi deve soltanto scrivere e tenere il conto delle spese di casa

Spesso però inserire una scheda acceleratrice può non bastare ad aumentare la fluidità dei propri giochi preferiti. A volte può rivelarsi indispensabile sostituire il microprocessore con uno più potente. Tutti i programmi, giochi compresi, indicano sempre la configurazione minima, e quella consigliata per far girare il prodotto. In molti casi, la velocità minima è quella necessaria a far funzionare il gioco o il programma, non quella necessaria a renderlo divertente o produttivo.

Il crepuscolo del PC

Alcune parti del PC possono essere aggiornate senza grossi problemi. Sostituire il **CD-ROM**, per esempio, è un'operazione relativamente semplice e indolore. Quando però è il microprocessore ad essere inadeguato, e si decide di sostituirlo con uno più potente è bene verificare se sia effettivamente possibile installarlo sulla propria **scheda madre** (o motherboard). Su questa sono saldati i componenti fondamentali per il funzionamento e l'espandibilità del computer e spesso le CPU più recenti richiedono schede madri ad hoc. In tal caso occorrerà dunque sostituirle entrambe: un'operazione che in certi casi può risultare globalmente antieconomica rispetto all'acquisto di un nuovo PC. Di solito, la "modularità" dei computer consente di risolvere brillantemente molti problemi. L'incremento della memoria RAM, anche fino a 128 Megabyte e oltre, porta un beneficio generale a tutti i programmi, così come l'inserimento di un hard disk più veloce consente

Per cambiare o controllare le varie parti del computer è consigliabile rivolgersi sempre a personale tecnico e specializzato.

di risentire meno degli inevitabili rallentamenti che si verificano quando si lavora con immagini molto grandi e permette in generale di aprire e **salvare** grandi **file** senza attendere troppo. Una scheda video più veloce aiuta invece anche il **sistema operativo** a visualizzare più rapidamente le informazioni, e, da ultimo, un microprocessore più spinto eseguirà più rapidamente i programmi nel caso la memoria sia di per sé sufficiente a contenerli. Il computer, però, può comunque diventare obsoleto rapidamente: per esempio possono essere usciti almeno due tipi diversi di RAM, un altro tipo di connettore per schede video, tre varianti aggiuntive del proprio processore oppure potrebbero non esserci più **slot** disponibili dentro il personal computer per inserire quella scheda aggiuntiva che ci sarebbe servita per una nuova applicazione. A questo punto può diventare difficile trovare nuovi pezzi, e potrebbe essere il caso di iniziare la ricerca di un PC adatto alle nostre nuove esigenze.

Glossario

Monitor: Apparato video di altissima qualità, privo di ricevitore e sintonizzatore per i canali. Viene pilotato dal computer, più precisamente dalla scheda grafica per visualizzare le informazioni.

RAM: Random access memory, tipo di memoria dalla quale il microprocessore preleva le istruzioni e i dati sui quali operare. È di solito installata sulla scheda madre. Quando manca l'alimentazione, o anche quando si riavvia il PC, il contenuto della RAM va irrimediabilmente perso, per questo i dati devono essere salvati in un dispositivo di memoria permanente, come l'hard disk.

Salvare: Registrare file su un dispositivo di memorizzazione permanente, di solito l'hard disk, per non perderli allo spegnimento o riavvio del computer. A differenza dei dati contenuti nelle memorie RAM, i dati salvati su supporto magnetico rimangono disponibili fino alla loro cancellazione.

Scanner: Periferica che permette di digitalizzare immagini e documenti cartacei. Le immagini così acquisite possono poi essere memorizzate per esempio sull'hard disk.

Scheda video acceleratrice: Dispositivo che, supportando standard specifici, permette l'elaborazione di immagini, fisse e in movimento. Si tratta in sostanza di microprocessori destinati esclusivamente alla gestione della grafica tridimensionale.

Scheda madre: Circuito sul quale sono saldate componenti fondamentali del computer. Ha una superficie a volte simile a quella di un foglio di carta A4, oppure è quadrata e grande quasi quanto il lato lungo del PC.

Scheda video: Dispositivo che consente di visualizzare sul monitor le immagini generate dal computer.

Sistema operativo: Software di base del PC. Consente ai programmatori di accedere alle funzionalità del computer, e fornisce anche gli elementi di base dell'interfaccia utente. I più diffusi per personal computer sono prodotti da Microsoft (Windows 95,98 e presto anche la versione 2000). Grande successo sta riscuotendo anche Linux, un sistema operativo leggero e versatile.

Slot: Connettore, posto sulla scheda madre, per collegare schede aggiuntive al computer.

Software: È l'insieme dei programmi eseguiti dal computer. Comprendono tanto gli applicativi di produttività più comuni (dalla videoscrittura a fogli di calcolo), quanto gli stessi videogiochi.

Le vostre lettere

> domande & risposte

Le risposte dei nostri esperti alle vostre domande

Avete un problema con il vostro computer o non riuscite a far funzionare correttamente un programma?

Chiedete un consiglio ai nostri esperti!

Ricordatevi però di specificare il più possibile le caratteristiche hardware e software del PC e di descrivere nel dettaglio i problemi incontrati.

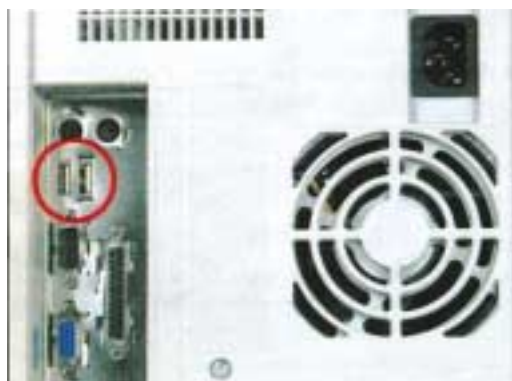
Scrivete via e-mail a lettere.computeridea@jackson.it

Oppure via fax al numero 0266034238, o ancora via posta alla redazione di Computer Idea, Gruppo VNU, via Gorky 69, 20092 Cinisello Balsamo, Milano.

> Porta non identificata

?D Ho sentito spesso parlare delle porte **USB**, ma come faccio a sapere se sono presenti nel mio PC?

Mario Pennacchia, Roma



Controllate la parte posteriore del PC per sapere se è dotato di porte USB come quelle della foto

!R Se la parte posteriore del tuo PC è come quella della foto, avrai di sicuro un computer dotato di porte USB. Per essere più sicuri basta misurare le porte: ciascuna deve essere larga non più di un cm. Normalmente è montata su tutti i PC costruiti nell'ultimo anno, ma per avere la completa certezza basta chiedere al proprio rivenditore di fiducia.

> Browser & Frame

?D Usando il browser Internet Explorer 5 posso visualizzare pagine web che non hanno frames?

Nicoletta de Santis, Siena

!R Il **frame** ai quali ti riferisci sono solo delle modalità di visualizzazione delle pagine Internet che i disegnatori-web utilizzano per rendere i siti più ricchi e interessanti. I browser più moderni,

Tutti i moderni browser visualizzano anche le pagine prive di frame



> Stampanti noiose

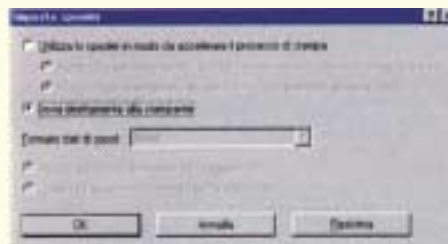
?D Perché occorre attendere così tanto da quando si fa inviare il comando di stampa a quando poi la stampante comincia a lavorare effettivamente?

Francesco Bagezzi, Milano

!R Il ritardo è dovuto al fatto che il computer converte il tuo lavoro nel tipo di formato che la stampante riesce a leggere. Questo processo può richiedere alcuni minuti soprattutto con documenti piuttosto grandi.



Per accelerare il tutto apri il menu **AVVIO** e seleziona **IMPOSTAZIONI**, poi **STAMPANTI**. Clicca poi con il pulsante destro del mouse sulla stampante che stai usando e seleziona **PROPRIETA'**. A questo punto premi il tasto **DETTAGLI** e poi **IMPOSTA SPOOLER**. Selezionando le voci "utilizza lo spooler in modo da accelerare il processo di stampa" o "riduci la permanenza nello spooler in modo da risparmiare spazio su disco" si accorcerà notevolmente il tempo tra l'invio del comando di



stampa e l'inizio effettivo delle operazioni. Da notare che questo problema è presente solo per le stampanti a getto di inchiostro e non su quelle laser.

come Internet Explorer, Netscape Navigator o Opera, sono in grado di caricare indifferentemente pagine web con o senza frame. Normalmente molti siti danno la possibilità di scegliere se visualizzare la pagina con o senza frame, perché nel primo caso occorre più tempo per visualizzare la pagina.

> Questione di copie

?D Ho provato varie volte a copiare dei documenti da un floppy disk ad un altro ma senza riuscirci. Mi sembrava che per copiare una serie di documenti si dovesse selezionare ciascun file con il tasto



Tenendo premuto CTRL e cliccando con il tasto sinistro del mouse si selezionano più file

CTRL. Ma quale è la procedura corretta? Premendo il tasto non funziona, cliccando sul file con il mouse questo si apre, tenendo pigiato CTRL mentre si clicca con il mouse lo si seleziona. Come devo fare?

Roberto Sarpelli, Roma

!R Il tasto CTRL usato insieme al mouse serve per selezionare una serie di file. Se si clicca con il pulsante sinistro del mouse su un file, lo si seleziona. Se poi si effettua la stessa procedura su un secondo file, il primo che abbiamo evidenziato torna "normale", e viene selezionato il secondo file. Se invece si tiene premuto il tasto CTRL mentre si clicca sul secondo file rimangono evidenziati entrambi. Questo metodo vale per ogni serie di file. Un'altra procedura utile al momento di selezionare una serie di file presenti in una cartella, è premere il tasto SHIFT e poi la freccia direzionale verso il basso. Una volta evidenziati i file che interessano basta selezionare dal menu "file" "IN VIA A FLOPPY-DISK" per copiare i documenti che interessano su un dischetto. Se si vuole copiare poi dei dati da un dischetto ad un altro occorre ripetere due volte questa procedura: selezionare i file del primo dischetto e copiarli in una cartella del proprio hard disk con un'operazione "taglia e incolla" e poi effettuare la procedura appena descritta.

> Programmi e collegamenti

?D Come posso lanciare immediatamente un'applicazione senza cercarla nelle cartelle e sotto-cartelle del menu AVVIO oppure all'interno dell'hard disk?

Filippo Malatesta, Varese

!R Se utilizzi spesso una particolare applicazione ti conviene creare un **collegamento**. Per farlo basta cliccare con il pulsante destro del mouse sul programma che interessa e selezionare la voce "crea collegamento". Una volta fatto basta spostare l'icona del collegamento sulla scrivania. Quando quindi si vuole far partire l'applicazione è sufficiente un doppio clic con pulsante sinistro del mouse sull'icona stessa.

> Stop all'esecuzione automatica

?D Ho scoperto che esiste un metodo per far partire subito un programma quando si accende il computer... il problema è che adesso non ho più bisogno di lanciare, all'avvio del computer, il software di scrittura che tempo fa avevo deciso di far partire subito dopo l'accensione del PC. Come devo fare?

Sonia Melis, Cagliari



Cliccando su "avanzate" si accede alla videata da cui è possibile disabilitare i programmi in esecuzione automatica

> Lettori da salvare

AIUTO!

Se sai rispondere ad una delle seguenti domande, o conosci le soluzioni ad altri problemi, spedisci un'e-mail a: lettere.computeridea@jackson.it

?D Ho acquistato da poco un Psion 3c, ma sto incontrando una serie di problemi a connettermi a internet. Il problema sembra un'incontabilità tra lo Psion il modem e la linea telefonica.

Marco Salici, Milano

?D Con Windows 95, selezionando la cartella Documenti dal menu AVVIO venivano visualizzati tutta una serie di file. Passando a Windows 98 però la stessa cartella è vuota. I documenti si cancellano da soli o ho fatto qualcosa che non va?

Beatrice Livigni, Torino

?D Qualcuno mi potrebbe indicare un fornitore di software per rilevazione topografiche e geografiche?

Mario Giannini, Roma

!R Seleziona dal menu AVVIO la voce "impostazione" e poi "Barra delle applicazioni e menù Avvio", e a questo punto clicca su "Applicazioni del menu Avvio". Cliccando su "Avanzate" verrà visualizzata una videata simile a quella che si vede aprendo "Risorse del Computer". Sulla sinistra, cliccando sul + della cartella programmi si apriranno tutte le cartelle e sotto-cartelle del menu AVVIO. Dopo aver selezionato la cartella "Esecuzione Automatica" sulla destra verranno visualizzati i programmi che appunto partono automaticamente con l'accensione del computer. Clicca con il pulsante destro del mouse sull'immagine del software, che non vuoi che parta ogni volta all'accensione del PC, seleziona "elimina" e avrai risolto il tuo problema.

Glossario

USB: Sigla che sta per Universal Serial Bus. È una porta standard posta nella parte posteriore del PC utile per connettere periferiche: stampanti, scanner e altre ancora.

Frame: Indica la disposizione di una pagina web in cui i dati sono ordinati in due o più sezioni. Una di queste è generalmente fissa, e contiene i link delle pagine che verranno aperte nelle altre sezioni.

Collegamento: Immagine, o icona, identica a quella di un programma, ma caratterizzata da una freccia sulla destra, normalmente da porre sulla scrivania. È utile per lanciare rapidamente un programma dal desktop invece di cercarlo all'interno di cartelle e sotto-menù vari.

internet

internet
> istruzioni per l'uso

Pronti per Internet?

Per una connessione efficiente è necessario scegliere un modem veloce, un buon browser e, soprattutto, un ottimo fornitore d'accesso.

di Silvio de Pecher

Tutti pronti a collegarsi Internet? Sembrerebbe proprio di si visto il recente boom di utenti decisi ad esplorare la rete delle reti. Basta però un normale PC a navigare o ci sono altre variabili da tenere in considerazione? Per ottenere una connessione efficiente a "internet" occorre prestare la massima attenzione alla scelta del **provider**, dei software necessari alla "navigazione" e, naturalmente del **modem**. Lo scopo di questa guida è proprio quello di evidenziare quali siano i fattori cruciali da tenere sotto controllo. Un'ultima considerazione: un "computer pronto per Internet" ha bisogno per funzionare di un "utente pronto per Internet". In parole povere se non conoscete nulla della Rete avrete bisogno di qualche tempo e di un po' di pratica

per fare qualcosa di più oltre che collegarvi all' **homepage** del vostro provider. Per il resto basta trovare una guida con qualche indirizzo, o per i più volenterosi, frequentare un corso di sostegno come se ne trovano abbastanza facilmente presso i negozi specializzati o i **Cyber Café**: in questo modo riuscirete a esplorare Internet rapidamente e senza problemi.

Il personal computer

Per navigare su Internet è sufficiente una linea telefonica, un computer e un modem. per quanto riguarda il PC sappiate che, a dispetto di quanto sostenuto da parecchi venditori senza scrupoli, basta una macchina di media potenza: un Pentium 166 MHz, o ancora meglio un Pentium II a 233 MHz, un modem a 56 kbps, 32 RAM di memoria, (meglio 64), e un monitor

con una **risoluzione** di 800x600 sono più che sufficienti. Per la scelta del provider occorre informarsi sull'ampiezza di **banda passante** garantita, e sul rapporto abbonati/porte-modem, che indica quanti utenti possono collegarsi contemporaneamente ai modem dei singoli punti di accesso alla rete, pop, del provider dai quali viene erogato il servizio di connessione alla rete. Il provider che fornisce una porta modem ogni 25 utenti si può considerare una buona scelta. È bene tener presente che la qualità di una

connessione ad Internet è influenzata soltanto in minima parte dalla potenza del personal computer utilizzato. Essa dipende al 90% dalla qualità del collegamento con il provider o per meglio dire dall'investimento che il provider fa nell'acquisto di banda sui collegamenti internazionali e nazionali e che propone ai suoi abbonati. Scegliere il provider sulla base della velocità di accesso e connessione garantita è senza dubbio un buon punto di partenza, anche se non è poi così automatico determinare la velocità con cui il modem si collegherà



effettivamente al provider. La velocità di connessione varia a seconda del tipo di centrale che serve l'utente, della distanza dalla centrale, dalla qualità del rame usato e dal percorso, (intradamento), che fa la linea tra la sua centrale e quella del provider. Il vantaggio di una linea **ISDN** è duplice: in prima battuta l'alta velocità di connessione è garantita, e inoltre l'utente viene a disporre di due linee telefoniche con la possibilità di essere raggiungibili telefonicamente anche mentre sta navigando nella Rete. La scelta di Isdn è certamente più cara ma è un grande passo in avanti per affidabilità, performance e livello di servizio. Una simile connessione è però oggi consigliabile a coloro che della navigazione fanno un uso marcatamente professionale.

Il software

Se per un'esperienza Internet accettabile l'hardware non è poi così determinante, altrettanto non si può dire per il software. Ecco allora i programmi necessari per godere appieno delle risorse della rete: il browser, un programma di posta

elettronica, i **plug-in** e programmi avanzati audio-video. I browser più diffusi sono tre: Netscape (www.netscape.com), Microsoft Internet Explorer (www.microsoft.com/italy.ms\htm) e Opera (www.opera.com). Tutti questi software sono gratuiti e facilmente

scaricabili dalla rete mediante **download**. Può capitare spesso di visitare dei siti nei quali compaiono indicazioni che suggeriscono un browser invece di un altro per una migliore visualizzazione della pagina, ma in genere non si incorre

in alcun problema nel caricamento dei dati indipendentemente dal programma di navigazione di cui si dispone. Riguardo ai programmi per la gestione della posta elettronica, si può utilizzare gli stessi browser o, in alternativa, dei software dedicati, tipo Eudora (www.eudora.com) o Pegasus (www.pegasus.usa.com). Sostanzialmente non c'è alcuna differenza e la scelta dipende dai gusti e dalle abitudini dell'utente. Un buon sistema di posta elettronica, che permette di inviare e ricevere i messaggi, deve consentire la gestione di più caselle di posta e soprattutto la possibilità di eliminare i messaggi indesiderati che vi verranno inevitabilmente inviati. Raggiunto il "primo livello" di comunicazione attraverso la rete siete pronti per il "secondo livello": teleconferenze on-line, visualizzazione di filmati audio-video, esplorazioni di siti di realtà virtuale, ascolto di trasmissioni radio, **chat-line** e altro. Per tutte queste operazioni il browser da solo non basta, ma

> *Ciò di cui avete bisogno*

- 1 In primo luogo di una linea telefonica**, di un modem e di un computer con una configurazione media.
- 2 la scelta del provider:** l'esperienza Internet dipende al 90% dalla qualità del collegamento con il provider o per meglio dire dall'investimento che il provider fa nell'acquisto di banda sui collegamenti internazionali e nazionali
- 3 il software a corredo:** il browser, il programma di posta elettronica, gli eventuali Plug-in per i servizi più avanzati, e un buon antivirus (per tutti)

- 4 i servizi offerti dal venditore:** un numero di assistenza tecnica per eventuali problemi o disguidi durante l'installazione e la configurazione del software, e per risolvere tutti gli eventuali e futuri piccoli problemi di connessione. Per chi è poco esperto è consigliabile la rapida lettura di qualche libro, o la consultazione di CD-ROM, dedicati alle "istruzioni alla navigazione". Visitare poi gli "Internet corner" all'interno di fiere e manifestazioni di informatica o frequentare qualche "cyber-café" può essere molto utile per avere un'idea di cosa sia Internet e di come iniziare ad utilizzare il browser.

Occorrono una linea telefonica, un modem e un computer dotato di configurazione media per poter navigare in Rete.

> *Chat & Messaggi*

Esplorare pagine web o inviare e ricevere messaggi di posta elettronica non sono le uniche cose che si possono fare con Internet. È possibile infatti partecipare a chat-line, o collegarsi a siti Ftp per scaricare dei file o delle applicazioni. L'opportunità più interessante è la possibilità di chattare, cioè scambiarsi messaggi, in tempo reale con chi si desidera, collegandosi con l'utente voluto e comunicando scrivendo direttamente sulla tastiera. Il vostro interlocutore vede in tempo reale ciò che state scrivendo e interagisce rispondendo automaticamente. Dopo aver confi-

gurato il collegamento al provider e il browser è piuttosto semplice lanciare i programmi appositi. I più diffusi sono Icq (www.icq.com), completamente gratuito e scaricabile dalla rete, Msn, (www.hotmail.com) il software di messaggia istantanea della Microsoft, o Yahoo-Messenger (<http://pager.yahoo.com/>), Irc, uno standard per un servizio multiutente, che consente a tutti, attraverso il proprio nick-name di collegarsi al network Irc per parlare e comunicare, (il software è scaricabile per esempio a <http://light.link.com/irc/ircfaq.html>).

internet > istruzioni per l'uso

> Gli additivi del Browser:

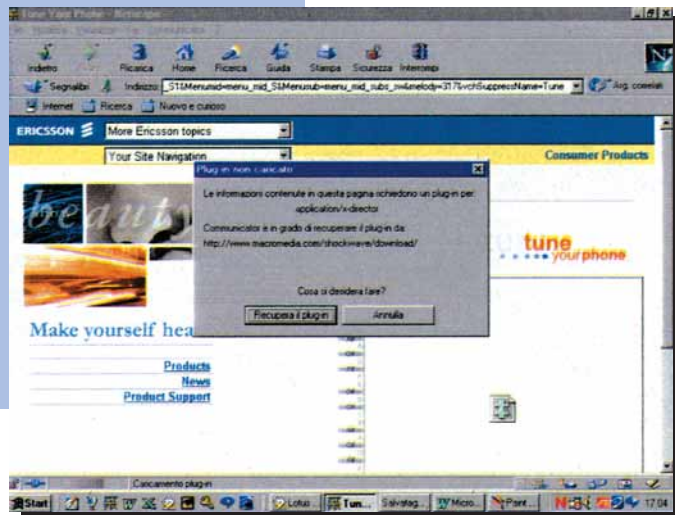
CU-SeeMe: Programma per videoconferenze che consente di vedere e ascoltare la persona con la quale si sta parlando o chattando. (www.wpine.com/)

Quicktime: Permette di visualizzare i filmati in formato digitale. Supporta anche i file audio (formato Midi) e permette di esplorare siti di realtà virtuale (Quicktime VR). (per scaricare l'applicazione: <http://17.254.3.126/sw/sw>)

RealAudio: Software che permette di ascoltare in tempo reale i file audio, non appena si è collegati ad un sito che trasmette programmi radiofonici, (www.realaudio.com)

Shockwave: Programma per visualizzare animazioni, video e suoni su Internet (www.macromedia.com)

VDO live: Nel caso di connessione Isdn è il software necessario per ascoltare file audio e vedere on-line filmati video digitali. (www.vdo.net)



occorrono dei software aggiuntivi, chiamati "plug-in". Si tratta di applicazioni che estendono le funzionalità del programma di navigazione permettendovi di godere di un grado maggiore di interattività.

Per quanto riguarda l'uso e installazione dei Plug-in, non occorre perdere tempo alla loro ricerca: quando con il vostro browser vi collegherete ad un sito che richiede al software di navigazione delle funzionalità aggiuntive, sarà questo a lanciarle

automaticamente o a collegarsi alla propria homepage per scaricare i file richiesti. È bene comunque essere piuttosto selettivi nella scelta dei plug-in da scaricare e successivamente installare. Molti di essi hanno infatti capacità estremamente limitate e spesso sono pensati per fruire di siti e file ad hoc. Sul vostro computer non deve mancare un applicativo

per la visione dei filmati in tempo reale (Real Audio è il più diffuso in assoluto, Vivo Active Player buon secondo) ma potrete probabilmente fare a meno di ShockWave Macromedia il cui compito essenziale è quello di farvi godere di suoni e animazioni

spesso utilizzate semplicemente per abbellire i siti Internet. Tenete comunque sempre presente che non esistono "computer pronti per Internet".

Tutti i personal, in maniera pressoché indipendente dalla loro potenza, possono accompagnarvi in una proficua navigazione. Sebbene sia vero che i processori Pentium III di Intel possono effettivamente avvantaggiarsi di particolari istruzioni interne per sfruttare meglio le risorse della rete, ciò può avvenire solo ove si acceda a siti appositamente progettati. Non bisogna inoltre dimenticare che il fattore determinante della velocità di trasferimento dei dati sulla rete è e rimane il suo intasamento e le caratteristiche fisiche (leggi "banda passante") dei vari tratti della "grande ragnatela".

Glossario

Banda passante: può essere definita come il flusso di dati che una connessione è in grado di sostenere nell'unità di tempo. È determinata soprattutto dalla struttura fisica della rete: le fibre ottiche hanno una banda passante nettamente superiore a quella dei cavi telefonici.

Browser: programma per visualizzare le pagine web.

Chat-line: pagine web dedicate allo scambio di informazioni, comunicando via tastiera tra più utenti.

Cyber Café: un locale dove vi prendete una birra davanti a un monitor connessi alla Rete.

Download: indica la procedura di scaricamento di file o applicazioni da Internet.

Ftp: (File Transfer Protocol) standard per il trasferimento di file da altri computer collegati che fungono da banche dati.

Homepage: prima pagina aperta lanciando il browser.

Isdn: connessione digitale che raggiunge velocità superiori a quelle delle normali linee telefoniche.

Modem: Modulatore-Demodulatore, strumento che connette il PC alla linea telefonica trasformando i segnali acustici da analogici a digitali e viceversa.

Plug-in: software da aggiungere ad un altro programma per espanderne le funzionalità.

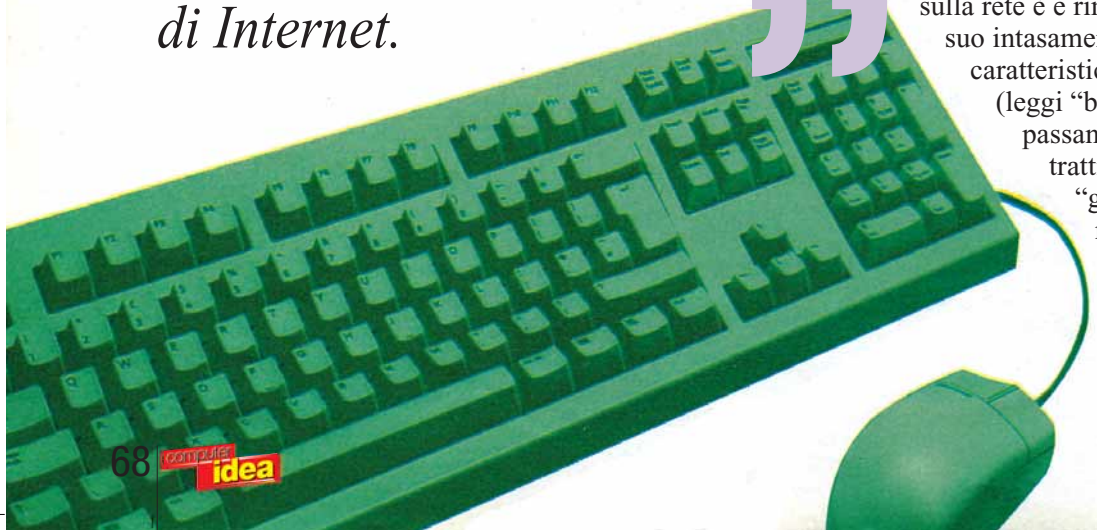
Pop: (Point of Presence), punto di presenza sul territorio del provider.

Provider: da Isp, Internet Service provider è la società che fornisce l'accesso alla rete.

Risoluzione: dimensione, in pixel, della visualizzazione dell'immagine offerta dal monitor.

KBps e Kbps: Unità di misura per indicare la velocità di trasferimento dei dati in rete.

Browser, programma di posta elettronica e i software per i servizi più interattivi servono per godere appieno delle risorse di Internet.



La posta elettronica

di Massimiliano Vispi

È uno dei servizi più importanti di Internet: costa poco, è efficiente e semplice da usare.

Molti identificano Internet con il Web, cioè con quella miriade di pagine consultabili tramite un browser come Netscape o Internet Explorer. Sembra quello il “cuore” di Internet, la sua caratteristica più utile. Certo, usare le funzionalità di base di un browser Web è davvero semplice, e i risultati sono pressoché immediati; ma c'è un altro servizio di Internet che molti utenti ritengono invece essere, globalmente, più utile e gratificante: la posta elettronica. Vediamo insieme da che parte iniziare.

Ma io posso usare la posta?

Di regola, chiunque abbia un abbonamento con un provider Internet ha almeno una casella di posta elettronica, il nome della quale è detto anche “account”. Stipulato l'abbonamento, ci si trova di solito davanti un foglio o una pagina Web che contiene, tra le varie, anche informazioni del tipo:

Account: massi@provider.it

Password: jOshua

Server Pop3: pop.provider.it

Server Smtip: mail.provider.it

Se non le trovate, potete chiederle al vostro provider. Non lasciatevi spaventare da queste sigle: l'unica cosa che dovete fare è riportare queste informazioni dove richiesto dal proprio programma di posta elettronica per iniziare da subito a mandare e ricevere messaggi. Basta seguire le istruzioni per creare il proprio account sul programma utilizzato. Assieme ai **browser** Web più famosi giungono ottimi programmi per la posta elettronica: per esempio, assieme a Internet Explorer arriva Outlook Express, che, giunto alla versione cinque, è un prodotto maturo e discretamente semplice da usare.

Le alternative, come l'ottimo Eudora, non mancano ma, dal momento che molti utenti hanno sull'hard disk Outlook Express, gratuito e già pronto, vale la pena cominciare a familiarizzare con esso per poi, volendo, passare ad altro. Al contrario, utilizzare software più complessi può essere all'inizio decisamente controproducente: meglio uno strumento semplice che non abbia miriadi di funzionalità aggiuntive.

1 Quando si carica per la prima volta Outlook Express, questo chiede automaticamente all'utente di fornire i dati personali e quelli comunicati dal provider: basta leggere con attenzione le istruzioni riportate sulle schermate che appaiono in sequenza per non sbagliarsi. Le immagini di questa pagina mostrano una possibile sequenza.

I dati sono quelli, del tutto inventati, che abbiamo riportato

Quando si invia un messaggio di posta elettronica, il nome del mittente viene visualizzato nel campo Da del messaggio in uscita. Digitare il nome come si desidera venga visualizzato in tale campo.

Nome visualizzato:

Ad esempio: Valeria Dal Monte

L'indirizzo di posta elettronica viene utilizzato per l'invio e la ricezione di messaggi.

Utilizza l'indirizzo già disponibile

Indirizzo di posta elettronica:

Ad esempio: prova@microsoft.com

Effettua l'iscrizione a un nuovo account da:

poco fa come esempio: vanno sostituiti con i propri. Si può passare da una finestra all'altra facendo clic sui pulsanti Avanti e Indietro posti sul fondo della finestra. Ricordatevi che non c'è bisogno di essere collegati a Internet in questa prima fase.

Il server della posta in arrivo è:

Server posta in arrivo (POP3, IMAP o HTTP):

Il server SMTP è utilizzato per la posta in uscita.

Server posta in uscita (SMTP):

Immettere il nome e la password dell'account di posta elettronica forniti dal provider di servizi Internet.

Nome account:

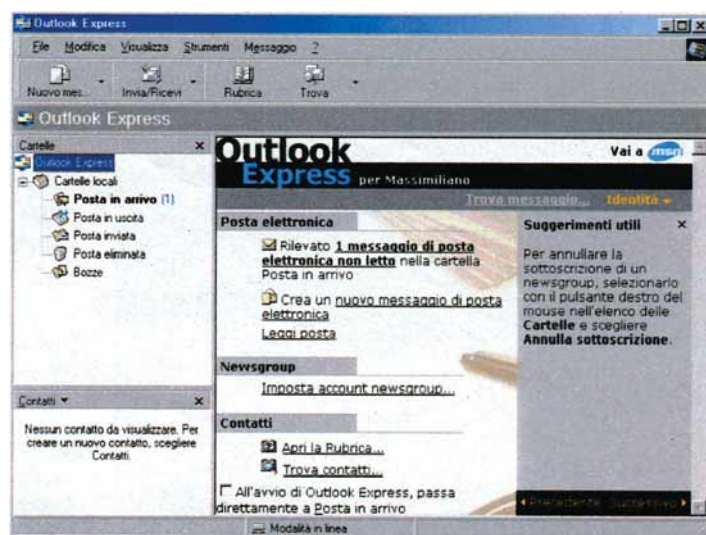
Password:

Memorizza password

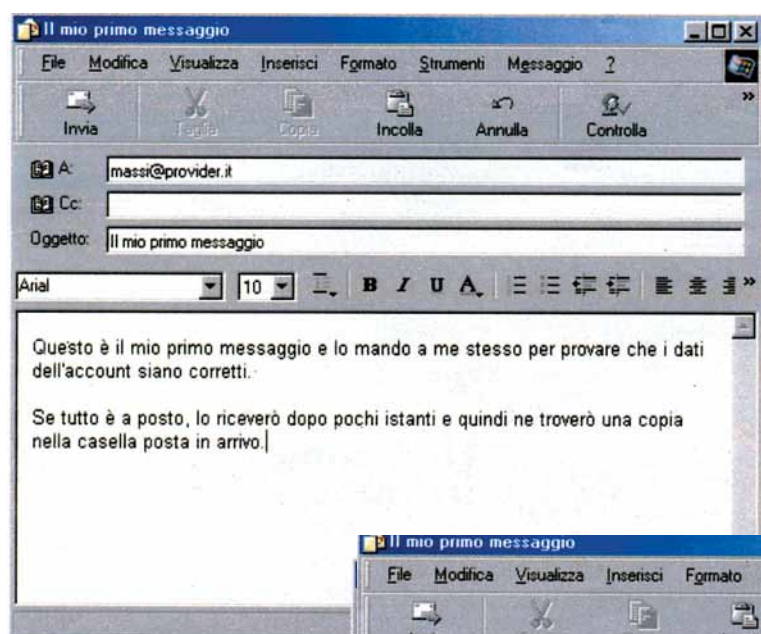
Se il provider di servizi Internet richiede l'utilizzo del sistema di autenticazione tramite password (SPA) per accedere all'account della posta, selezionare la casella di controllo Accesso tramite autenticazione password di protezione (SPA).

Accesso tramite autenticazione password di protezione

2 Alla fine, compare la finestra di Outlook Express. La parte superiore è simile a molte altre applicazioni Windows: ci sono i menu e la barra con i pulsanti che consentono di richiamare le funzioni più usate, per esempio Nuovo messaggio oppure Invia e ricevi. La zona inferiore è divisa in tre parti: in alto a sinistra l'elenco delle cartelle dove vengono conservati i messaggi: subito sotto c'è la propria rubrica degli indirizzi, per ora vuota; poi c'è la parte a destra che contiene un sommario delle possibilità di Outlook Express. È importante familiarizzare subito soprattutto con i nomi delle cartelle dove vengono conservati i messaggi.

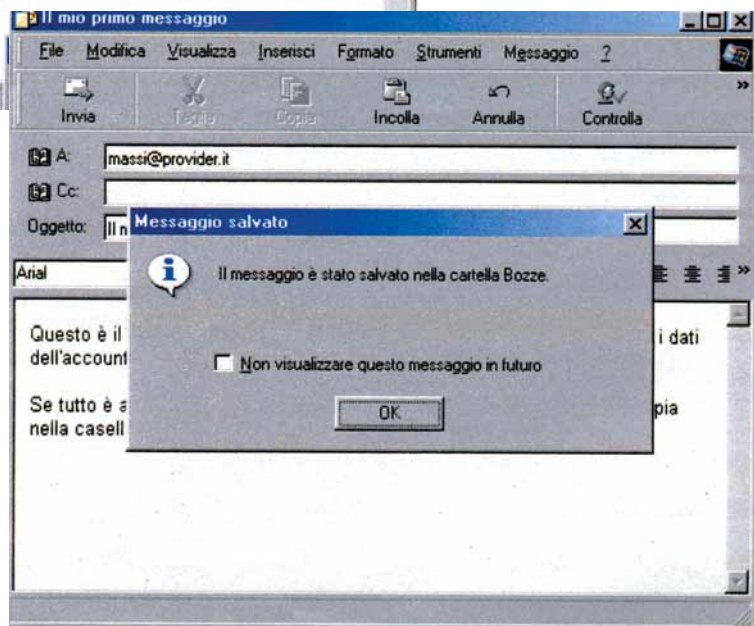


3 La prima cosa da fare è cercare di mandare un messaggio a se stessi, così si è sicuri di usare l'indirizzo corretto di un destinatario esistente. Qui utilizziamo le impostazioni di default di Outlook Express, cioè quelle attive appena installato il programma: vedremo in seguito che ci sono opzioni che rendono la procedura più semplice.



Per ora ci limitiamo a usarlo così com'è. Fate clic su Nuovo messaggio e inserite il vostro indirizzo nel primo riquadro. Ricordatevi di aggiungere un oggetto, nel terzo riquadro dall'alto e il testo del messaggio (un testo qualunque) nel grande riquadro bianco.

4 A questo punto, come per qualsiasi altro documento, selezionate Salva dal menu File. Compare un messaggio che spiega dove è stato messo il messaggio: è stato "parcheggiato" nella cartella delle bozze: bisogna individuarla nell'elenco delle cartelle e selezionarla per vedere il proprio messaggio.



Account: L'indirizzo di posta elettronica fornito dall'Internet Service Provider. Si possono avere più account, magari da utilizzarsi per diverse finalità: l'account che si usa al lavoro, quello che si usa con gli amici eccetera. La prima parte dell'account, quella che precede "la chiocciola", viene sempre scelta dall'utente.

Browser: Il programma usato per l'esplorazione del World Wide Web. I browser moderni, per esempio Netscape o Internet Explorer, utilizzano programmi associati chiamati "plug-in" per riprodurre file audio e video e aggiungere funzionalità.

Default: Le impostazioni predefinite del programma. Quando si installa un'applicazione, la prima volta conviene lasciare tutti i settaggi di default fino a quando non si è compreso il significato di ogni comando.

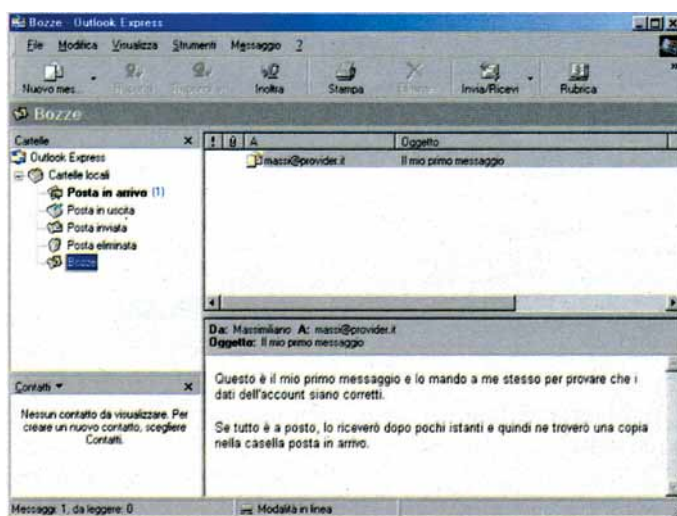
Password: Parola o frase da tenere segreta che permette di accedere a determinati servizi. Sul computer possono esistere diversi tipi di password, una delle quali è quella necessaria per leggere la posta elettronica. Conviene evitare di scegliere password banali, come il nome proprio, il nome della fidanzata o quello della squadra del cuore.

Pop3: POP3 (Post Office Protocol 3) è la versione più recente del protocollo per ricevere la posta elettronica. A differenza del protocollo IMAP la posta viene cancellata definitivamente dal server una volta scaricata dall'utente.

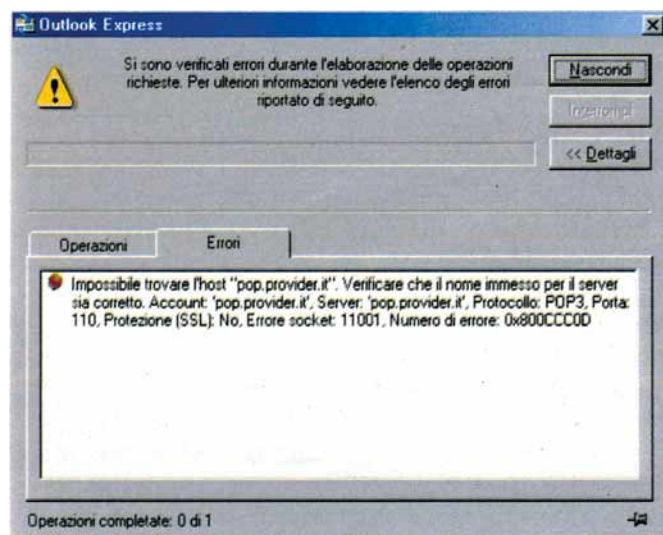
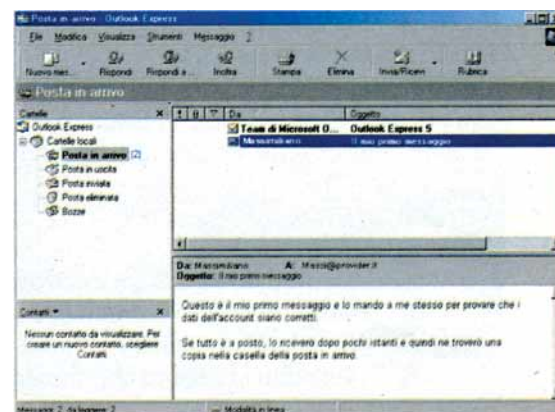
Smtp: (Simple Mail Transfer Protocol). Protocollo di Internet per rinvio e la ricezione di messaggi di posta elettronica da un computer a un'altro. Il compito fondamentale di questo protocollo è di specificare come devono interagire i due sistemi di posta elettronica.

internet > posta elettronica

5 A questo punto ci si collega a Internet secondo la procedura prevista dal provider, come se si volesse consultare il Web. A connessione stabilita, aprite con un doppio clic il vostro messaggio, contenuto nella cartella delle bozze, e fate clic sul pulsante Invia. Il messaggio dovrebbe essere subito spostato nella cartella della Posta in uscita e poi spedito. Dopo pochi istanti viene trasferito automaticamente dal programma nella cartella della Posta inviata. Selezionate questa cartella per verificare che ci sia, altrimenti attendete che vi compaia. Non bisogna confondere la “posta in uscita”, che è quella in corso di spedizione, con la “posta inviata”, che è quella che è stata effettivamente spedita.



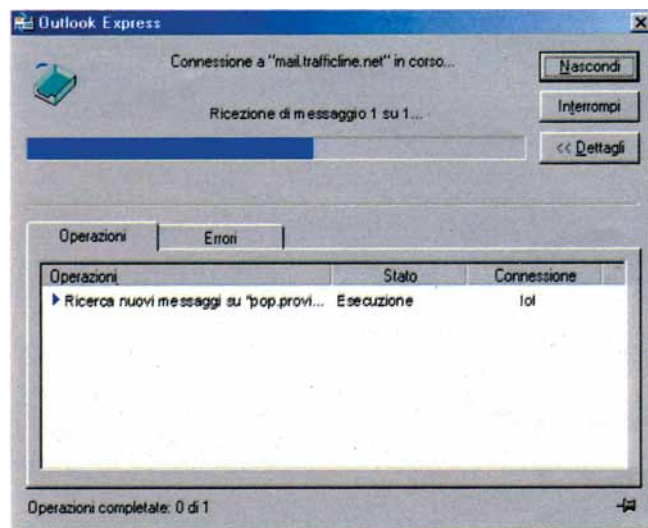
8 Nella cartella della Posta in arrivo, se tutto è andato per il meglio, dopo la ricezione ci sarà una copia del messaggio che abbiamo spedito. Per vederlo basta far clic sulla cartella della posta in arrivo nell'elenco delle cartelle, sulla sinistra. A questo punto, ci si può disconnettere da Internet. Mandare un messaggio a se stessi è una buona procedura per verificare la



6 Se il messaggio non parte, fate clic su Invia e ricevi. Se compare una finestra di errore, simile a quella riportata in queste pagine, occorrerà ricontrollare i dati del proprio account scegliendo Account dal menu Strumenti.

correttezza delle impostazioni, dopodiché si è pronti per inviare messaggi ad altre persone delle quali si conosce l'indirizzo. Anche per mandare messaggi agli indirizzi che compaiono sulle pagine Web occorre aver configurato correttamente il proprio programma di posta elettronica, quindi è sempre bene fare una prova come quella illustrata se si ha il dubbio che qualcosa non vada.

7 A questo punto, ci si potrebbe anche disconnettere da Internet, visto che il messaggio è già partito; ma, dato che lo abbiamo inviato a noi stessi, vale la pena di attendere un minuto ancora e poi fare clic su Invia e ricevi. Il tempo necessario a consegnare un messaggio a se stessi dovrebbe essere minimo, meno di dieci secondi negli orari non di punta: un minuto è un tempo molto lungo, lo indichiamo giusto per tenerci larghi.



Una comodità irrinunciabile

Per molti, la posta elettronica trasforma Internet da realtà virtuale a realtà reale. Il Web, a parte quando viene usato per scopi specifici, è un qualcosa che per lo più si consulta come un catalogo. Insegna molte cose, consente di fare acquisti e fornisce documentazione anche di alto livello: la sua utilità non è in discussione, ma deve essere chiaro che non rappresenta altro che una parte di Internet, e, per molti, nemmeno la più importante. Considerando che la posta elettronica collega direttamente tra loro persone reali e lo fa in maniera comoda, veloce, economica, affidabile e poco intrusiva, è il caso di provarli, se fino a oggi non l'avete fatto. È questo lo spirito col quale continueremo ad approfondire l'argomento.

Il galateo di internet

*Piccole regole e qualche **trucchetto** per scrivere **messaggi cortesi e corretti.***

In Russia, togliersi le scarpe appena entrati in casa è un gesto di rispetto. In Giappone, starnutire in pubblico è maleducazione. In rete, scrivere un messaggio in lettere maiuscole significa gridare. Paese che vai, usanza che trovi. Internet, intesa in senso ampio, è l'ultima grande frontiera, il più grande territorio rimasto da esplorare. Come in tutti i paesi del mondo, anche qui l'interazione fra le persone segue delle regole: vere e proprie leggi che non bisogna violare, pena il rischio di essere identificati come novellini (newbies) e di essere messi al bando dalla comunità di rete. Stiamo parlando di piccole regole, suggerimenti di buona educazione nell'uso della posta elettronica, trucchetti, accorgimenti, norme di buon senso che tutti dovrebbero adottare per facilitare la comunicazione e evitare di infastidire gli altri.

Queste regole sono racchiuse nella Netiquette, un galateo (etiquette) della rete (net) che è condiviso in tutto il mondo da milioni di utenti.

Perché la Netiquette?

Fino a qualche anno fa, l'accesso a Internet richiedeva esperienza e grande competenza. I nuovi adepti, conosciuti in gergo col nome di newbies, si trovavano frequentemente a chiedere aiuto ai veterani della rete per imparare a muoversi tra le risorse di questo mondo strano. La necessità di chiedere aiuto aveva un profondo significato educativo; i nuovi utenti, per ottenere le informazioni di cui avevano bisogno, dovevano per forza ricorrere agli anziani e imparavano così da loro come comportarsi. Divenuti esperti a loro volta, avrebbero poi offerto aiuto ai nuovi arrivati, senza pretendere altro che un eguale

> Messaggi ben scritti

1

Tutto minuscolo

Si usa scrivere in minuscolo. Il maiuscolo equivale a gridare. Se avete bisogno di sottolineare l'importanza di una parola, potete racchiuderla fra due asterischi, come nella frase: <ti voglio *davvero* conoscere>.

simo qualche decina di Kbyte) è meglio evitare di mandarli o quantomeno è necessario chiedere prima l'autorizzazione dalla persona che lo riceverà.

2

Il subject

Ogni messaggio deve avere un subject (oggetto), cioè quattro o cinque parole inserite nell'apposito campo, per spiegare brevemente di cosa si parla nel corpo del testo.

5

Sorrisi a go-go

Poiché la comunicazione via e-mail è una comunicazione povera, che non trasmette il tono della voce, l'espressione del viso o l'ironia di una battuta, quando si scherza è opportuno associare al testo scritto un sorriso (smiley) come questo :-).

3

Occhio alla lunghezza

È buona norma limitare la lunghezza del messaggio, specie se si risponde riportando il contenuto del messaggio originale. Più lungo è il messaggio, più tempo ci impiegherà il destinatario a scaricarlo e a leggerlo.

6

La grammatica

Poiché si comunica solo per iscritto, bisogna prestare particolare attenzione alla grammatica e all'ortografia. Scrivere in modo sgrammaticato o eccedere con le abbreviazioni, magari incomprensibili, non facilita la lettura e fa fare brutte figure, soprattutto se il messaggio è scritto per lavoro.

4

Attach pericolosi

A meno che i file in attach non siano molto piccoli (al mas-

atteggiamento di correttezza e cortesia. Il boom di Internet avvenuto negli ultimi anni, ha portato in rete un numero elevatissimo di nuovi arrivati. In contemporanea è diminuita la difficoltà di utilizzo, a tal punto che i nuovi utenti non hanno più bisogno dell'aiuto dei veterani. Il vantaggio di essere in tanti e di avere un ambiente più semplice da usare ha portato a dimenticare le regole di

correttezza, che comunque continuano a mantenere il loro valore e che si possono imparare osservando il comportamento di chi è arrivato prima, oppure leggendo uno dei molti documenti che si trovano in rete. Da qui alle prossime puntate, faremo una panoramica dei comportamenti buoni e cattivi da tenere in Internet.

Luisa Tatoni

> Per saperne di più

Una lodevole iniziativa della casa editrice Laterza: il libro "Internet '98 Manuale per l'uso della rete" disponibile integralmente online. Sono trattati tutti gli aspetti della rete, da quelli più tecnici fino alla netiquette e ai programmi più diffusi.

<http://www.laterza.it/internet/index.htm>

L'ironica netiquette di Emily Postnews, signorina Buonemane di Internet.

<http://www.quadrante.com/netiquette/emily/Default.htm>

internet

> I siti migliori

> Sciare passando per il Web

Prima FogDog Sport sito americano tutto dedicato all'attrezzatura sportiva. Possibilità di fare ordini dall'estero, pagamento sicuro (eventualmente anche via fax e telefono), catalogo sterminato.

Di recente è stata aperta la Boutique dello Snowboard. Se proprio non volete comprare nulla, potete compilare una Wishlist, cioè un elenco dei desideri e delle cose che vi piacerebbero ricevere. Magari qualcuno ve le regala... www.fogdog.com



Prudenza Bollettino della neve e delle valanghe sulle Alpi italiane. Sempre aggiornato e affidabile meteomont.sail.it/neve.htm

Il CAI, nel sito del Servizio Valanghe Italiano, offre un elenco nazionale e internazionale di indirizzi dove si trovano i bollettini valanghe e i numeri di telefono dove trovare ulteriori informazioni.

www.cai-svi.it/bollet.htm

Preparazione Un corso di ginnastica presciistica sul Web! Quindici lezioni dove viene spiegato cosa occorre fare per arrivare in forma sulle piste. Le lezioni che sono audio e video, sono curate da Marco Martini, preparatore atletico della squadra Nazionale femminile C di Sci Alpino. eventi.tin.it/nagano/corso/index.html



Pertenza Se è tutto a posto, è tempo di partire!. Per dove? Sulle magiche Dolomiti, magari nel circuito Dolomiti Superski, zona sciistica ad innevamento garantito con 1200 chilometri di piste. Dati neve, piste e meteo per le singole zone sciistiche.

www.dolomitisuperski.com/

Provare Una raccolta di informazioni sullo sci a tallone libero in Italia: l'elenco dei club il calendario delle manifestazioni, i luoghi del telemark, i link, le notizie dell'ultimo minuto e altro ancora. www.telemark.it/



Poi La casa editrice Vivalda, specializzata in pubblicazioni di montagna. www.vivalda.it/

www.lavazza.it



Nel sito della Lavazza, non mancate di visitare la sezione dedicata ai piaceri del caffè. Ci sono ricette particolarissime per innovare la tradizionale tazzina del dopo pranzo, come nel caso del bicerin torinese, tirato fuori dalla soffitta della nonna, oppure l'exotica caffè, un caffè speziato da servire dopo cena agli amici.

www.benessere.com



2000 pagine per stare bene, raccolte in un sito italiano tutto dedicato al benessere. Sotto i riflettori: psicologia, sport, alimentazione, bellezza, salute, sessuologia. Aggiornamenti ogni mese e pagine interattive per calcolare il peso ideale, apprendere le tecniche di allenamento e nutrizione, capire e curare i disturbi più comuni.

www.freeweb.org/sport/Pugilato/



Sapete chi sono i 13 pugili che non hanno mai perso? Chi ha mantenuto il titolo mondiale più a lungo? No? Le risposte le trovate su The Italian Boxe Site. il primo sito italiano di pugilato. Incontri e manifestazioni, la boxe in TV, notizie, classifiche, categorie di peso, pugili, curiosità, guida agli acquisti online, riviste, sondaggi e segnalazioni dei visitatori. Il sito è relativamente nuovo, ma gestito da veri appassionati.

www.35millimetri.com



Tutto, ma proprio tutto quello che vorreste sapere su un film, prima e dopo averlo visto. Su 35 Millimetri trovate le trame, la programmazione delle sale delle più grandi città, le prossime uscite, forum di discussione, novità e anticipazioni.

Il sito è aggiornato quotidianamente e se volete potete ricevere via mail la programmazione dei cinema della vostra città. Il classico indirizzo da non scordare mai.

www.plasmon.it



Per rivolgersi a genitori, medici e giornalisti. Plasmon inaugura le sue pagine sul Web, che contengono informazioni sui prodotti, una linea diretta con l'oasi ecologica e Pronto Mamma, un manuale telematico per aiutare i genitori ad affrontare i piccoli problemi quotidiani di crescita del bambino. All'interno i numeri utili e la guida nutrizionale, con le tabelle di crescita.

> Un clic contro la fame

www.thehungersite.com

Un piccolo impegno che fa bene: visitare ogni giorno The Hunger Site, un sito che lotta contro la fame nel mondo e con un clic dona una piccola porzione di cibo a chi ne ha bisogno.

È semplice: basta collegarsi e cliccare sul bottone "Donate free food". Da qui si viene mandati a una pagina di sponsor che si assumono l'onere di pagare un tot per ogni visitatore.

È possibile fare una sola visita al giorno. Il numero di donazioni sta crescendo esponenzialmente e a dicembre sono state raccolte in media 800.000 ciotole di riso ogni giorno.



internet

> eventi in rete

> Il campionato nella rete

www.rai.raisport.it

Per chi si è perso, o vuole rivedere, le sintesi e i gol delle partite del campionato italiano di calcio, la pagina-Web di Raisport da la possibilità di scaricare dalla rete i filmati delle azioni salienti, e la sintesi delle partite dell'ultima



giornata. Nel sito anche informazioni su tutti i giocatori di serie A e di B.

Aggiornamenti ogni lunedì

> Novità discografiche

www.Qonline.co.uk/

Meglio l'ultimo album di Alanis Morissette o l'ultima produzione dell'ex Police Sting? Se dubbi amletici come questo vi assillano, o volete semplicemente dare un ascolto alle ultime novità discografiche o risentire un vecchio classico, visitate il sito del famoso



magazine britannico e aprite il link "reviews".

Sempre

> Silverchair live!

www.hob.com/live

È l'occasione per i nottambuli di ascoltare dal vivo i brani dell'ultimo Lp del trio rock australiano, "Neon Ballroom", che si affranca in modo deciso dagli influssi del grunge-Rock, Nirvana su tutti, che caratterizzavano le loro precedenti produzioni. Il concerto



presentato è quello registrato il 20 novembre 1999.

17 febbraio alle 03:00

> Chat per single

www.handbag.com

Il giorno di san Valentino, che celebra le coppie di innamorati di tutto il mondo, è probabilmente il momento in cui i single si sentono più soli. I cuori solitari e le donne non soddisfatte della propria vita di coppia, possono discuterne tra loro e con esperti nella chat-line organizzata da



Handbag, il sito, Web britannico dedicato all'universo femminile.

14 febbraio alle 08:00

> Rent, il musical sul Web!

http://libero.iol.it/servizi/

In diretta dal teatro Smeraldo di Milano il musical, in italiano, di Jonathan Larson, che racconta la storia di alcuni giovani che lottano per realizzare i loro sogni, tra conflitti e tabù, nella New York di fine secolo. Tra le cose migliori di



Rent, che significa in inglese "affitto", "strappo", la colonna sonora rock.

9 feb. a 26 mar. > 20:30/21:30

> Un mondo di news

www.bloomberg.com/products/live-btv.html

Dalla pagina Web della Bloomberg, cliccando sui link "tv", e poi su "worldwide tv live" e "Italy" è possibile vedere e ascoltare in diretta, (ma anche in differita), le edizioni del telegiornale della Tv satellitare specializzata in news economiche e finanziarie.



Ogni giorno

> Previsioni del tempo

www.weather.com

Per chi sta progettando un viaggio negli Stati Uniti, ecco in tempo reale le previsioni meteorologiche: dalla East Cost, fino alla California. Il modo migliore e più sicuro per sapere dove e quando evitare tifoni, piogge torrenziali e caldo torrido.



Ogni giorno

> Il calcio on line minuto per minuto

www.gazzetta.it

Nella pagina Web della Gazzetta dello Sport i risultati, aggiornati in tempo reale, della giornata del campionato di calcio di serie A. Un modo per "navigare" e rimanere aggiornati sui risultati della propria squadra del cuore.



Domenica 15:00/16:45

> Che software serve

Real Player, Shockwave, Windows Media Player e Quick Time sono i piccoli programmi (detti "plug-in") con i quali potete mettere il vostro browser nelle condizioni ideali per visualizzare audio e video. Non perdetevi tempo a cercarli nella rete: quando vorrete assistere ad un determinato evento che richiede una di queste applicazioni, il vostro browser si connetterà immediatamente alla pagina Web corrispondente per scaricarla e l'installazione avverrà in modo automatico. Per assistere ed intervenire nelle "chat-line" sui Web è sufficiente il normale programma di navigazione.



software
> riconoscimento vocale

Basta la parola

*Non è più necessario avere
le mani impegnate per
usare il computer...
Oggi basta la voce.*

di Silvio de Pecher

In un futuro non troppo lontano, per usare il computer non ci serviremo più della tastiera e del mouse, ma della parola. Già oggi si trovano in commercio diversi sistemi di riconoscimento vocale, programmi, cioè, il cui compito è comprendere il nostro parlato e tradurlo in comandi che il PC è in grado di interpretare. I vantaggi della parola sono notevoli: si può navigare senza avere le mani occupate, si può scrivere seguendo liberamente il flusso dei propri pensieri, si può usare il computer anche in condizioni disagiate, magari con un braccio al collo. Anche la qualità della vita migliora, perchè si evitano problemi di salute sempre più ricorrenti, come la "sindrome del tunnel carpale", la scoliosi, i fastidi agli occhi. Infine, ma non da ultimo, il riconoscimento vocale permette a persone colpite da handicap di usare il computer normalmente e quindi di avere una vita più ricca di contatti,

informazioni e opportunità. Abbiamo provato per voi quattro programmi che si trovano in vendita nei comuni negozi di informatica, a un prezzo accessibile e relativamente semplici da usare. Ecco i risultati.

Voce alla voce!

La prova ha dato risultati interessanti. I programmi hanno mostrato grandi miglioramenti rispetto alle tecnologie proposte negli anni passati, ma nessuno dei prodotti si è rivelato completamente all'altezza del compito assegnato. Nessun programma, cioè, è ancora in grado di

sostituirsi completamente alla tastiera. Bisogna però riconoscere che - a differenza di un programma normale - il software di riconoscimento vocale ha bisogno di tempo per imparare a collaborare con il suo padrone. Più a lungo lo si usa, migliori saranno i risultati: ci vuole tempo e pazienza e non bisogna scoraggiarsi di fronte alle prime difficoltà. I programmi che abbiamo provato hanno una struttura molto simile. Terminata l'installazione, l'utente viene guidato nel montaggio delle periferiche fornite a corredo (in genere microfono e cuffia) e quindi nella prima taratura dell'impianto:

regolazione del volume di registrazione e delle cuffie, impostazione generale del sistema audio ed eventuale soppressione del rumore di fondo. Terminata questa fase, inizia il compito più noioso di tutta l'installazione: l'apprendimento. I sistemi di riconoscimento vocale devono essere addestrati a capire la voce di chi parla. Ognuno di noi ha un accento e una pronuncia particolari, che il programma impara a comprendere grazie a una serie di frasi da leggere ad alta voce nel microfono la prima volta che si avvia il software. Una volta che il programma è addestrato, potremo parlare degli argomenti più vari, ma in questa prima fase è il computer che ci ammaestra, facendoci ripetere numerose frasi a lui note. In alcuni programmi l'addestramento viene utilizzato per raccontarci che cosa fa l'applicazione e per istruirci sull'uso della punteggiatura e dei comandi disponibili. In ogni caso occorre molta pazienza e un po' di tempo

*A differenza di un programma
"normale, il software di
riconoscimento vocale ha
bisogno di tempo per imparare a
collaborare con il suo padrone.*

libero, specie nei momenti in cui bisogna dettare lettere commerciali o brani di argomenti che non sono familiari.

Ti insegno a capirmi

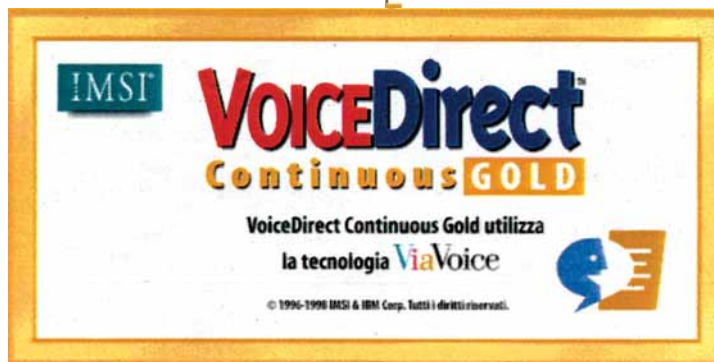
L'apprendimento dura, a seconda del programma, dai dieci minuti ai tre quarti d'ora. L'importanza della fase di apprendimento è enorme. Per la qualità del risultato, è indispensabile attenersi scrupolosamente alle istruzioni. È necessario posizionare con grande cura il microfono, sempre nello stesso punto ogni volta che ci si toglie e mette la cuffietta; da questo dipende in gran parte il successo dell'intera operazione. Se si parla in un registratore e si usa il programma per sbobinare, la qualità della registrazione è fondamentale.

La massima tolleranza la ha dimostrata Naturally Speaking Preferred 4.0 di Dragon, che ha fatto registrare performance quasi identiche sia usando il microfono sia usando il registratore. Sempre abbastanza tolleranti sono stati Free Speech 2000 di Philips, che utilizza un mouse-microfono-altoparlante che si tiene in mano e Via Voice Millennium Edition di IBM, mentre VoiceDirect Continuous Gold di IMSI si

Quando non si sa cosa dire basta pronunciare "Cosa posso dire?" per attivare un menu con tutti i comandi che in quella specifica situazione è possibile utilizzare

è dimostrato piuttosto debole sotto questo aspetto. Difficile da fare, anche se indispensabile, è usare un tono normale durante l'addestramento. Molte persone si trovano a disagio a leggere ad alta voce o a parlare "da soli" e questo stress si manifesta in una alterazione del tono della voce, che una volta raggiunta una maggiore familiarità con il mezzo, rende inutile tutta la fatica fatta durante l'addestramento. Il consiglio è quindi di ripetere

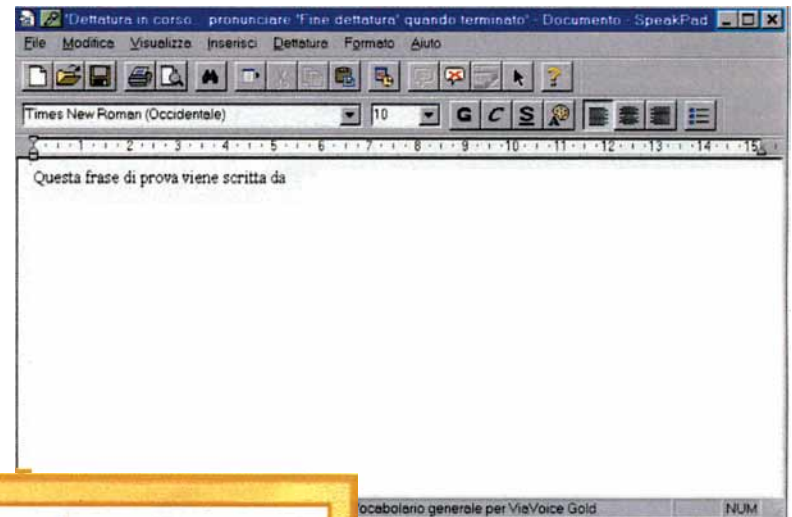
Il programma di IMSI, VoiceDirect Continuous Gold, si installa senza nessun problema su PC con Windows 98



l'addestramento non appena ci si è impraticitati con il sistema. Ovviamente, più a lungo il ciclo di istruzione, migliori saranno i risultati che il programma è in grado di raggiungere. Per tutti i programmi provati ci si è limitati al primo ciclo. È stato cioè il programma a scegliere il momento di fine addestramento e a dare il consenso all'inizio delle prove di vera dettatura. È interessante evidenziare

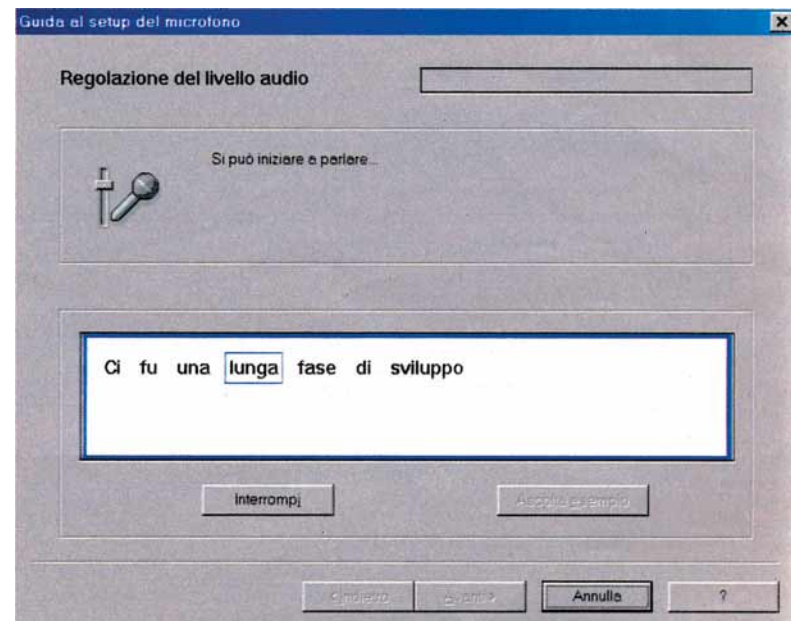
le differenze tra i vari sistemi in questa prima fase. L'addestramento più vario e divertente è quello di Via Voice Millennium Edition (IBM), che propone un corso di auto-istruzione iniziale

Speak Pad è una versione proprietaria di Word Pad. È possibile usare questo programma per dettare oppure utilizzare il vostro prodotto "di fiducia": Word, WordPerfect o notepad, visto che il programma si integra con tutte le applicazioni

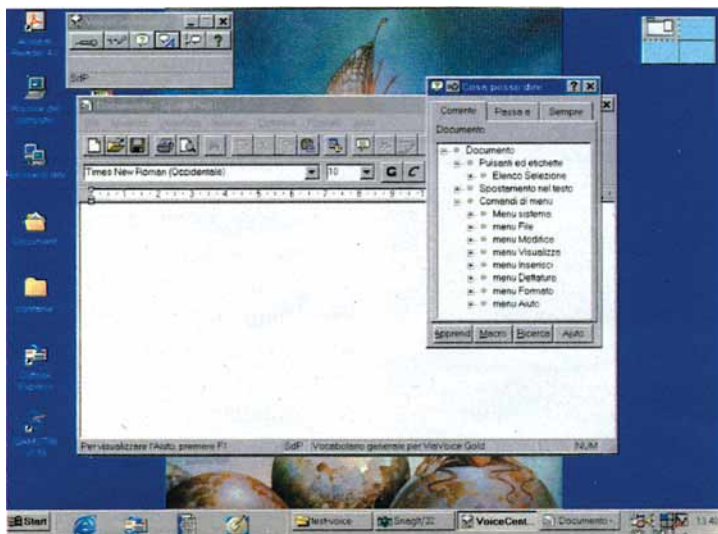


merito si posizionano Free Speech 2000 (Philips) e NaturallySpeaking (Dragon). Il primo racconta, o meglio vi fa raccontare, le funzionalità del programma per poi passare a un ciclo di frasi di contabilità, fino a mettere insieme quindici minuti di parlato. Il secondo illustra qualche funzionalità del programma e poi vi permette di scegliere su quale racconto proseguire: abbiamo scelto Pinocchio.

e successivamente una rosa di racconti da leggere. Il corso IBM è interessante, ma in totale l'apprendimento dura più di trenta minuti. Al secondo posto a pari

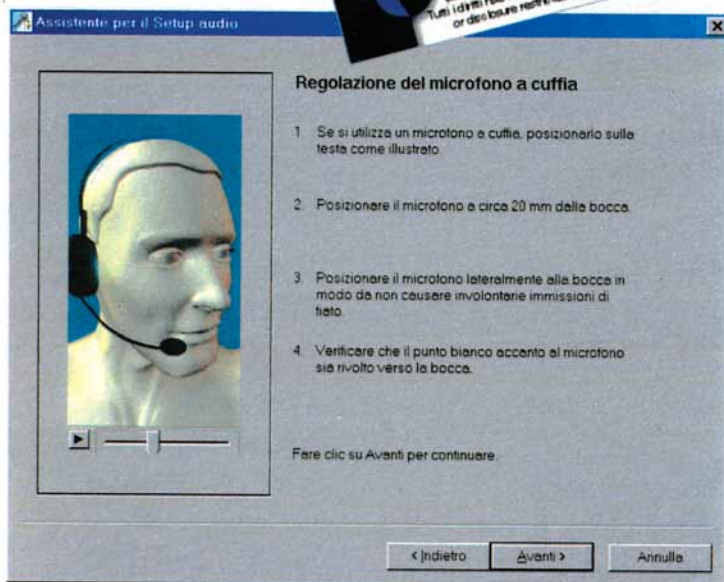


L'apprendimento di VoiceDirect è abbastanza monotono, ma sufficientemente breve. Tra i programmi è l'unico a non permettere di selezionare il brano da leggere



software > riconoscimento vocale

In totale sono richiesti 30 minuti, ma se avete fretta e volete ridurre al minimo questa prima fase, Dragon permette di scegliere un miniaddestramento di cinque minuti, dove però i risultati saranno

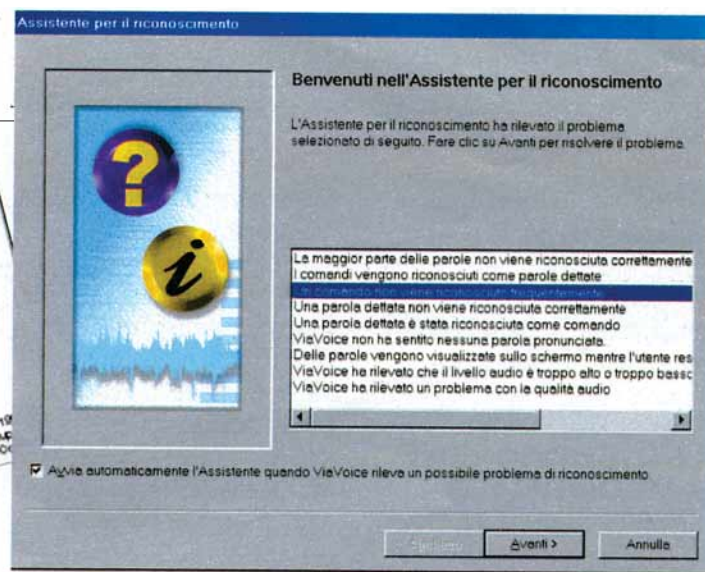


Grazie alle numerose animazioni esplicative è pressoché impossibile sbagliarsi nella regolazione dei livelli audio di cuffia e microfono.

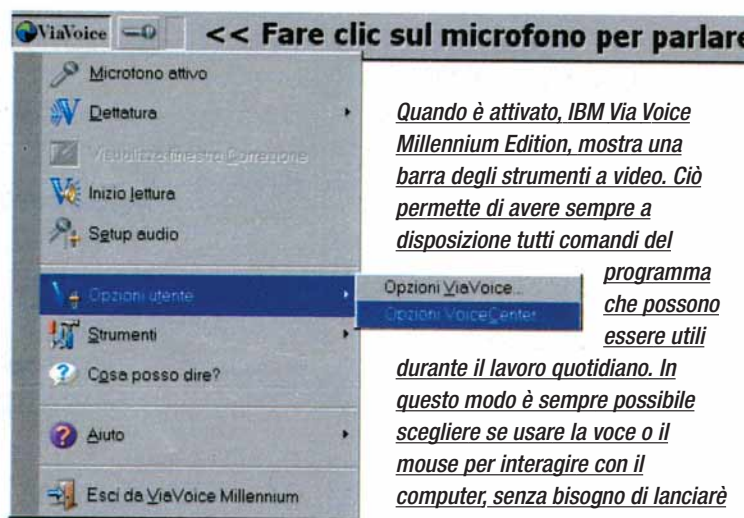
meno buoni. Noioso e monotono è invece il corso di IMSI che procede pedissequamente con frasi dal tenore commerciale. Dopo aver letto cinquanta frasi, il programma vi permette di interrompere e iniziare il lavoro, ricordandovi però di avere ancora duecento frasi per migliorare la vostra relazione con il sistema.

E ora al lavoro...

Perché prestare attenzione a un dettaglio come l'addestramento? Perché da questo dipende in gran parte la performance del programma durante l'utilizzo. Se le frasi sono noiose e monotone, dopo poco la pronuncia diventa piatta e priva di intonazioni, una specie di cantilena. Durante l'utilizzo del



Quando si verifica frequentemente un problema, allora automaticamente si avvia un assistente che vi aiuta a trovare una soluzione in poco tempo. Spesso è necessario tarare nuovamente il rumore di fondo o il livello del microfono, operazione che dura non più di trenta secondi e garantisce un miglioramento certo della qualità del riconoscimento



programma invece si usa, come in ogni altro momento del giorno, una pronuncia varia, con pause, accenti e accelerazioni che sottintendono la

punteggiatura. È un modo di parlare espressivo e vivace che potrebbe non coincidere con quello usato durante

il corso. La punteggiatura è un altro grande limite dei programmi.

Uno dei sistemi provati ha scritto sulla scatola "non parlare - come - un - robot", per sottolineare la differenza che c'è tra il **parlato semplice**, cioè quel modo di parlare innaturale, in cui si staccano le parole perché il programma le comprenda, e il **parlato continuo** o naturale, che non ha bisogno di pause per essere trascritto correttamente. Da notare che è sempre necessario che la punteggiatura della frase sia

> Cinque cose da fare per i programmi di riconoscimento vocale

- 1 Seguire scrupolosamente** le istruzioni di apprendimento, completando tutta la fase e non solo quella obbligatoria.
- 2 Parlare in modo naturale**, senza sforzarsi di aiutare il computer e senza inserire pause e alterazioni del volume o della cadenza.
- 3 Posizionare il microfono** in modo corretto: di lato davanti la bocca a un paio di centimetri dalle labbra in modo da non respirarci dentro. Eseguire la taratura del microfono ogni volta che si indossa la cuffia.
- 4 Rileggere con cura i testi** dettati per evitare alterazioni di parole simili foneticamente ma che hanno significati diversi. Eseguire ogni volta la correzione di questi termini per aiutare il programma a comprendere come parliamo, anche se si è già terminato il corso di apprendimento.
- 5 Curare la potenza del PC.** Con un processore dell'ultima generazione e molta memoria RAM la performance complessiva dei programmi migliora notevolmente.

> I quattro concorrenti

> **Dragon Naturally Speaking Preferred 4.0**

Questo è il programma che ha superato al meglio le condizioni del test. Tra l'altro è l'unico che supporta in modo nativo l'acquisizione da registratore, funzione utilissima per chi è abituato a dettare i propri appunti prima di trascriverli.

È anche previsto che il registratore possa seguire un corso di apprendimento per riconoscere ed eliminare tutti quei rumori e quelle distorsioni che caratterizzano i registratori portatili. Il programma ha anche una speciale funzione di riconoscimento che è abilitabile solo utilizzando un processore Pentium III, che dovrebbe migliorare ulteriormente le prestazioni. Come accessorio è disponibile un set composto da cuffia e microfono (anche con connessione USB) che dovrebbe migliorare ulteriormente le funzionalità di riconoscimento.

A parte è venduto un miniregistratore digitale, collegabile direttamente al PC.

> **Pro**

Facile da installare, veloce da addestrare, semplice da usare. È la scelta migliore.

> **Contro**

Non abbiamo riscontrato alcun problema. Se si possiede un processore Pentium III o Athlon la velocità di riconoscimento migliora.

> **Requisiti**

Processore Pentium 166 MHz, 48 Mb di memoria RAM (più 16 per lavorare con Word), 54 Mb di spazio su disco, scheda audio a 16 bit, CD-ROM

> **Prezzo**

399.000 lire versione Essential: 99.000 lire versione Standard: 149.000 lire versione Mobile - con registratore digitale - 699.000 lire

> **Voto 9**> **IBM ViaVoice Millennium Edition Pro**

Il programma di IBM è quello con il maggior numero di opzioni d'uso. L'installazione è molto curata e a prova di errore. Guida l'utente in ogni fase della configurazione, spiegandogli in dettaglio come posizionare il microfono e collegarlo al computer. Anche il corso di apprendimento è ben tollerabile e mostra il riconoscimento di ogni singola parola del testo. Prima di iniziare a dettare ViaVoice può analizzare i documenti esistenti per imparare parole e nomi poco comuni. Una delle caratteristiche più interessanti è il voice-mouse, che funziona perfettamente e permette un utilizzo completo del computer anche a chi ha un handicap o un problema nell'utilizzo dei dispositivi di puntamento normali, oppure in situazioni in cui il mouse può essere solo di ingombro.

> **Pro**

È il programma più completo e si interfaccia con la maggior parte dei software presenti sull'hard disk.

Il vocabolario è orientato alla settore della contabilità e del diritto.

> **Contro**

In mancanza di un processore veloce e molto spazio sul disco il programma si rivela lentissimo. I requisiti minimi richiesti sono i più alti fra i software testati.

> **Requisiti**

Pentium 233 MHz con tecnologia MMX o Amd K6 a 233MHz, 64 Mb di RAM, 350 Mb, scheda audio a 16 bit, CD ROM 4X o superiore.

> **Prezzo**

359.000 lire versione Standard 119.000 lire

> **Voto 7**> **Philips Free Speech 2000**

Quello che colpisce subito nella confezione del programma è la presenza dello "speaker mouse", un piccolo mouse portatile che integra il microfono e l'altoparlante. Ha anche una serie di pratici tasti funzione che permettono di attivare il parlato o semplicemente di fare clic sul desktop. Il programma di riconoscimento ha dato buone prestazioni, ma l'utilizzo dello speaker-mouse all'inizio non è così pratico come si potrebbe pensare. Le funzioni del programma sono buone. Si integra ottimamente con gli altri programmi, senza appesantire in modo eccessivo il lavoro del computer.

Installazione e apprendimento funzionano bene e permettono da subito di entrare in contatto con la punteggiatura, visto che all'interno del corso questa è obbligatoria ed esplicitata.

> **Pro**

Crea, edita e formatta documenti in tredici lingue diverse. Utilizzando lo SpeechMike non occorre usare cuffia e microfono e la soppressione del rumore viene effettuata in modo automatico.

> **Contro**

L'addestramento è più lungo perché bisogna dettare la punteggiatura.

> **Requisiti**

Pentium 166 MHz MMX, 48 Mb di memoria RAM, (64 Mb per la dettatura con Word), 100 Mb di spazio libero sul disco fisso, lettore CD-ROM, Scheda audio Sound Blaster o compatibile.

> **Prezzo**

versione con Speech Mike: 359.000 lire versione con Cuffia-Microfono: 239.000 lire

> **voto 7**> **IMSI VolceDirect Continuos Gold**

Questo prodotto utilizza il motore di riconoscimento vocale della precedente edizione di IBM ViaVoice. Di fatto ha tutti i limiti di questa edizione. Il riconoscimento, una volta terminato il corso di 250 frasi è effettivamente accettabile, pur non riuscendo a raggiungere le performance sperate. Il programma è abbastanza pesante e il riconoscimento lento, tale da costringere l'utilizzatore a lunghe pause. Il pregio del programma è il costo, decisamente inferiore a quello dei prodotti concorrenti. Può essere suggerito a chi, pur avendo problemi di budget, ha a disposizione un computer veloce e vuole avventurarsi nel mondo del riconoscimento vocale.

> **Pro**

Sfrutta la tecnologia di IBM ViaVoice, con la quale presenta numerose affinità. Include una funzione di isolamento del microfono. Le richieste di sistema non sono esose e il prezzo è il più conveniente.

> **Contro**

La tecnologia di IBM è migliorata con il tempo, ma il programma di IMSI non è stato ancora aggiornato. La fase di addestramento è molto pesante.

> **Requisiti**

Pentium 166MHz MMX o superiore, lettore CD-ROM, 32 Mb di RAM, 125 Mb di spazio libero su hard disk, scheda audio 16bit.

> **Prezzo**

129.000 lire

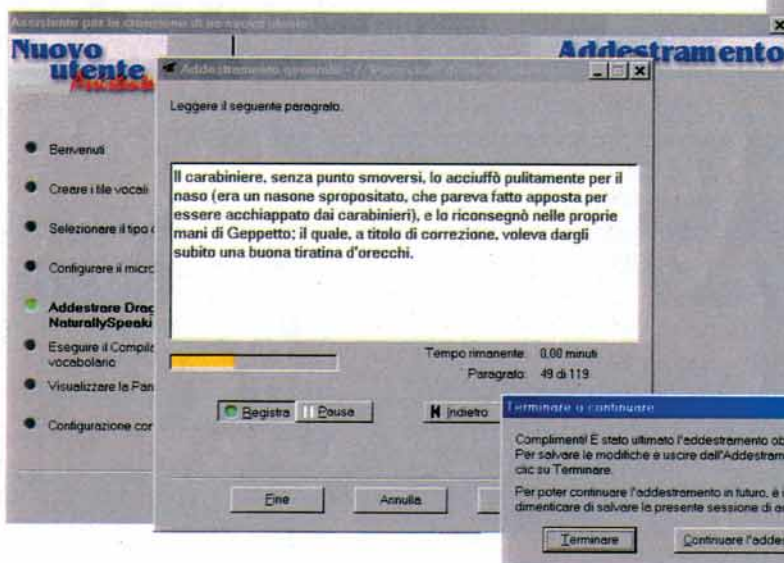
> **Voto 6**

software > riconoscimento vocale

di volta in volta enunciata e staccata dal contesto. Questa è in parte una limitazione, perché è molto difficile scrivere un brano inserendo le virgole, gli apostrofi, i punti e tutte le altre funzioni di punteggiatura. Dettare la punteggiatura distrae dalla linea di pensiero e rallenta il

fra l'uomo e la macchina continuerà per anni a essere difficile e limitata. L'addestramento del programma di riconoscimento vocale è tagliato su misura per ogni persona, ma non è detto che solo una persona possa usare lo stesso programma.

Ogni utente viene schematizzato nel cosiddetto profiling, cioè in un profilo che contiene tutte le informazioni per adattare le facoltà di ricognizione alla sua pronuncia. Questo insieme di informazioni va tenuto da conto, salvato e manipolato



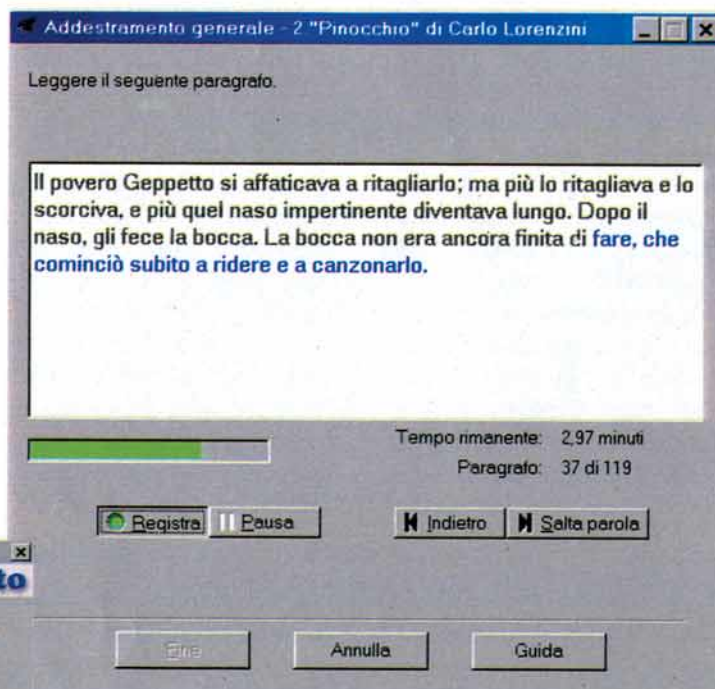
fluire libero del discorso. Nessun programma è però ancora in grado di seguire il tono della voce e di inserire automaticamente la punteggiatura, come è capace di fare un essere umano. Nonostante i progressi tecnologici, il cammino del riconoscimento vocale è ancora lungo e l'interazione

con attenzione, perché al suo interno si trovano tutte le ore di addestramento che aiutano il programma a relazionarsi bene con voi.

Parole in prova

In questa ottica è stata ideata la prova pratica cui sono stati sottoposti i programmi: la lettura di un brano e la sua

La fase di apprendimento di Dragon Naturally Speaking Preferred 4.0 è molto semplice da utilizzare. È importante leggere i brani proposti in modo naturale, evitando la tendenza ad assumere un tono piatto ed inespressivo causato dalla noia della dettatura. Le parole pronunciate in modo incerto vengono automaticamente mostrate dal programma ed è necessario ripeterle



Finito l'apprendimento, è possibile importare i propri testi precedentemente scritti per una successiva fase di apprendimento delle parole normalmente usate ma che non rientrano all'interno del vasto vocabolario del programma

della città" (parlando = P o col registratore = R).

Philips-P: Discese nel bosco di lasciare la cassa e presi la via della città
Philips-R: Scesi nel ruolo di lasciare la casa presi la via della città

IBM-P: Discesi del bosco lasciai la casa presi la via della città
IBM-R: D'è nel Monaco e lasciai la casa presi la via della ACI

IMSI-P: Decisi nel bosco di lasciargli la cassa di per se l'avvio di merci
IMSI-R: Danno i successi nel nuovo di lasciare la casa paesi la via della Ciba

Dragon-P: Discesi nel bosco di lasciare la cassa presi la via della città
Dragon-R: Discese nel borgo di lasciare la cassa e presi la via della città.

Ovviamente nei risultati, per i motivi precedentemente detti, i programmi sono fortemente penalizzati, dal momento che il registratore è

> Le modalità di prova

Il test dei programmi di parlato, è stato strutturato in modo da essere il più simile possibile alla reale situazione di utilizzo di un utente medio: Windows 98, un processore Celeron 433 MHz con 128 Mb di memoria RAM e una scheda audio Yamaha. Per essere ulteriormente imparziali, durante l'installazione delle applicazioni non sono mai state modificate le impostazioni di default del programma, visto che moltissimi utilizzatori non "perdono tempo" a leggere il manuale, ma si precipitano su PC a installare il programma appena acquistato, rimandando la lettura delle istruzioni al momento in cui, giunti in un vicolo cieco, non hanno nessun'altra alternativa.

Non pensate di installare un programma di riconoscimento vocale e di cominciare subito a lavorare: qualche giorno di addestramento è necessario.

stato tarato solo per il livello dell'audio e non ha eseguito il corso di apprendimento. Dragon Naturally Speaking è l'unico programma ad avere una funzione specifica per il registratore che è quindi stata utilizzata, ma senza seguire il corso di istruzione per il registratore.

Problemi e soluzioni

Alcuni anni fa, quando cominciarono a diffondersi i primi programmi di riconoscimento vocale, il tasso di riconoscimento era già buono, ma la velocità di ricognizione era tale da costringere a lunghe pause di riflessione ogni paio di minuti. La maggiore potenza dei PC attuali, oltre naturalmente al miglioramento degli stessi programmi, semplifica le

La confezione di Philips Free Speech 2000 comprende anche un mouse che funge da microfono e altoparlante



Philips Free Speech 2000 oltre all'italiano è in grado di comprendere e riconoscere parole in altre 12 lingue

cose e rende tutto più veloce. Questi programmi richiedono infatti molta memoria e molta potenza di calcolo. Investire qualche soldo in più nell'hardware aiuta a migliorare le performance complessive. Lavorando con un PC di fascia bassa, invece, i tempi di attesa si fanno

lungi. Un altro inconveniente è che per migliorare il riconoscimento vengono usate strategie di controllo ortografico e sintattico. Il risultato è che, indipendentemente da quel che si detta, il programma cerca di forzare la sua comprensione per ottenere un documento sempre grammaticamente perfetto, con una sintassi accettabile. Talvolta però questa forzatura altera il

senso del discorso, costringendo a una rilettura accuratissima, cercando di ricordare quanto è stato dettato. Dragon offre una serie di accessori, come il microfono-cuffia USB e un registratore digitale, che migliorano qualitativamente il livello di ricognizione. In generale, i software per il riconoscimento vocale si dimostrano programmi utili ma che richiedono molta pazienza e molta buona volontà per raggiungere un livello ottimale di funzionamento. Non pensate di installarlo e cominciare subito a lavorare: dedicate qualche giorno all'addestramento e non arrendetevi alle prime difficoltà. Ricordatevi che in questa situazione non siete voi che imparate a usare il programma: è il programma che deve imparare a usare voi!

Classifica

Dalle prove emerge un podio con un vincitore, due secondi quasi a pari merito e un terzo classificato. Purtroppo dobbiamo dire che nessuno dei prodotti è ancora in grado

di soppiantare la tastiera. Il prodotto che si è comportato meglio è Dragon, seguito a ruota da IBM e Philips. IMSI è quello che usa la tecnologia più vecchia e quindi risente di una certa arretratezza rispetto agli altri. Dragon ha un riconoscimento accettabile già dopo il primo ciclo di addestramento e in più ha mostrato una enorme tolleranza all'ascolto da registratore.

Con un poco di pazienza può diventare effettivamente un buon alleato nel lavoro di ogni giorno. IBM è un buon programma, dotato di funzionalità molto interessanti. Inoltre è ben studiato per integrarsi con tutte le applicazioni. Philips viene fornito insieme a un mouse che integra microfono e altoparlante. Superato il disorientamento iniziale, questo nuovo accessorio risulta effettivamente comodo da usare. IMSI riutilizza le tecniche di IBM Via Voice e quindi non può che essere inferiore al prodotto della casa in versione rinnovata.

Glossario

Entry-level: Un dispositivo che si trova facilmente in vendita, adatto come primo acquisto economico. Le prestazioni dei dispositivi entry-level non sono particolarmente elevate, né comparabili con quelle dei dispositivi professionali.

Parlato semplice: Quando l'utente pronuncia una singola parola alla volta, come i robot dei film di fantascienza...

Parlato continuo: è il modo di parlare che utilizziamo normalmente per comunicare con gli altri.



Medici in famiglia

Omnia Medicina è un'utile fonte di informazioni per conoscere qualcosa di più su malattie, medicine e consigli pratici per vivere bene.

Omnia Medicina è un'approfondita enciclopedia medica per la famiglia realizzata in 2 CD-ROM ed edita dalla De Agostini Multimedia. Contiene tutto il necessario per chi desideri avere una fonte di consultazione e di orientamento in materia, senza naturalmente dimenticare che per affrontare i problemi riguardanti la propria salute personale, l'unico referente rimane il medico.

Da un semplice menu si accede ai vari capitoli dell'enciclopedia: l'atlante anatomico, l'ABC delle salute, la guida ai servizi sanitari, il medico risponde, la medicina convenzionale, la medicina in famiglia, guida alla biologia cellulare, e il primo soccorso (nel secondo CD).

Videate con immagini dettagliate, che consentono anche zoomate su particolari, mostrano apparati, organi, e sistemi del corpo umano, mentre testi densi di informazioni accompagnano le altre voci. Per facilitare la comprensione

dei termini scientifici, le parole più difficili sono evidenziate in blu e costituiscono dei link: cliccandovi sopra si apre una nuova videata nella quale si spiega funzioni, eventuale classificazione, e vengono fornite tutte le informazioni

sanitaria: come scelta della maternità, affido e adozione. L'enciclopedia offre una dettagliata banca dati su deontologia medica, principali testi di legge riguardanti i servizi sanitari del nostro Paese, oltre a convenzioni e accordi in tema di igiene e medicina sul lavoro. Interessante la sezione "il medico risponde" e in



Attraverso una semplice interfaccia si può accedere alle varie voci dell'enciclopedia

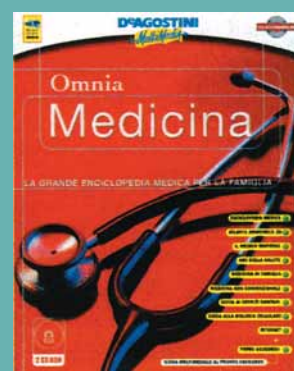
medico-sanitarie connesse. Grazie a Omnia Medica si può scoprire cosa occorre mangiare per vivere bene e non ammalarsi, come controllare il proprio peso, oppure farsi un'idea su questioni e problemi non strettamente legati alla sfera

particolare la parte "autodiagnosi", realizzata con l'obiettivo di scoprire quale sia la malattia, tra le 400 inserite nella banca dati, che presenta i sintomi elencati dal paziente. Nella sezione invece "malattie" viene presentato il percorso inverso con sintomi, segni, tipo di approccio al paziente relative ad ogni tipo di malattie, da quelle allergiche a quelle pediatriche e reumatiche. Una sezione specifica è poi dedicata ad una sorta di glossario, chiamata "enciclopedia", in cui è possibile cercare termini scientifici e trovare

Stress sul lavoro? Non mancano nel prodotto i consigli su come evitarlo



> In dettaglio



Produttore: De Agostini Multimedia
Distributore: De Agostini Multimedia (tel. 02/380861)
Prezzo: 99.000 lire

Requisiti
Processore: Pentium 166 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memoria RAM: 32 Mb
Lettore CD-ROM: 10x
Spazio su disco: 250 Mb

> **Voto:** 8

spiegazioni e chiarimenti sui principali vocaboli medico-scientifici. Nel complesso si tratta di un buon prodotto facile da usare, con una ricca gamma di informazioni esposte in maniera chiara e semplice, utili per risolvere i piccoli problemi di salute e per avere un po' di conoscenze in più sul vasto mondo della medicina.

Lorenzo Cavalca

software > cd-rom

>In dettaglio



Produttore: PowerQuest
Telefono: 02/27002285
Prezzo: 132.200 lire

Requisiti

Processore: 486 DX 33 MHz
Sistema: Windows 3.1/95/98/NT 4.0
Memoria RAM: 16 Mb
Lettore CD-ROM: 8x
Spazio su disco: 12 Mb

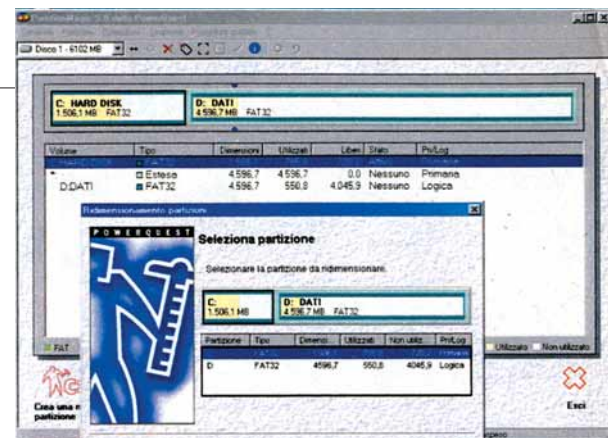
> Voto: **9**

Disco fisso tutto OK

PartitionMagic 5.0 permette di organizzare al meglio lo spazio.

Uno dei programmi più utili per la gestione dello spazio sul disco fisso è PartionMagic 5.0 prodotto da PowerQuest. Completamente in italiano, questo applicativo permette di dividere il proprio disco in molteplici parti (anche definite "partizioni"), in modo da poter salvare i dati più importanti in sezioni completamente separate da quella contenente il sistema operativo, solitamente installato su "C:\". È possibile creare

"partizioni" in modo dinamico, senza dover salvare precedentemente i dati su di un altro supporto (disco fisso, floppy, zip, CD-RW), unirle per recuperare spazio, installare un secondo sistema operativo. Tra le funzioni più avanzate vi è la conversione del tipo di FAT (Fat Allocation Table), ovvero la modalità di scrittura dei dati da parte di Windows sul disco fisso e la trasformazione di una partizione primaria in una secondaria e viceversa, operazione utile nel caso di



Semplici menu guidano l'utente anche nelle operazioni più complesse

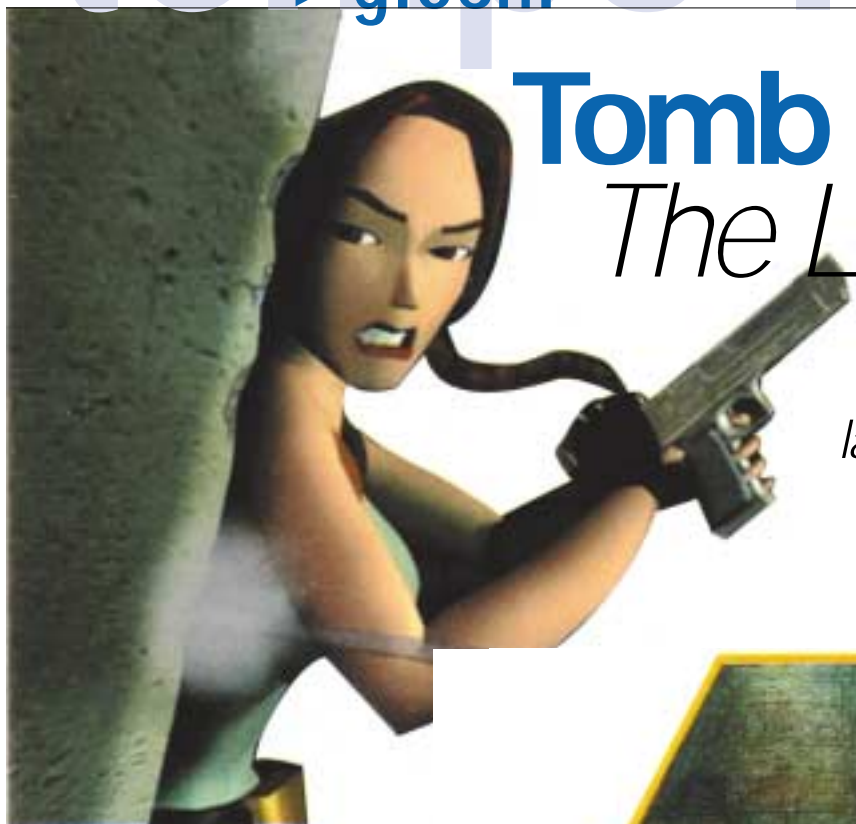
recupero di importanti file. Tutte le operazioni sono guidate attraverso facili autocomposizioni, che permettono anche agli utenti alle prime armi di imparare a gestire in modo ottimale il proprio archivio dati. Incluso nel CD-ROM di installazione è incluso anche il programma BootMagic 2.0, che consente di creare un menu di opzioni al momento di avvio della macchina, in modo da poter scegliere quale configurazione o sistema operativo eseguire su hard disk.

Mario Bosisio

1/2

Tomb Raider

The Last Revelation



Con precisione svizzera arriva la quarta puntata della più famosa esploratrice di tombe mai apparsa sugli schermi dei Pc!

di gioco sono di pari qualità alle avventure precedenti. La grafica però risulta migliorata, i dettagli fisici di Lara, sono stati ulteriormente sviluppati. Non c'è molto di nuovo ma comunque, per gli appassionati e fan della "bella inglesina" il titolo è imperdibile. Chi invece si era già

Nuova e quarta edizione per la saga di Lara Croft, l'eroina creata circa un lustro fa dalla software house inglese Core. All'inizio dell'avventura, con un bel salto indietro nel tempo, si assiste alle prime gesta di Lara, quando da piccola, era al seguito di un esploratore per la verità piuttosto viscido e antipatico. E' la sezione del gioco fatta per prendere dimestichezza con i comandi, (tutor), e valutare le distanze per i salti e a padroneggiare i nuovi movimenti, come le oscillazioni appesi a una corda, correre e fare capriole varie. Al termine dell'introduzione inizia la vera avventura di Lara: in Egitto, con la protagonista ormai cresciuta, al seguito di una guida locale. Qui, all'interno di un buio e profondo labirinto di caverne, e minacciose tombe si celano i pericoli più minacciosi e gli enigmi più difficili. Tra i livelli del gioco, inframmezzati spesso da splendide scene filmate che spiegano o complicano, a seconda dei casi, l'intreccio della storia, si sviluppa l'avventura. Il titolo è un mix di azione e avventura, per cui non mancheranno acrobazie e capriole varie,



Meglio non fermarsi troppo ad ammirare le bellezze architettoniche prima di finire l'ossigeno

oltre a scontri a fuoco con mummie e affini, ma occorrerà spesso fermarsi e ragionare. Infatti oltre a esplorare tombe e caverne, si dovranno ricercare oggetti (spesso ben nascosti) utili alla risoluzione di enigmi, di cui alcuni



> In dettaglio

Software house: Core
(www.core-design.com)

Produttore: Eidos
Distributore: Leader
(tel. 800-82117)

Prezzo: 80.000 lire

Requisiti

Processore: Pentium 266 MHz

Sistema: Windows 95/98

Memorie RAM: 16 Mb

Grafica: D3D (3dfx consigliata)

Letture CD-ROM: 12x

> Voto: **7**



effettivamente ostici.

Il primo, un pavimento le cui lastre compongono la combinazione per aprire una porta, da un buon esempio sulla quantità di materia grigia che occorre utilizzare per proseguire nel gioco. Naturalmente non tutte le situazioni sono statiche, (anche se graficamente avvincenti), i combattimenti abbondano e Lara potrà avvalersi di pistole, fucili o archi, e dell'aiuto di qualche simpatico gadget, come un mirino laser e un buon paio di binocoli. La fluidità e il tipo

Mezzogiorno di fuoco???

stancato ai tempi di Tomb Raider III non cambierà certo idea. La trama riesce a coinvolgere meglio che in altri episodi e la giocabilità rimane su un buon livello. I colpi di scena poi non mancano, così come una serie di situazioni da adrenalina, come la grandiosa corsa sul treno in cui Lara dovrà acciuffare il crudele super-boss saltando di carrozza in carrozza e combattendo contro mortali e implacabili ninja.

Nick Gandolfi



Darkstone

Un prodotto originale con il **meglio dei giochi di ruolo** e un intero **universo fantasy** da esplorare.

> In dettaglio

Software house: Delphine
(www.delphinesoft.com)
Produttore: Gathering of
Developers
Distributore: CTO
Prezzo: 100.000 lire

Requisiti

Processore: Pentium II 233 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memorie Ram: 32 Mb
Grafica: D3D
Lettore CD-ROM: 12x

> Voto: **8**



All'insegna dell'avventura e del fantasy, Darkstone offre sessioni di gioco avvincenti, con una grafica brillante e comandi intuitivi. Un mago malvagio, trasformato in drago, terrorizza la popolazione, e spetterà al giocatore, al comando di un manipolo di eroi, neutralizzarlo. Alla guida infatti di due personaggi, da scegliere tra i tradizionali profili fantasy, (guerriero, mago, ladro e chierico), tutte dotate di varianti femminili si svilupperà l'avventura. Con l'esperienza si miglioreranno le abilità specifiche delle unità controllate.

L'interfaccia di gioco si avvale di un sistema "punta e clicca". Spostando il mouse sulla mappa si eseguono i comandi: con il pulsante sinistro si compiono azioni di esplorazione e combattimento, e col destro si lanciano incantesimi. La struttura delle missioni e la posizione dei mostri variano ad ogni partita. Parlando con gli abitanti dei villaggi o bazzicando bettole e caverne si intraprendono le missioni: recuperare oggetti, liberare fanciulle nei più remoti anfratti, o sconfiggere terribili maghi. Le scene di gioco, interni ed esterni, possono essere inquadrati da qualsiasi angolazione e ingrandite o



All'interno di caverne, fortezze e castelli capiterà spesso di fare brutti incontri

ridotte a piacere. Come modalità di gioco ricorda Diablo, ma è più affascinante. Consigliato a tutti, amanti del fantasy o meno.

N.G.

Pharaoh

Ottima grafica, cura del dettaglio e riproduzione storica per un titolo che deve troppo alla serie di Caesar.

Per chi abbia giocato notti intere a Caesar III o ai titoli precedenti della serie, Pharaoh costituisce una piccola ma gustosa novità: cambia l'ambientazione, non più l'Impero Romano ma l'antico Egitto dominato dai Faraoni. Chi invece ha scarsa dimestichezza con giochi del genere ha un buona occasione per cominciare subito. Pharaoh fa infatti parte di quella categoria di titoli chiamati gestionali nei quali si controlla e gestisce, appunto, la crescita e l'evoluzione di un popolo, in questo caso degli egizi. In ogni missione occorre gestire una cittadina, dalla sua fondazione allo sviluppo, individuando zone residenziali e agricole, costruendo strade e infrastrutture, aprendo vie commerciali e sviluppando un esercito per difendere la propria "creatura". Potenziando la città, abbellendo gli edifici, costruendo templi e facendo quindi tutto il necessario per rendere felice e prospera la popolazione, si invitano i "coloni" a stabilirsi nella nostra città. Il titolo è estremamente affascinante non solo per l'atmosfera che riesce a ricreare, soprattutto grazie alla grafica dettagliata e alle



Eretta la Sfinge non resta che cimentarsi nell'ultima fatica... costruire una grandiosa piramide!

animazioni di rara bellezza, ma anche per la maniacale riproduzione di stili, storia, abitudini, abiti, architettura, cariche, funzioni pubbliche e quant'altro sia proprio dell'antico Egitto.

A partire dagli albori arcaici per arrivare fino Nuovo Regno, il giocatore impersonerà di volta in volta cariche sempre più importanti fino a raggiungere lo scopo ultimo del gioco, ovvero diventare Faraone.

N.G.

> In dettaglio

Software house: Impressions Games
Produttore: Sierra
Distributore: Leader
(tel. 800-82117)
Prezzo: 100.000 lire

Requisiti

Processore: Pentium 166 MHz
Sistema: Windows 95/98
Memorie RAM: 32 Mb
Lettore CD-ROM: 4x
Grafica: SVGA

> Voto: **7**



tempo libero > giochi

Swat 3 Close Quarters Battle

Gioco eccellente **dedicato a chi desidera provare emozioni forti e usare la testa tra uno scontro e l'altro.**



Swat 3 Close Battle è il più realistico "simulatore di combattimento tattico" oggi disponibile sul mercato. Il giocatore veste i panni di un ufficiale delle squadre speciali americane di intervento rapido, denominate appunto SWAT. Suo compito è quello di sventare azioni terroristiche e contrastare il crimine nella città di Los Angeles, in vista del vertice delle Nazioni Unite nel quale verrà firmato il Trattato per l'Abolizione degli Armamenti Nucleari. Il gioco si sviluppa in 16 missioni, da affrontare singolarmente o in una sorta di campagna che determina la carriera del giocatore e i

destini della sua squadra. Le ambientazioni di gioco sono realizzate con una grafica tridimensionale iperrealistica che, con una visuale in prima persona, favorisce l'immedesimazione e sottolinea la tensione montante sin dalle prime battute. Il giocatore infatti non può permettersi di avere il grilletto facile ma dovrà bilanciare un'estrema prontezza di riflessi con un elevatissimo

grado di autocontrollo. Per completare le missioni è necessario infatti applicare alla lettera le vere procedure utilizzate dalla polizia in analoghe circostanze. Ammanettare i sospetti, tentare di ridurre alla ragione i criminali usando solo la voce, raccogliere armi e prove sono soltanto alcune delle azioni che un buon caposquadra deve saper eseguire. Swat 3 è un gioco piuttosto difficile: un solo



Per adesso tutto tranquillo...

colpo ben assestato è in grado di metterci definitivamente fuori combattimento. I quattro membri della nostra squadra però vantano un livello di intelligenza artificiale mai visto in un gioco. Non solo sono in grado di compiere ogni ordine venga loro

... ma, oops, si è svegliato il padrone di casa

>In dettaglio

Software house: Sierra (www.sierra.com)

Produttore: Sierra

Distributore: Leader (tel. 800-82117)

Prezzo: 99.900 lire

Requisiti

Processore: Pentium II 300 MHz

Sistema: Windows 95/98

Memorie RAM: 64 Mb

Grafica: Direct3D

Lettore CD-ROM: 16X

> **Voto:** 9



impartito, ma riescono ad agire in completa autonomia anche nelle situazioni più complesse. È impressionante vedere come i nostri uomini si dispongano prima di un'irruzione, o ammanettino un sospetto dopo avergli sequestrato le armi e senza mai smettere di tenerlo sotto tiro! La grafica di SWAT 3 - laddove si disponga di un acceleratore grafico - rappresenta lo stato dell'arte ed è perfettamente asservita alle meccaniche del gioco. Le animazioni dei personaggi sono di un realismo esemplare, al punto che è possibile vedere gli uomini battere le palpebre più o meno rapidamente a seconda del livello della tensione. Swat 3 è un gioco eccellente, consigliatissimo a chi desidera provare forti emozioni e non disdegna un po' di sana riflessione tra un colpo di fucile e un altro.

Andrea Maselli



tempo libero

> trucchi & astuzie



> *Dungeon Keeper II*

Non siete abbastanza cattivi da gestire al meglio l'esercito di scheletri, vampiri, sacerdotesse e mostri vari alle vostre dipendenze? Ecco qualche consiglio per migliorare la situazione. Giocando premete contemporaneamente i tasti CTRL+ALT+C per abilitare i codici e poi a scelta digitate le seguenti frasi.

- > **show me the money:** più denaro a disposizione
- > **feel the power:** tutte le creature raggiungeranno il decimo livello esperienza
- > **this is my church:** tutte le stanze a disposizione
- > **do not feel the reaper:** livello vinto

- > **momoney:** fondi illimitati da spendere nel mercato per potenziare la squadra
- > **hooligan:** squadre bonus in più
- > **dizzy:** simpatici alieni al posto dei normali giocatori



> *Fifa 2000*

Se con il Manchester United non riuscite a passare neppure il primo turno della Coppa d'Inghilterra, non temete, sarà sufficiente qualche ora di gioco in più, e magari abbassare il livello di difficoltà, per diventare imbattibili. Nel frattempo, per rallegrare i momenti del gioco, ecco qualche trucco.

> *Tomb Raider - The Last Revelation*

Forse c'è ancora qualcuno che pensa che Lara Croft sia solo una pin-up? Probabilmente no, ma tutti i giocatori, dai più smaliziati ai meno esperti, avranno certamente bisogno di qualche consiglio per cavarsela nell'ultimo episodio della saga... Fate in modo che Lara guardi perfettamente a nord, aprite l'inventario e poi selezionate la bussola, (a questo punto dovrebbe diventare trasparente e, se non lo è, Lara non è esattamente posizionata verso nord), selezionate poi il menu 'carica partita' e digitate insieme H+E+L+P, poi rilasciate i pulsanti, uscite dall'inventario e arrivate al livello successivo. Sempre con la stessa procedura, guardando a nord, con la bussola trasparente, ma selezionando dall'inventario il piccolo medipak e digitando G+U+N+S si otterranno tutti gli oggetti. Per avere invece tutte le armi a disposizione basta aprire, chiudere e aprire nuovamente l'inventario, selezionare il medipak grande e digitare insieme W+E+A+P+O+N+S.



> *Age Of Empires 2: Age Of Kings*

- > **Coinage:** 1000 d'oro
- > **Woodstock:** 1000 di legname
- > **Quarry:** 1000 di pietre
- > **Pepperoni pizza:** 1000 di cibo
- > **Steroids:** costruzione immediata dell'edificio selezionato
- > **Autompsave:** salvataggio automatico ogni 5 minuti

Nel titolo strategico della Microsoft spesso capita di non avere la quantità di risorse necessarie ai propri bisogni, soprattutto quando le truppe nemiche hanno sfondato le porte della vostra città e stanno scorazzando liberamente per le strade. Per evitare una fine precoce basta digitare i seguenti codici durante il gioco, dopo aver premuto il tasto INVIO.



> *Star Wars Episode I - Racer*

Per potenziare il vostro "sgusci" e sfrecciare così come delle schegge tra un canyon e l'altro ecco qualche trucco per giocare sporco. Durante la videata in cui potete comprare pezzi di ricambio, e varie componenti per il vostro strano velivolo, digitate per 5 volte in contemporanea SHIFT+F4+4, per ottenere 1000 denari di extra. Potrete così acquistare tutti i pezzi che volete e far rendere ogni "sgusci" più veloce di un jet.

Quake 2

> La minaccia del Medic

È un mostro stile Doom, piuttosto ostico da affrontare. I Medic (o Rianimator) che compaiono massicciamente nella seconda metà del gioco sono doppiamente minacciosi: sono armati fino al collo con una fucile al plasma e una spada laser, che con pochi colpi vi possono spalmare in qualche secondo sul pavimento, e in più hanno il potere di rianimare tutti i mostri che giacciono morti a terra. Quando vi accorgete della sua presenza, disintegrate i corpi dei nemici che giacciono intorno a voi così che non possa rianimarli e concentrate il fuoco sul Medic....



Rainbow Six

> Informazione per vivere

Le fasi di pianificazioni della missione non devono affatto essere trascurate. Per prima cosa occorre individuare bene capacità e qualità degli uomini che compongono la squadra, in modo da fare svolgere loro il compito più appropriato.

Le fasi poi del briefing sono gli unici momenti in cui è possibile carpire qualche informazione sul numero, minimo, dei terroristi, sulla loro forza, composizione, dislocazione e potenza di fuoco, su dove è ipotizzabile che siano tenuti gli ostaggi. Non lanciate mai un'incursione, ne tantomeno un piano d'azione, senza aver prima analizzato queste informazioni.



Myth 2, the Soulblighter

> Mine, bombe & mortaretti

La manovra di attacco e fuga è una tattica essenziale per tutte le unità che dispongono di armi esplosive, come i nani. Farli avvicinare rapidamente alle truppe avversarie e poi farli ritirare appena hanno depositato i loro simpatici regalini esplosivi costituisce un'ottima strategia: basta targettare prima un'unità nemica, e appena il vostro nano si muove cliccare su un punto del terreno alle sue spalle. Non appena infatti avrà lanciato la sua arma si ritirerà immediatamente nella nuova posizione senza essere danneggiato dall'esplosione.



Aliens VS Predator

> Strategia aliena

Mentre nei panni degli alieni sfrutterete la loro rapidità negli attacchi, e alla guida dei marines la devastante potenza di fuoco, controllando il "Predator", oltre a tenere costantemente il dito sul pulsante del fuoco, dovrete pianificare attentamente le fasi di attacco. La varietà di strategie offensive di questo, non troppo pacifico, essere sono molte, ma per essere efficaci devono essere adottate correttamente. Per l'attacco da ceccchino, per esempio, sarebbe opportuno appostarsi in un luogo buio prima di accanirsi sui marines, mentre se si desidera colpire alle spalle con gli artigli occorre prima accertarsi che nelle vicinanze non ci siano altri marines pronti a impallinarvi non appena uscite allo scoperto per condurre il vostro attacco.



Starcraft: Broodwar

> Incantesimi & Medicine

"Il medico", una delle nuove unità di Broodwar, anche se privo di armi, rafforza notevolmente la potenza delle vostre unità di terra. È piuttosto veloce e può lanciare tre tipi di incantesimi: "heal", "restoration", e "flash grenade". Con la prima abilità, cura tutte le unità organiche ferite, naturalmente una alla volta e nel suo raggio d'azione. Non può curarsi da solo, ma può essere curato da altri medici. Con "restoration" invece il medico elimina gli effetti degli incantesimi, come cecità, piaga, e altri. Con l'ultimo potere, "flesh grenade", abbaglia le unità nemiche, riducendone al minimo la loro visuale. Questa abilità è molto utile perché permette di neutralizzare perfettamente i "detector", permettendo alle proprie unità, soldati, goliath e carri, di infiltrarsi tranquillamente tra le postazioni nemiche.



tempo libero

tempo libero
> **attualità**

Bleem! e il Pc diventa una console

Bleem! è l'emulatore di PlayStation per PC. In pratica, dopo aver copiato il programma sul proprio hard-disk lo si lancia, poi si inserisce un CD per Playstation e si è pronti a giocare sullo schermo del computer con tutti i maggiori titoli per Playstation, e una grafica mono più dettagliata. L'ideale sarebbe avere anche il supporto di una scheda video acceleratrice. Ovviamente Sony, produttore di PlayStation, non ha gradito l'evento e ha preso tutta una serie di contromisure, con avvertimenti, ingiunzioni e cause legali. Uno degli ultimi fatti si è verificato a maggio allo scorso E3, (uno dei principali avvenimenti annuali nel settore dei videogiochi), con Sony che ha consigliato agli organizzatori di non



accettare la presenza dello stand di Bleem!. La lotta legale continua, ma i giudici per ora non hanno preso alcuna decisione. Con l'avvento della PlayStation2, probabilmente lo scontro si intensificherà ancor più: i produttori di Bleem! avranno ben nove mesi di tempo (dalla data di uscita in Giappone a quella di uscita negli Usa) per studiare un nuovo emulatore, compito reso ancor più facile data l'estrema somiglianza della nuova macchina con un PC, almeno per quanto riguarda il codice. Se volete provarlo, potete scaricare una versione dimostrativa all'indirizzo www.bleem.com. Il programma completo è di circa 1Mb.

> Genio al lavoro!

Dinosaurs è il segretissimo progetto al quale sta attualmente lavorando Sid Mayer. Sid, l'inventore in pratica dei titoli gestionali, a partire da Civilization, passando poi ai più recenti Alpha Centauri e Antietam, ha spiegato che si tratterà di un titolo strategico ambientato in un mondo preistorico. Il titolo, pubblicato dall'Electronic Arts, dovrebbe uscire nel 2000. Intanto, curiosi e non possono dare un'occhiata alla pagina web della software house Firaxis (www.firaxis.com/dinosaurs) dove il "vecchio" Sid spiegherà minuto per minuto come stanno procedendo i lavori.



300 giochi da tavolo

Presso il sito di Zillions Development potete scaricare un demo di una serie di programmi dedicati agli appassionati di giochi da tavolo. Il programma completo conta ben 300 titoli, mentre la versione dimostrativa ne mette a disposizione 48, tra cui



Shogi, Scacchi, Reversi/Othello e Dama. La versione completa permette inoltre di crearne dei propri, con pezzi, tabelloni virtuali e regole gestite dal computer. Il sistema esperto è addirittura in grado di fungere immediatamente da avversario, sfruttando strategie, tattiche e trucchi elaborati al momento. Ulteriori informazioni presso il sito www.zillions-of-games.com. Il programma è disponibile solo in lingua inglese.

Pokemon, i mostri per grandi e piccini!



Pokemon, la contrazione di "Pocket Monster", ovvero mostri tascabili, rappresenta un desiderio incolmabile per i bambini di un paio di continenti. Nati sulla console Nintendo 64, sono in breve approdati su PC, ad opera di Mattel Interactive (www.mattel.com) che ha da poco creato le edizioni Rossa e Blu. Nel gioco, i piccoli mostri si danno battaglia con poteri soprannaturali e soprattutto, senza alcuno spargimento di sangue, fatto assai apprezzato da genitori e moralisti vari. Lo scorso Natale americano ha visto madri cariche di ogni oggetto, dai peluche alle agende elettroniche, che ne raffigurasse uno e, badate bene, sono più di 150, ciascuno con un nome proprio. Il più ricercato? Pikachu, il piccolo mostro giallo. Se volete sapere di più sulla prossima mania dei vostri figli, visitate il sito www.pokemon.com.

Lo yo-yo su CD-ROM

Simon&Schuster Interactive (www.ssinteractive.com) ha da poco annunciato l'intenzione di dedicare un intero CD-ROM alla nobile pratica delle acrobazie con lo yo-yo. Lo sviluppo del prodotto verrà effettuato in collaborazione con Yomega Corporation, il maggiore produttore mondiale di yo-yo ad alte



prestazioni'. Il primo CD elencherà nel dettaglio manovre, tecniche e trucchi (ben 38) per eseguire le più spettacolari operazioni, con l'aiuto di una serie di lezioni video. La confezione conterrà anche uno yo-yo (reale, non virtuale) di Yomega, modello Fireball.

shopping

> oggetti del desiderio



Il fascino delle figurine non si esaurisce mai, ma con le Play Cards Panini (monografie sui calciatori con un cuore tecnologico) le piccole immagini degli eroi sportivi diventano multimediali. Le Play-Cards funzionano come un CD-ROM e contengono 40 Megabyte di immagini statiche e in movimento,

Figurine Panini multimediali

articoli e interviste, dati tecnici e radiocronache: una miniera di informazioni da esplorare a colpi di mouse. Viste da fuori non sono molto diverse dalle classiche figurine. Poco più grandi di una carta di credito, rettangolari, sono 15, tutte dedicate ai grandi bomber del campionato italiano. Si raccolgono in un album apposito e sono vendute, in busta chiusa assieme alle classiche figurine cartacee, a 5.000 lire.

Dentro, la professione fuori, l'immagine

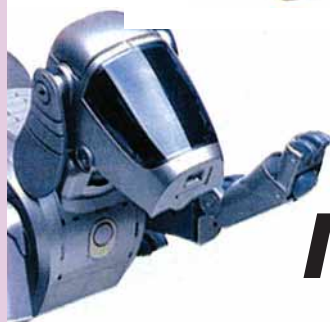


Borse per il portatile e per la macchina fotografica. Porta CD e porta accessori. La nuova linea di borse United Colors of Benetton è pensata per i computer e per il lavoro ma non rinuncia al colore e all'allegria.



> Film per strada

Il DVD portatile PDV-LC10 di Pioneer è lungo appena 20 centimetri, alto quasi tre e pesa poco meno di 700 grammi. La batteria in dotazione e il monitor LCD integrato (7 pollici a colori, in formato 16:9) permettono di vedere fino a tre ore e mezza di video in qualità digitale ovunque voi siate. Un convertitore video e un convertitore audio consentono di collegare questo gioiellino a qualsiasi televisore e impianto hi-fi, alla stregua dei modelli maggiori. Costa 3.300.000 lire.



Can che abbaia, non è un cane

Sull'onda del successo del Tamagotchi, Sony ha creato un robot veramente rivoluzionario, dotato di emozioni e istinti, capace di camminare su quattro zampe e di imparare a vivere interagendo con il padrone. Non è un cane né un gatto, ma un "Aibo", cioè un robot (BO) dotato di intelligenza artificiale (AI). Diciotto motori sono distribuiti su tutto il corpo (tecnicamente, si dice che Aibo ha

18 "gradi di libertà"). Può esprimere emozioni (gioia, tristezza e rabbia), giocare con le persone e cambiare comportamento a seconda dell'ambiente che lo circonda. A differenza del vostro gatto, Aibo si spegne quando siete stanchi. E se avete amici a cena, potete divertirvi riavviandolo nella modalità Game, in modo da controllare direttamente la maggior parte dei suoi movimenti. Se tutto questo vi sembra un po' eccessivo, soffermatevi su questi

due dati: il prezzo di Albo supera di poco i quattro milioni e mezzo di lire e nel secondo lancio commerciale, a fronte di 10.000 pezzi disponibili, le richieste sono state 135.000.



Uno stereo indossabile

Il Surround di Sennheiser è un sistema di quattro altoparlanti personali che simulano ambientazioni sonore incredibilmente realistiche nei giochi o nelle applicazioni di "home theatre". Il sistema è caratterizzato da un design futuristico e dal suono tridimensionale, e compete per tecnologia con un impianto stereo di alta qualità, con amplificazione fino a 100 decibel. Pesa meno di un chilo. Il prezzo è da amatori: 528.000 lire per il solo collare. Esiste anche la versione Surround Pro, pensata per chi non ha una scheda audio a 4 canali: costa 828.000 lire. Questo stereo da indossare si trova nei negozi di PC e videogiochi.



Copertura totale

Timeport L7089 è il primo telefono cellulare Tri-Band di Motorola che funziona su reti GSM a 900/1800 MHz e 1900 MHz. Dal design accattivante e di dimensioni e peso contenuti, Timeport L7089 abbina alto contenuto tecnologico e semplicità di utilizzo. È dotato di vibracall integrato, display olografico di grandi dimensioni, porta infrarossi, sistema di trasmissione dati con il PC e selezione vocale dei nomi in rubrica. Costa circa 699.000 lire con la cuffia viva voce integrata.



nel prossimo numero > in edicola il 23 febbraio

Tutto quello che dovete sapere **per scegliere il personal computer giusto** per voi, senza lasciarvi influenzare dalle mode e dalle offerte ingannevoli.

Alcuni semplici trucchi per mantenere il disco fisso sempre in ordine e **trasformare il vostro PC in un bolide**

con un minimo sforzo. Dovete stampare fotografie o una tesi di laurea? Computer Idea ha provato alcune delle più valide **stampanti a getto di inchiostro.**



Internet è un universo sterminato in cui ci si può anche

perdere a meno di conoscere

i segreti dei motori di ricerca

per navigare in Rete senza strapparsi i capelli.

E poi l'appuntamento con **Passo a Passo**, sedici pagine di consigli pratici su come usare al meglio il vostro computer.



I contenuti sono soggetti a cambiamenti